

GameHub



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti stvaranja komentara na objavi

Verzija 1.0.

Tim:
Matrix

Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
06.03.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Viktor Mitrović

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario stvaranja komentara na objavi	4
2.1. Kratak opis.....	4
2.2. Tok događaja	4
2.2.1. Korisnik uspešno stvara komentar na objavi.....	4
2.2.2. Korisnik ne uspeva da stvori komentar	4
2.2.3. Korisnik odustaje od stvaranja komentara	5
2.3. Posebni zahtevi	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri stvaranju komentara na objavi, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja istog. Može se koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. GameHub projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario stvaranja komentara na objavi

2.1. Kratak opis

Ulogovani korisnik (registrovani korisnik, moderator, admin) može na objavi stvoriti komentar. Korisnik definiše telo komentara. Komentar će biti sačuvan u sistemu. Kada drugi korisnici posete stranicu objave, moći će da vide ovaj novi komentar. Drugi korisnici će moći da vide telo komentara i korisničko ime njenog autora.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik uspešno stvara komentar na objavi

1. Korisnik vidi dugme za stvaranje komentara na objavi, korisnik pritiska to dugme
2. Na ekranu se otvara stranica za stvaranje komentara
3. Korisnik unosi telo komentara (telo komentara ne može biti prazno)
4. Korisnik pritiska dugme za stvaranje komentara
5. Komentar se čuva u bazi podataka i biće vidljiv za sve korisnike koji posete stranicu objave

2.2.2. Korisnik ne uspeva da stvori komentar

1. Korisnik vidi dugme za stvaranje komentara na objavi, korisnik pritiska to dugme
2. Na ekranu se otvara stranica za stvaranje komentara
3. Korisnik ne unosi telo komentara
4. Korisnik pritiska dugme za stvaranje komentara
5. Korisnik dobija upozorenje da telo komentara ne može biti prazno

6. Korisnik može pokušati da uspešno stvori komentar ili da odustane od stvaranja komentara

2.2.3. Korisnik odustaje od stvaranja komentara

1. Korisnik vidi dugme za stvaranje komentara na objavi, korisnik pritiska to dugme
2. Na ekranu se otvara stranica za stvaranje komentara
3. Korisnik može i ne mora uneti telo komentara
4. Korisnik pritiska dugme za odustajanje od stvaranja komentara
5. Na ekranu se otvara stranica objave na kojoj je korisnik probao da stvori komentar

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Potrebno je da korisnik bude ulogovan na sistem (uspešno prijavljivanje na sistem). Korisnik se pozicionira na stranicu objave na kojoj želi da ostavi komentar.

2.5. Posledice

Komentar se beleži u bazi podataka. Svi korisnici koji posete stranicu objave na kojoj je stvoren komentar će moći da ga vide. U slučaju da korisnik odustane od stvaranja komentara, on neće biti sačuvan u bazi i on neće biti vidljiv na stranici objave za bilo kog korisnika.