

Szoftver specifikáció

Projekt neve:	GO EVENT!
Projekt rövid leírása:	Egy reszponzív webes alkalmazásban való személyek eseményen való részvételének igényfelmérése.
Fejlesztési időszak:	2022.09.01 – 2023.04.27.

1. Az alkalmazás célja

Célunk egy online platform létrehozása a GO EVENT! névvel, amely események szervezőit és résztvevőit kapcsolja össze. A felhasználók egyszerűen regisztrálhatnak az eseményekre egy profil létrehozása után, és könnyedén kezelhetik részvételi szándékukat egyetlen kattintással. A weboldalt reszponzív tervezéssel valósítanánk meg, hogy mobilon is könnyen használható legyen, és széles körben publikálnánk az interneten, hogy világszerte elérhető legyen a széles közönség számára.

2. Oldalak, route-ok

A rendszerünkben a következő route-okat hozzuk létre:

- **Home:** Ez az oldal lenne a kezdőlap, ahová a felhasználók először érkeznek, és ahol meg tudják tekinteni a programok kínálatát.
- **Adatvédelmi oldal:** Ez az oldal tartalmazná az adatvédelmi irányelveinket és tájékoztatást nyújtana a felhasználóknak az adatkezelési gyakorlatunkról.
- **Felhasználói oldal:** Ez az oldal bejelentkezés után
- **Adminisztrációs oldal:** Ez az oldal kizárólag az adminisztrátorok számára lenne elérhető, és lehetővé tenné az események, felhasználók és egyéb adatok kezelését, ellenőrzését és módosítását.
- **Fejlesztői dokumentum:** Ez az oldal tájékoztatást ad a fejlesztőknek az API route-okról.
- **404 oldal:** Ez az oldal lenne egy hibakezelő oldal, ami akkor jelenik meg, ha a felhasználó által kért oldal nem található.

- **Nincs jogosultsága oldal:** Ez az oldal lenne egy másik hibakezelő oldal, ami akkor jelenik meg, ha a felhasználónak nincs jogosultsága megtekinteni egy adott oldalt.

Ezen végpontok létrehozásával biztosítanánk az alkalmazásunk különböző funkcionálisainak megfelelő elérhetőségét és kezelnénk a hibák és jogosultsági kérdések esetét is.

3. Funkciók a weboldalon

Az elképzeléseink szerint az alkalmazásunkban az alábbi funkciókat tervezzük megvalósítani:

- **Autentikáció:** Felhasználói regisztráció és bejelentkezési rendszer bevezetése, amely biztosítja a felhasználók azonosítását és hozzáférési jogosultságainak kezelését.
- **Weboldal fordítás:** Lehetőség biztosítása a felhasználók számára, hogy az alkalmazást különböző nyelveken használhassák, például angol, német stb. Nyelvek közötti váltás lehetősége.
- **Adatok exportálása admin felületről:** Funkció bevezetése az adminisztrációs felületen, amely lehetővé teszi az események és felhasználók adatainak exportálását különböző formátumokban, például Excel, Pdf stb.
- **Jelszó módosítás:** Felhasználói profilban jelszó módosítási lehetőség biztosítása, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy saját jelszavukat megváltoztathassák biztonsági okokból.

Kapcsolati űrlap adatainak továbbítása: Kapcsolati űrlap funkció bevezetése az alkalmazásban, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy üzeneteket küldjenek az adminisztrátornak, és az űrlap adatait továbbítsa az adminisztrációs felületre.

Ezen funkciók bevezetésével az alkalmazásunk lehetővé tenné az autentikációt és jogosultságkezelést, az alkalmazás nyelvi változatainak kezelését, az adatok exportálását, a felhasználói jelszó módosítását, valamint a kapcsolati űrlapok továbbítását az adminisztrációs felületre.

4. Adatbázis felépítése

Az adatbázis tervezése során az alábbi 4 táblát hozzuk létre:

- **"users" tábla:** Ez a tábla tartalmazza a felhasználók adatait, például felhasználói azonosítót, felhasználónév, jelszó, email címet, stb.
- **"eventproperties" tábla:** Ez a tábla tartalmazza az események tulajdonságait, például esemény azonosítót, esemény nevet, esemény leírást, esemény kezdési dátumát stb.
- **"performers" tábla:** Ez a tábla tartalmazza az előadók adatait, például előadó azonosítót, előadó nevet.
- **"locations" tábla:** Ez a tábla tartalmazza az események helyszíneinek adatait, például helyszín azonosítót, helyszín címét.

Ezen táblák segítségével tárolhatjuk és kezelhetjük a felhasználók, események, előadók és helyszínek adatait az adatbázisban, és könnyen lekérdezhetjük ezeket az adatokat az alkalmazás különböző részein.

5. Technológiák és npm csomagok

Terveink szerint számos külső npm csomagot fogunk használni az alkalmazásban. Ezek közé tartozik az "aos" csomag a megjelenéshez és animációkhoz, valamint a "bootstrap" keretrendszer a felhasználói felület tervezéséhez. Emellett funkciók terén használni kívánunk egy csomagot a jelszó hasheléshez, valamint PDF és Excel exportáláshoz. Továbbá tervezzük az e-mail küldési funkció implementálását is az alkalmazásban.