

# Reunión de equipo

## Contextualización

---

<b>Fecha:</b>	17-05-21	<b>Asistentes:</b>	Caparrós Burgos, Noel Faura Moreno, Guillermo Tesifon Garcia Calleja, Angel Gomez Dominguez, Pol Hernández Basco, Edwin Alberto Martínez Torres, Lorena Molina Miranda, Jonathan Calvo Vilarrubias, Victor
<b>Hora:</b>	10:30		
<b>Lugar:</b>	Online mediante la plataforma Discord.		
<b>N.º sesión:</b>	20		
<b>Organizada por:</b>	Caparrós Burgos, Noel		
<b>Motivo:</b>	Seguimiento y control del proyecto.	<b>Ausentes:</b>	

## Orden del día

---

Los temas a tratar en esta sesión son:

- Probar que vaya el 7
- Arreglar el 7 si no funciona
- Repasar el problema del pixelado / valorar si se hace todo en el back
- Hablar del 10
- Angel y Guillermo preparan la ambientación real en la aplicación
- Repasar ficheros readme

## Desarrollo de la sesión

---

Las decisiones tomadas durante la sesión han sido las siguientes:

- Se ha preparado el servidor en local ya que el servidor se ha caído.
- Se han repasado los ficheros README de cada carpeta + el índice.
- Se ha probado la aplicación para el 7.
- EL feedback que hemos recibido del profesor tras mostrarle la propuesta para el 7 ha sido la siguiente:
  - Poner en la memoria en el anexo las pruebas de test que hemos hecho.
  - No olvidar la presentación del día 31 en la que debemos de ser claros y concisos con lo que hemos realizado.

## Acuerdos y compromisos

---

A continuación, se muestran los compromisos para la próxima sesión de cada asistente:

- Front-End:
  - Arreglar lo que queda pendiente del 7
  - Comenzar con la geolocalización
- Back-End:
  - Pixelado
  - Documentación

## Cierre de la sesión

---

Sin más asuntos que tratar Noel Burgos Caparrós levanta la sesión a las 13:30 horas.

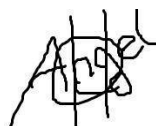
### Firmas asistentes:



Caparrós Burgos, Noel



Faura Moreno, Guillermo Tesifon



Garcia Calleja, Angel



Gomez Dominguez, Pol



Martínez Torres, Lorena



Hernández Basco, Edwin Alberto



Molina Miranda, Jonathan



Calvo Vilarrubias, Victor