

# GameHub



## Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti kreiranja objava na forumu

Verzija 1.0.

Tim:  
Matrix

Članovi:  
Viktor Mitrović 2021/0296  
Mihajlo Blagojević 2021/0283  
Tadija Goljić 2021/0272  
Nemanja Mićanović 2021/0595

### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
06.03.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Viktor Mitrović

## Sadržaj

1. Uvod .....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario kreiranja objave na forumu .....	4
2.1. Kratak opis.....	4
2.2. Tok događaja .....	4
2.2.1. Korisnik uspešno kreira objavu .....	4
2.2.2. Korisnik ne uspeva da kreira objavu.....	4
2.2.3. Korisnik odustaje od kreiranja objave .....	5
2.3. Posebni zahtevi .....	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice .....	5

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kreiranju objave na forumu, sa primerima odgovarajućih html stranica.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja istog. Može se koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3. Reference

1. GameHub projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2. Scenario kreiranja objave na forumu

### 2.1. Kratak opis

Ulogovani korisnik (registrovani korisnik, moderator, admin) može na forumu kreirati objavu. Korisnik definiše ime objave i piše njeno telo. Ove informacije će biti sačuvane u sistemu. Kada drugi korisnici posete forum na kom je napravljena ova objava moći će da vide ovu novu objavu. Drugi korisnici će moći da vide naslov i telo objave kao i korisničko ime njenog autora.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Korisnik uspešno kreira objavu

1. Na forumu na kome želi da napravi objavu korisnik pritiska dugme za kreiranje objave
2. Na ekranu se otvara stranica za kreiranje objave
3. Korisnik unosi proizvoljan naslov objave (naslov ne može biti ostavljen prazan)
4. Korisnik unosi telo objave (telo poruke može biti prazno)
5. Korisnik pritiska dugme za kreiranje objave
6. Objava se čuva u bazi podataka i biće vidljiva na forumu za sve korisnike

#### 2.2.2. Korisnik ne uspeva da kreira objavu

1. Na forumu na kome želi da napravi objavu korisnik pritiska dugme za kreiranje objave
2. Na ekranu se otvara stranica za kreiranje objave
3. Korisnik ne unosi naslov objave
4. Korisnik može i ne mora uneti telo poruke
5. Korisnik pritiska dugme za kreiranje objave
6. Korisnik dobija upozorenje da naslov objave ne može biti prazan

#### 2.2.3. Korisnik odustaje od kreiranja objave

1. Na forumu na kome želi da napravi objavu korisnik pritiska dugme za kreiranje objave
2. Na ekranu se otvara stranica za kreiranje objave
3. Korisnik može i ne mora uneti naslov objave
4. Korisnik može i ne mora uneti telo objave
5. Korisnik pritiska dugme za odustajanje od kreiranja objave
6. Na ekranu se otvara stranica foruma na kome je korisnik probao da napravi objavu, objava nije kreirana, neće biti sačuvana u bazi podataka i neće biti vidljiva za bilo kog korisnika

#### 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

#### 2.4. Preduslovi

Potrebno je da korisnik bude ulogovan na sistem (uspešno prijavljivanje na sistem). Korisnik se pozicionira na stranicu foruma na kome želi da napravi objavu.

#### 2.5. Posledice

Objava se beleži u bazi podataka. Svi korisnici koji posete forum na kome je kreirana objava moći će da je vide. U slučaju da korisnik odustane od kreiranja objave, ona neće biti sačuvana u bazi i ona neće biti vidljiva na forumu za bilo kog korisnika.