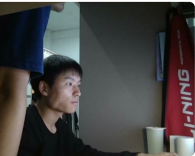


# 比特就业课Java方向笔试强训48天day24\_11月12日 ( 105Java)-王世国-测评结果

考生信息  存在作弊行为



王世国  
投递编号：91 | 学校：武汉轻工大学 | 邮箱：1477649017@qq.com | 职位：比特就业课105期Java2班 |  
参考区域: 湖北武汉 ( 113.57.53.192 ) |  
做题用时：04:30:20(2022-11-11 19:01:19开始答题，2022-11-12 12:13:28交卷) | 作答设备：PC |  
已同意诚信声明和隐私协议

55.0 分 / 100分

在本次考试中，考生总成绩为55.0分/100分，评级为**C ( 排名前42% )**，编程能力**良好 ( 1题通过，分数排名前34% )**，编程思路**部分正确**，编程规范性**极高**。该考生在本次考试中**存在**作弊行为，无视视频监控截图，未开启摄像头。

## 考生成绩



题型	得分	正确题数	排名	用时	是否阅卷
单选	30.0	6	26	00:27:36	已阅
编程	25.0	1	25	01:19:26	已阅

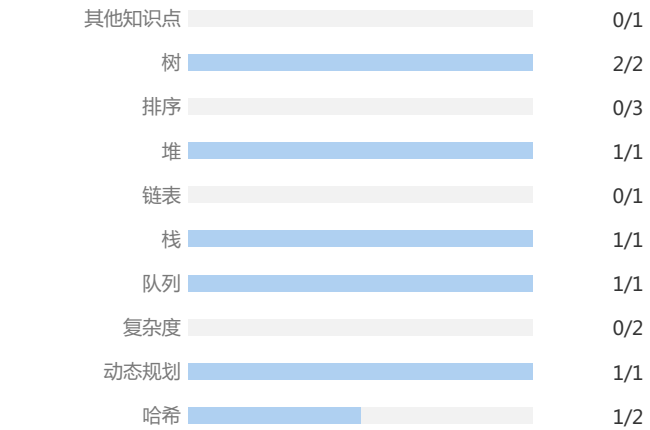
## 作弊风险

高风险

未开启摄像头

考生考试过程中未开启摄像头

## 知识点技能图谱



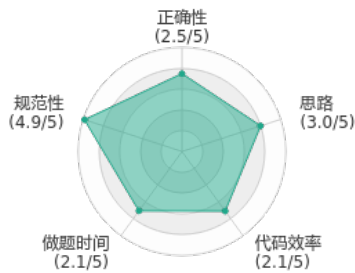
知识点	得分	正确题数
其他知识点	0.0	0
树	10.0	2
排序	0.0	0
堆	5.0	1
链表	0.0	0
栈	5.0	1

知识点	得分	正确题数
队列	5.0	1
复杂度	0.0	0
动态规划	25.0	1
哈希	5.0	1

历史笔记记录

序号	试卷名称	排名	总得分	得分详情	作弊嫌疑	安排笔试时间	交卷时间
1	比特就业课105期+2022寒假班C1考试	20.0%	48.8/60	单选:30.0分 编程:18.75分	否	2022-03-29 11:16:18	2022-03-31 18:51:27
2	比特就业课105期+2022寒假班C2考试	66.0%	24.0/60	单选:24.0分 编程:0.0分	否	2022-04-11 14:12:23	2022-04-11 20:12:16
3	比特就业课 105期JavaSE考试	11.0%	56.0/60	单选:26.0分 编程:30.0分	否	2022-07-12 16:00:16	2022-07-13 15:48:42
4	比特就业课 105期java方向 数据结构考试	47.0%	50.0/60	单选:20.0分 编程:30.0分	否	2022-07-23 12:49:22	2022-07-25 09:56:28
5	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day01_10月10日	36.0%	80.0/100	单选:40.0分 编程:40.0分	是，摄像头监控异常	2022-10-09 17:29:16	2022-10-09 21:57:25
6	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day02_10月11日	13.0%	90.0/100	单选:40.0分 编程:50.0分	是，代码抄袭	2022-10-10 10:43:48	2022-10-10 21:13:15
7	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day03_10月12日	1.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	是，摄像头监控异常	2022-10-11 10:40:53	2022-10-12 10:03:09
8	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day04_10月13日	2.0%	95.0/100	单选:30.0分 不定项选择:15.0分 编程:50.0分	是，摄像头监控异常	2022-10-12 10:31:10	2022-10-12 21:14:05
9	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day05_10月14日	12.0%	85.0/100	单选:35.0分 不定项选择:0.0分 编程:50.0分	是，摄像头监控异常 代码抄袭	2022-10-13 11:41:43	2022-10-14 11:33:24
10	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day06_10月15日	13.0%	86.7/100	单选:25.0分 不定项选择:11.67分 编程:50.0分	是，摄像头监控异常	2022-10-14 10:59:38	2022-10-14 21:18:11
11	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day07_10月17日	1.0%	100.0/100	单选:50.0分 编程:50.0分	是，摄像头监控异常	2022-10-16 16:46:53	2022-10-16 20:38:39
12	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day08_10月18日	33.0%	87.5/100	单选:40.0分 编程:47.5分	是，摄像头监控异常	2022-10-17 16:18:42	2022-10-17 20:16:45

序号	试卷名称	排名	总得分	得分详情	作弊嫌疑	安排笔试时间	交卷时间
13	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day09_10月19日	3.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	是，摄像头监控异常	2022-10-18 17:07:17	2022-10-19 11:02:55
14	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day10_10月20日	58.0%	65.0/100	单选:40.0分 编程:25.0分	是，摄像头监控异常	2022-10-19 15:29:54	2022-10-19 21:44:34
15	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day11_10月21日	2.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	是，摄像头监控异常	2022-10-20 16:46:09	2022-10-20 23:36:15
16	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day12_10月22日	15.000001%	90.0/100	单选:40.0分 编程:50.0分	是，摄像头监控异常	2022-10-21 16:44:18	2022-10-21 22:49:24
17	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day13_10月24日	31.0%	65.0/100	单选:40.0分 编程:25.0分	是，摄像头监控异常 代码抄袭	2022-10-22 16:07:25	2022-10-23 23:15:22
18	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day14_10月25日	58.999996%	55.0/100	单选:30.0分 编程:25.0分	是，摄像头监控异常	2022-10-24 14:08:32	2022-10-24 23:42:01
19	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day15_10月26日	42.0%	55.0/100	单选:30.0分 编程:25.0分	是，摄像头监控异常	2022-10-24 14:11:25	2022-10-25 22:58:05
20	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day16_10月27日	13.0%	89.4/100	单选:45.0分 编程:44.44分	是，摄像头监控异常	2022-10-24 14:25:44	2022-10-26 21:33:12
21	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day17_10月28日	24.0%	83.3/100	单选:40.0分 编程:43.33分	是，摄像头监控异常	2022-10-24 14:29:13	2022-10-28 22:18:13
22	比特就业课105期Java方向笔试强训48天 day18_10月29日	12.0%	84.1/100	单选:40.0分 编程:44.12分	是，摄像头监控异常	2022-10-24 14:31:43	2022-10-29 15:39:41
23	比特就业课Java方向Java班笔试强训48天 day19_11月7日（105Java班）	47.0%	72.5/95	单选:40.0分 编程:32.5分	是，摄像头监控异常	2022-11-06 14:19:57	2022-11-07 11:29:43
24	比特就业课Java方向笔试强训48天 day20_11月8日（105Java班）	1.0%	100.0/100	单选:50.0分 编程:50.0分	是，摄像头监控异常 代码抄袭	2022-11-07 09:57:17	2022-11-07 20:19:33
25	比特就业课Java方向笔试强训48天 day21_11月9日（105Java班）	24.0%	83.8/100	单选:40.0分 编程:43.75分	是，摄像头监控异常	2022-11-07 10:00:37	2022-11-09 11:17:55
26	比特就业课Java方向笔试强训48天 day22_11月10日（105Java）	1.0%	100.0/100	单选:50.0分 编程:50.0分	是，摄像头监控异常 代码抄袭	2022-11-07 10:04:23	2022-11-10 13:08:48
27	比特就业课Java方向笔试强训48天 day23_11月11日（105Java）	57.0%	60.0/100	单选:35.0分 编程:25.0分	是，摄像头监控异常	2022-11-07 10:13:12	2022-11-11 10:33:48



题号	正确性	提交次数	做题用时	使用语言	运行时间	占用内存	编程思路	代码规范	成绩排名
编程题1	100%	1	00:20:03	Java	23ms	10252K	优	优	1%
编程题2	0%	2	00:59:23	Java	46ms	11036K	-	良	-

1 [ 单选题 | 平均分2.16分 | 29人正确/67人做题 | 用时 : 4分 | 得分 : 0.0 / 5.0

将N条长度均为M的有序链表进行合并，合并以后的链表也保持有序，时间复杂度为 ( )

- A  $O(N * M * \log N)$
- B  $O(N * M)$
- C  $O(N)$
- D  $O(M)$

首先，你得知道如何将这N条有序链表进行合并，可以采用堆的方式，将每条链表的第一个元素先组成一个小根堆，然后没出堆顶元素，就加入它的next元素

所以，建立堆时间复杂度是 $O(N)$ ，然后开始排序，没出一个元素堆就要进行向下调整，一共有 $N * M$ 个元素，需要调整 $N * M$ 次，时间复杂度 $O(N * M * \log N)$   
最后的时间复杂度就是 $O(N) + O(N * M * \log N)$

他的回答 : D (错误)

正确答案 : A

2 [ 单选题 | 平均分4.1分 | 55人正确/67人做题 | 用时 : <1分 | 得分 : 5.0 / 5.0

下设栈S的初始状态为空，元素a,b,c,d,e,f依次入栈S，出栈的序列为b,d,c,f,e,a，则栈S的容量至少为 ( )

- A 6
- B 5
- C 4
- D 3

他的回答 : D (正确)

正确答案 : D

3 [ 单选题 | 平均分2.61分 | 35人正确/67人做题 | 用时 : 8分 | 得分 : 5.0 / 5.0

大小为MAX的循环队列中，f 为当前队头元素位置，r 为当前队尾元素位置(最后一个元素的位置)，则任意时刻，队列中的元素个数为 ( )

- A r-f
- B  $(r-f+MAX+1) \% MAX$
- C r-f+1
- D  $(r-f+MAX) \% MAX$

MAX代表的是最大的有效元素的个数，等于数组长度减1，因为需要空出一个位置来，用作判满

他的回答 : B (正确)

正确答案 : B

4 [ 单选题 | 平均分4.03分 | 54人正确/67人做题 | 用时 : <1分 | 得分 : 5.0 / 5.0

HASH 函数冲突处理方式不包括以下哪一项 ( )

- A 开放定址法
- B 链地址法
- C 插入排序法
- D 公共溢出区法

他的回答 : C (正确)

正确答案 : C

5 [ 单选题 | 平均分3.58分 | 48人正确/67人做题 | 用时 : 2分 | 得分 : 5.0 / 5.0

若一棵二叉树具有12个度为2的结点，6个度为1的结点，则度为0的结点个数是（ ）

- A 10
- B 11
- C 13
- D 不确定

他的回答： C (正确)

正确答案： C

6 [ 单选题 | 平均分2.91分 | 39人正确/67人做题 | 用时：<1分 | 得分： 5.0 / 5.0

( ) 二叉排序树可以得到一个从小到大的有序序列。

- A 先序遍历
- B 中序遍历
- C 后序遍
- D 层次遍历

他的回答： B (正确)

正确答案： B

7 [ 单选题 | 平均分3.81分 | 51人正确/67人做题 | 用时：<1分 | 得分： 5.0 / 5.0

已知小根堆为8,15,10,21,34,16,12，删除关键字8之后需重建堆，最后的叶子节点为（ ）

- A 34
- B 21
- C 16
- D 12

他的回答： C (正确)

正确答案： C

8 [ 单选题 | 平均分2.69分 | 36人正确/67人做题 | 用时：<1分 | 得分： 0.0 / 5.0

已知某个哈希表的n个关键字具有相同的哈希值，如果使用二次探测再散列法将这n个关键字存入哈希表，至少要进行\_\_\_\_次探测。

- A n-1
  - B n
  - C n+1
  - D n(n+1)
  - E n(n+1)/2
  - F 1+n(n+1)/2
- 第一个元素，需要探测1次  
第二个元素，需要探测2次  
第三个元素，需要探测3次  
.....  
第n个元素，需要探测n次

他的回答： F (错误)

正确答案： E

9 [ 单选题 | 平均分1.79分 | 24人正确/67人做题 | 用时：8分 | 得分： 0.0 / 5.0

下列选项中，不可能是快速排序第2趟排序结果的是（ ）

- A 2,3,5,4,6,7,9
  - B 2,7,5,6,4,3,9
  - C 3,2,5,4,7,6,9
  - D 4,2,3,5,7,6,9
- 每进行一次快速排序，那么就一定会有一个元素到达最终位置  
那么排序两次，至少存在两个元素到达了最终位置  
C选项只是9在最终位置上

他的回答： B (错误)

正确答案： C

10 [ 单选题 | 平均分1.87分 | 25人正确/67人做题 | 用时: <1分 ] 得分: 0.0 / 5.0

堆排序平均执行的时间复杂度和需要附加的存储空间复杂度分别是（ ）

## 原地堆排序

B  $O(N \log 2N)$ 和 $O(1)$

$O(N \log^2 N)$ 和 $O(N)$

## D $O(N^2)$ 和 $O(N)$

他的回答： C (错误)

正确答案：B

11 完善核心代码 语言限制 [ 编程题 | 平均分14.77分 | 39人正确/66人做题 | 提交: 1 次 ] 得分: 25.0 / 25.0

标题：年终奖 | 时间限制：3秒 | 内存限制：32768K | 语言限制：[Python, C++, C#, Java]

【年终奖】

小东所在公司要发年终奖，而小东恰好获得了最高福利，他要在公司年会上参与一个抽奖游戏，游戏在一个6\*6的棋盘上进行，上面放着36个价值不等的礼物，每个小的棋盘上面放置着一个礼物，他需要从左上角开始游戏，每次只能向下或者向右移动一步，到达右下角停止，一路上的格子中的礼物小东都能拿到，请设计一个算法使小东拿到价值最高的礼物。

给定一个6\*6的矩阵**board**，其中每个元素为对应格子的礼物价值,左上角为[0,0],请返回能获得的最大价值，保证每个礼物价值大于100小于1000。

代码片段						
功能实现			代码提交统计			代码执行统计
总通过率	TA的 100%	平均 59%	使用语言	TA的 Java	平均	答案正确 ：1
基本测试用例通过率	1/1 (100%)	59%	做题用时	00:20:03	00:26:08	
			提交次数	1	2	
代码效率					代码规范及可读性	
运行时间	TA的 23ms	参考 3s	代码规范得分 5.0			
占用内存	10252K	32768K				

他的代码：

做题用时: 20 分钟    语言: Java    运行时间: 23ms    占用内存: 10252K    程序状态: 答案正确

```
import java.util.*;

public class Bonus {
    public int getMost(int[][] board) {
        // write code here
        int[][] dp = new int[6][6];
        //dp[i] 表示到当前对应格子上所能得到的最大价值
        for(int i = 0;i < 6;i++){
            if(i == 0){
                dp[0][0] = board[0][0];
            }else{
                dp[0][i] += (dp[0][i-1] + board[0][i]);
            }
        }

        for(int i = 1;i < 6;i++){
            dp[i][0] += (dp[i-1][0] + board[i][0]);
        }

        for(int i = 1;i < 6;i++){
            for(int j = 1;j < 6;j++){
                dp[i][j] = Math.max(dp[i-1][j], dp[i][j-1]) + board[i][j];
            }
        }
        return dp[5][5];
    }
}
```

```

        dp[i][j] = Math.max(dp[i][j-1], dp[i-1][j]) + board[i][j];
    }
}
return dp[5][5];
}
}

```



[点此](#)或手机扫描二维码查看代码编写过程

12 ACM编程题 语言限制 [ 编程题 | 平均分9.28分 | 20人正确/66人做题 | 提交: 2 次 ] 得分: 0.0 / 25.0

标题: 迷宫问题 | 时间限制: 1秒 | 内存限制: 32768K | 语言限制: 不限

【迷宫问题】

定义一个二维数组  $N \times M$ ，如  $5 \times 5$  数组下所示：

```

int maze[5][5] = {
0, 1, 0, 0, 0,
0, 1, 1, 1, 0,
0, 0, 0, 0, 0,
0, 1, 1, 1, 0,
0, 0, 0, 1, 0,
};

```

它表示一个迷宫，其中的1表示墙壁，0表示可以走的路，只能横着走或竖着走，不能斜着走，要求程序找出从左上角到右下角的路线。入口点为[0,0]，既第一格是可以走的路。

数据范围： $2 \leq n, m \leq 10$ ，输入的内容只包含  $0 \leq val \leq 1$

输入描述：

输入两个整数，分别表示二维数组的行数，列数。再输入相应的数组，其中的1表示墙壁，0表示可以走的路。数据保证有唯一解，不考虑有多解的情况，即迷宫只有一条通道。

输出描述：

左上角到右下角的最短路径，格式如样例所示。

示例1：

输入

```

5 5
0 1 0 0 0
0 1 0 1 0
0 0 0 0 0
0 1 1 1 0
0 0 0 1 0

```

输出

```

(0,0)
(1,0)
(2,0)

```

- (2,1)
- (2,2)
- (2,3)
- (2,4)
- (3,4)
- (4,4)

代码片段									
功能实现				代码提交统计				代码执行统计	
		TA的	平均			TA的	平均	答案错误 : 2	
总通过率		0%	37%	使用语言		Java			
基本测试用例通过率		0/16 (0%)	37%	做题用时		00:59:23 00:37:36			
边缘测试用例通过率		0/10 (0%)	37%	提交次数		2 1			
代码效率					代码规范及可读性				
		TA的	参考	代码规范得分					4.8
运行时间		46ms	1s	Line 2: 'CLASS_DEF' should be separated from previous statement.					
占用内存		11036K	32768K	[EmptyLineSeparator]					

他的代码：

做题用时: 59 分钟    语言：Java    运行时间：46ms    占用内存：11036K    程序状态：答案错误

```
import java.util.*;
public class Main {
    public static void main(String[] args){
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        int row = scan.nextInt();
        int col = scan.nextInt();
        int[][] maze = new int[row][col];
        for(int i = 0;i < row;i++){
            for(int j = 0;j < col;j++){
                maze[i][j] = scan.nextInt();
            }
        }

    }
}
```





