

欧阳雨祥

13536926311 | 1471104698@qq.com | 广州

知识掌握

- Go 方面：

1. 实习前学的 Java，实习用 Go，Go 基本用法、反射、并发、GMP 调度模型等都有比较系统的学习

2. 用 Go 写了类似 Java ThreadPool 的 goroutine pool，基本涵盖了 pool 的所有功能

以下是 github 地址，里面有整个项目的代码以及我在开发前做的准备、实现中的设计思路和问题的发现、解决过程

【github】：<https://github.com/1471104698/my-pool>

3. 用 Go 实现了一个简单的 IOC，分成两版，一版是自己的粗略设计 + 部分 Spring IOC 的设计，一版是基于 Spring IOC 的设计，分别对应 branch-1 和 branch-2 分支

【github】：<https://github.com/1471104698/my-ioc>

4. 学习 Go 时整理的学习资料

【github】：<https://github.com/1471104698/Go-Learning>

- Java 方面

1. 基础知识、多线程、JVM 都有比较深的学习，不过由于没有实际在实习过程中写过项目，所以大部分知识点的应用仅仅只是停留在理论方面，但是实际上如果要使用时候还是很容易上手的

2. 阅读过 Spring 框架源码，对 IOC 和 AOP 有比较深入的理解，学习的时候在源码上对整个流程都做了比较详细的注释

3. 目前来说 Java 一些比较特殊的知识点可能已经忘记了，但是当时学习的时候关于多线程、JVM 都做了挺深入的学习，做了挺详细的笔记的，所以后面重新拿起来也是挺快的

4. Java 简历

【github】：<https://github.com/1471104698/resume>

实习经历

腾讯

2021年03月 - 2021年07月

后台开发 工程效能平台部

深圳

组内的项目是“线上问题觉察”，该项目用于公司内部，主要目标是提高内部人员的开发效率。

我负责的部分主要是舆情分析、反馈处理、反馈插件处理。

我从本次实习中学到的知识：

- 代码方面：

1. 代码需要一套完整的规范，比如错误码输出、命名等，这种都需要定一个规范，否则最终一个项目下个性代码太多，一是后期不好维护，二是不好阅读

2. 项目在开发前一定要设计好项目架构，否则接口、包之间的依赖关系混乱，不直观以及不好维护

3. 代码一定要写单测，一是考虑各种特殊的输入是否符合自己的输出，二是以后代码变动了单测跑不通的时候可以看看自己的代码逻辑有问题，及时发现问题

4. 代码一定要写注释，因为代码是给人看的，对于每个可导出方法、变量都需要进行注释，方便别人在调用这些方法或者使用这些变量的时候能够明白它的作用是什么

- 开发协作方面：

1. 开发前最重要的一点是要搞清楚需求，不要对需求半知半解，否则最后可能做的是无用功，干的是耗时又没有意义的活

2. 开发是一个时间比较长的过程，在开发前需要定好排期，将一个需求根据功能要点划分为多个子需求，按照子需求一步步进行开发，目标明确，也方便让人了解到自己的开发进度

3. 开发都是一个小组协同开发，各自都分配了需求，但接口之间又很大可能是存在依赖的，因此在开发的过程中需要注意时刻保持沟通，被别人依赖的接口一旦发生参数等之类的变动需要及时通知接口调用方

4. 跟前端的联调前一定要先测试完所有的接口，确保自己的接口是真实可用的，同时整理好接口文档再进行联调

规划

上次实习做的是业务方面的工作，后面希望能够做一些技术方面的工作，目前能够使用的语言为 Java 和 Go，个人对 C 和 C++ 也有一定的兴趣，同样也希望能够从事 C 和 C++ 方面的工作，虽然知道这两门语言比较有难度，但是如果可以的话还是会认真学习。