捕鱼第一天

捕鱼游戏满分是: 25.5 分

你流落到一个小岛,这个小岛荒芜一物,你只能靠捕鱼为生。 岛上有一些居民,他们每天在海里捕鱼。不过海里的鱼非常狡猾,一般人捕一天也只能抓到一条鱼。而每天每个人也需要吃一条鱼果腹。 这个小岛唯一神奇的地方是,这里的鱼永远不会变质,放多久都可以 正常使用。

今天是你在小岛上的第一天, 你的鱼是 0。

给你两周的时间, 你能不能成为岛上的鱼首富呢?

第一题:你梦中回到了大城市的生活,灯红酒绿,龙虾撸串。等你醒来才意识到自己多么的饿。第一天你下海捕鱼,虽然是新人,你费了九牛二虎之力,也捕到了一条鱼,下面你的选择来了

- A. 吃掉这条鱼, 保持健康
- B. 只吃半条鱼,节省一下,半条鱼第二天吃
- A. 充分消费,吃饱喝足,你今天很开心。+0
- B. 你延迟满足,吃了一半,储蓄了 0.5 条鱼+0.5

解析:这其实就是让大家体会延迟满足,有了钱之后,不要选择即时

的消费, 而是做到先储蓄再消费, 发挥财务资源最大的效用。不要小看这 0.5, 任何财富都是积少成多, 集腋成裘。

第二题: 你想到一个好主意,现在你手工下海捕鱼,本来就很愚蠢。 为什么不用工具呢?如果能做一个渔网,那你的捕鱼速度不就能大大 增加了吗?但是做渔网也有风险,首先你未必能一天就把渔网做成 功,其次意味着这一天你就不能捕鱼了,将会挨饿。

在你之前打算做渔网的时候,岛上的几个邻居不断嘲笑你:为什么不捕鱼?饿着肚子做这个天晓得是什么的东西?你开始犹豫,这时你会选择

A. 为了改变现状,必须搏一把,吃苦也忍了

B. 还是老老实实捕鱼吧, 先保住肚子要紧, 避免饿死的风险

A.通过自我牺牲(挨饿一天),你终于做出了渔网。拿着新做的渔网 闪亮登场,一出场就技惊四座,你往后每天可以捕两条鱼了+16 B.日子跟前一天没有什么两样,就这样过去了,你错失了一个可能改 变人生的机会 0

解析:选择延迟消费(吃鱼)是为了将来能消费更多的产品(捕更多的鱼),量变到质变是需要时间的。有些事情去做不一定会成功,但不做一定不会成功。

另外,人们对于自己不理解的事物,总是充满敌意和嘲笑的。就像来

到长投开始学习理财一样。

第三题:小岛来了一艘商船,举办了一场盛大的促销节,各种便宜的东西琳琅满目,有漂亮的衣服、精致的装饰品、穿上之后感觉气质都提升的水晶鞋......你握着手中仅有的鱼蠢蠢欲动。这时你会

A.拿出目前的存鱼买买买,高兴了再说

B.看上的东西太多,向你的朋友大锤借了一笔鱼用于购物,并承诺下 月连本带息的还给他

C.拒绝诱惑, 忍住不买。

A.你的积蓄被你一扫而光-5

B.你的积蓄被你一扫而光,并且你还欠下了一屁股债-10

C.你成功将鱼储蓄下来了 0

解析:在积蓄不多的起步阶段,这些东西并不是我们所必须要有的。不要因为便宜就去购买,要想想是不是真的合适并需要。花钱需要分清哪些是消费行为,哪些是投资行为。能带来回报的就是投资行为,比如买一本书或参加一个训练营等。任何投资都是先投资自己,提高自己的赚钱能力。这是富人与穷人思维的很大一个不同点。

第四题: 你的朋友大锤给你安利了一个据说非常好用的捕鱼器, 是他第一次做出来的作品, 要价只需要一条鱼。然而你用这个捕鱼器抓了

一上午,一条鱼都没有抓到。

A.跟丫死磕,花了一条鱼买的捕鱼器怎么能没用的,非要用它捕一条 鱼回来才行

B.放弃,还是用我自己的渔网吧

A.你又折腾了半天,发现这个新手捕鱼器根本就是个无用的东西,你 今天—无所获 0

B.你一鼓作气的开始捕鱼,竟然捕到3条鱼+3

解析: "据说非常好用" "第一次做", 一看就不靠谱。沉没成本已经产生, 就不要在它身上浪费更多的时间和精力了。

人类对于沉没成本非常执着,不肯放弃沉没成本会导致付出更多的无效的成本。

最典型的例子就是陷入投资陷阱之后,会不停地往里投钱,期望能够 回本,今晚会讲到投资陷阱哦

我们把已经发生不可收回的支出,如时间、金钱、精力等称为"沉没成本"

理财思维贯穿在我们训练营的角角落落,所以大家跟上班班的脚步哦,特别是说道理明白却依然在生活中会选另一种情况的同学,理财从思维的转变开始!

第五题: 当你结束一天的捕鱼, 兴高采烈背着鱼在别人羡慕的目光中

回家的时候。一脚踢到了一个神灯,你擦了一下神灯,出来一个神仙。神仙给你两个选择

把你的一条鱼换成一只马萨拉蒂龟。这只龟可以载着你在岛上到处兜 风。不过马萨拉蒂龟每天要吃一条鱼才爬的动。

把你的一条鱼换成一个装满鱼的鱼罐,以后每天可以变出一条鱼。

A.你买了一个负债 -8

B.你买了一个资产 +6

解析:分清楚资产与负债的定义,能带来现金流的是资产。