

GameHub



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti izbacivanja tima sa turnira

Verzija 1.1.

Tim:
Matrix

Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
08.03.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Nemanja Mićanović
02.04.2024.	1.1.	Izmenjena početna strana	Nemanja Mićanović

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario izbacivanja tima sa turnira	4
2.1. Kratak opis.....	4
2.2. Tok događaja	4
2.2.1. Korisnik uspešno izbacuje tim sa turnira	4
2.2.2. Korisnik odustaje od izbacivanja tima sa turnira.....	4
2.3. Posebni zahtevi	4
2.4. Preduslovi.....	4
2.5. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri izbacivanju tima sa turnira, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja istog. Može se koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. GameHub projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario izbacivanja tima sa turnira

2.1. Kratak opis

Moderator za datu igru i admin imaju mogućnost da izbace neki tim sa turnira ako turnir još uvek nije počeo. Izbačen tim se briše iz liste prijavljenih za dati turnir.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik uspešno izbacuje tim sa turnira

1. Na stranici za odgovarajući turnir, korisnik pritiska dugme za izbacivanje odgovarajućeg tima sa tog turnira
2. Korisnik potvrđuje da želi da izbaci taj tim sa turnira

2.2.2. Korisnik odustaje od izbacivanja tima sa turnira

1. Na stranici za odgovarajući turnir, korisnik pritiska dugme za izbacivanje odgovarajućeg tima sa tog turnira
2. Korisnik ne potvrđuje da želi da izbaci taj tim sa turnira

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Potrebno je da korisnik bude ulogovan i da ima ulogu moderatora za datu igru ili administratora u sistemu. Korisnik se pozicionira na stranicu za odgovarajući turnir sa kog želi da izbaci tim.

2.5. Posledice

Izbačen tim više ne učestvuje na turniru i oslobađa se jedno mesto, takođe se briše iz liste prijavljenih za taj turnir. U slučaju da korisnik odustane od izbacivanja tima sa turnira, taj tim i dalje ostaje prijavljen i učestvuje na turniru.