

GameHub



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti notifikacija

Verzija 1.0.

Tim:
Matrix

Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
06.03.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Viktor Mitrović

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario notifikacija	4
2.1. Kratak opis.....	4
2.2. Tok događaja	4
2.2.1. Korisnik otvara prozor sa notifikacijama	4
2.2.2. Korisnik pritiska neku notifikaciju	4
2.3. Posebni zahtevi	4
2.4. Preduslovi.....	4
2.5. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe notifikacija, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja istog. Može se koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. GameHub projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Koje su sve notifikacije koje korisnik može da primi	

2. Scenario notifikacija

2.1. Kratak opis

Ulogovan korisnik (registrovani korisnik, moderator, admin) dobija notifikacije vezane za dešavanja na sajtu (grupni chat-ovi, forumi, turniri...). On može videti te notifikacije pritiskanjem dugmeta koje je dostupno na svakoj stranici. Pritiskanjem ovog dugmeta se otvara prozor na kom korisnik vidi sve svoje notifikacije. Korisnik može pritisnuti neku od ovih notifikacija i to će ga odvesti na relevantni deo sajta.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik otvara prozor sa notifikacijama

1. Korisnik pritiska dugme za notifikacije
2. Na ekranu se otvara prozor na kome su izlistane sve notifikacije

2.2.2. Korisnik pritiska neku notifikaciju

1. Korisnik pritiska dugme za notifikacije
2. Na ekranu se otvara prozor na kome su izlistane sve notifikacije
3. Korisnik pritiska neku notifikaciju
4. Na ekranu se otvara relevantna stranica sajta

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Potrebno je da korisnik bude ulogovan na sistem (uspešno prijavljivanje na sistem).

2.5. Posledice

Korisnik ima lak pregled dešavanja na sajtu, pomoću notifikacija može lakše da se informiše o dešavanjima na sajtu.