

GameHub



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pronalaženja tima na forumu

Verzija 1.1.

Tim:
Matrix

Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
10.3.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Tadija Goljić
1.4.2024.	1.1.	Promenjena prva strana, promenjen scenario 2.2.3, dopunjen scenario 2.2.1., dodat scenario 2.2.4.	Tadija Goljić

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario pronalazjenja tima na forumu.....	5
2.1. Kratak opis	5
2.2. Tok događaja.....	5
2.2.1. Korisnik pronalazi tim u koji želi da se učlani, nije deo drugog tima i prihvaćen je.....	5
2.2.2. Korisnik pronalazi tim u koji želi da se učlani, a član je drugog tima	5
2.2.3. Korisnik odustaje od promene tima.....	5
2.2.4. Korisnik pronalazi tim u koji želi da se učlani, nije deo drugog tima i odbijen je	5
2.3. Posebni uslovi	5
2.4. Preduslovi.....	6
2.5. Posledice	6

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pronalaženju tima na forumu, sa primerima odgovarajućih .html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario pronalaženja tima na forumu

2.1. Kratak opis

Korisnik može da pronađe tim na forumu, sa kojim će igrati. Korisnik može biti član najviše jednog tima na forumu. Ukoliko pokuša da se učlani u neki tim, a već je član nekog drugog tima, korisniku se postavlja pitanje da li želi da napusti tim čiji je član i pređe u novi tim, ili ostaje u starom timu.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik pronalazi tim u koji želi da se učlani, nije deo drugog tima i prihvaćen je

1. Korisnik pronalazi tim kom bi voleo da se pridruži.
2. Korisnik pritiska dugme za pridruživanje timu. Vođa tog tima stiže zahtev za pridruživanje timu.
3. Korisnik čeka na odobrenje vođe za ulazak u tim.
4. Korisniku je odobren zahtev za pristup timu i on postaje njegov član.

2.2.2. Korisnik pronalazi tim u koji želi da se učlani, a član je drugog tima

1. Korisnik pronalazi tim kom bi voleo da se pridruži.
2. Korisnik pritiska dugme za pridruživanje timu i biva pitan da li želi da napusti trenutni tim.
3. Korisnik bira opciju da napusti trenutni tim i priključuje se novom timu.
4. Korisnik se pridružuje timu.

2.2.3. Korisnik odustaje od promene tima

1. Korisnik pronalazi tim kom bi voleo da se pridruži.
2. Korisnik pritiska dugme za pridruživanje timu i biva pitan da li želi da napusti trenutni tim.
3. Korisnik odustaje od promene tima pritiskanjem dugmeta za odustajanje. Korisnik tada ostaje na istoj stranici.

2.2.4. Korisnik pronalazi tim u koji želi da se učlani, nije deo drugog tima i odbijen je

1. Korisnik pronalazi tim kom bi voleo da se pridruži.
2. Korisnik pritiska dugme za pridruživanje timu. Vođa tog tima stiže zahtev za pridruživanje timu.
3. Korisnik čeka na odobrenje vođe za ulazak u tim.
4. Korisniku je odbijen zahtev za pristup timu i on ne postaje njegov član.

2.3. Posebni uslovi

Nema.

2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen na sistem i mora biti pozicioniran na stranici za traženje timova na nekom forumu (za neku igricu).

2.5. Posledice

Korisnik je pridružen timu (ukoliko nije odustao).