Elektrotehnički fakultet u Beogradu 13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva

GameHub



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti stvaranja tima na forumu

Verzija 1.2.

Tim: Matrix Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
10.3.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Tadija Goljić
1.4.2024.	1.1.	Promenjena prva strana	Tadija Goljić
3.6.2024.	1.2.	Odgoreno na otvoreno pitanje	Tadija Goljić

Sadržaj

1. Uvod	
1.1 Rezime	
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	
1.3 Reference	
1.4 Otvorena pitanja	
2. Scenario stvaranja tima na forumu	
2.1 Kratak opis	
2.2 Tok događaja	
2.2.1 Korisnik uspešno stvara tim, a da već nije deo drugog tima	
2.2.2 Korisnik uspešno stvara tim, a već je deo drugog tima	
2.2.3 Korisnik je neko polje ostavio prazno	
2.2.4 Korisnik odustaje od stvaranja tima	
2.2.5 Korisnik ne želi da napusti svoj tim	
2.3 Posebni uslovi	
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	F

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri stvaranju tima na forumu, sa primerima odgovarajućih .html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Koje sve informacije su potrebne	Potrebni su ime tima, broj igrača i opis
	prilikom stvaranja novog tima?	tima.

2. Scenario stvaranja tima na forumu

2.1. Kratak opis

Korisnik može da osnuje svoj tim na forumu, kome će se igrači pridruživati. Čim osnuje tim, taj korisnik postaje lider tog tima.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik uspešno stvara tim, a da već nije deo drugog tima

- 1. Korisnik pritiska dugme za stvaranje tima i učitava mu se stranica za stvaranje tima.
- 2. Korisnik unosi ime tima.
- 3. Korisnik bira broj igrača koji želi u timu.
- 4. Korisnik unosi dodatne informacije o timu.
- 5. Korisnik pritiska dugme za stvaranje tima.

2.2.2. Korisnik uspešno stvara tim, a već je deo drugog tima

- 1. Korisnik pritiska dugme za stvaranje tima i biva pitan da li želi da napusti tim čiji je trenutno član.
- 2. Korisnik se izjašnjava da želi da napusti svoj tim. Učitava mu se stranica za stvaranje tima.
- 3. Korisnik unosi ime tima.
- 4. Korisnik bira broj igrača koji želi u timu.
- 5. Korisnik unosi dodatne informacije o timu.
- 6. Korisnik pritiska dugme za stvaranje tima.

2.2.3. Korisnik je neko polje ostavio prazno

1. Korisniku se signalizira da sva polja moraju biti popunjena.

2.2.4. Korisnik odustaje od stvaranja tima

1. Korisnik pritiska dugme za odustajanje od stvaranja tima i biva vraćen na prethodnu stranicu.

2.2.5. Korisnik ne želi da napusti svoj tim

1. U trenutku kada je korisnik upitan da li želi da napusti svoj tim on bira da ne želi i time ostaje na istoj stranici na kojoj je i bio.

2.3. Posebni uslovi

Nema.

2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen na sistem i mora biti pozicioniran na forum igrice za koju stvara tim.

2.5. Posledice

Tim je kreiran u bazi (u slučaju da korisnik nije odustao od kreiranja tima).