受查异常/编译时异常 —— 在程序运行前必须处理掉,不然不能编译

这两个类是对String类的扩展,他俩定义的字符

串都是可变的,也拥有String类很多没有的方法

非受查异常/运行时异常

这个并没有真正解决,只是进行了声明,然后把 一 它往外抛给了它的调用者,如果调用方法的也不 解决,那最后就是抛到JVM进行处理了

StringBuilder/StringBuffer

异常体系 —— Throwable类

异常的处理

自定义异常类

异常

• 什么是异常,异常就是指的程序的不正常行为

· try - catch

·Exception类

自己定义一个异常类,在合适的情况下,可以直

接new 一个异常,然后通过throw手动抛出

·Error类