

GameHub



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti odustajanja od turnira

Verzija 1.1.

Tim:
Matrix

Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
08.03.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Nemanja Mićanović
02.04.2024.	1.1.	Izmenjena početna strana	Nemanja Mićanović

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario odustajanja od turnira	4
2.1. Kratak opis.....	4
2.2. Tok događaja	4
2.2.1. Korisnik uspešno odjavljuje svoj tim sa turnira.....	4
2.2.2. Korisnik neuspeva da odjavi svoj tim sa turnira	4
2.2.3. Korisnik odustaje od odjavljivanja svog tima za turnir	4
2.3. Posebni zahtevi	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri odustajanju od turnira, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja istog. Može se koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. GameHub projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario odustajanja od turnira

2.1. Kratak opis

Ulogovani korisnici (registrovani korisnik, moderator i admin) imaju mogućnost da njihov tim odustane od turnira (da izađe sa njega) ukoliko je njihov tim prijavljen za taj turnir. Moraju biti vlasnik tog tima i da turnir još uvek nije počeo. Nakon što korisnik (vlasnik tima) odjavi svoj tim sa turnira, ime tima se briše iz liste prijavljenih za taj turnir.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik uspešno odjavljuje svoj tim sa turnira

1. Za odgovarajući turnir za koji želi da odjavi svoj tim, korisnik (vlasnik tima) pritiska dugme za odjavljivanje njegovog tima na tom turniru
2. Korisnik potvrđuje da njegov tim ne želi da učestvuje na tom turniru
3. Korisnikov tim više nije prijavljen za taj turnir i oslobađa se jedno mesto, njegov tim se više ne nalazi u listi prijavljenih za taj turnir

2.2.2. Korisnik ne uspeva da odjavi svoj tim sa turnira

1. Za odgovarajući turnir za koji želi da odjavi svoj tim, korisnik koji nije vlasnik tima pritiska dugme za odjavljivanje njegovog tima na tom turniru
2. Korisnik dobija obaveštenje da ne može da odjavi tim jer on nije vlasnik tog tima

2.2.3. Korisnik odustaje od odjavljivanja svog tima za turnir

1. Za odgovarajući turnir za koji želi da odjavi svoj tim, korisnik (vlasnik tima) pritiska dugme za odjavljivanje njegovog tima na tom turniru
2. Korisnik ne potvrđuje da želi da odjavi svoj tim na tom turniru

3. Korisnikov tim nije odjavljen za dati turnir, taj tim i dalje učestvuje na turniru i nalazi se u listi učesnika

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Potrebno je da korisnik bude ulogovan u sistem i da je vlasnik tima za određenu igru za koju želi da odjavi turnir. Takođe je potrebno da je korisnikov tim već prijavljen za turnir za koji želi da se odjavi. Korisnik se pozicionira na stranicu konkretnog turnira za koji je prijavljen.

2.5. Posledice

Korisnikov tim je odjavljen sa datog turnira i više ne učestvuje u njemu. Briše se iz liste učesnika za taj turnir i oslobađa se jedno mesto. U slučaju da korisnik odustane od odjavljivanja njegovog tima sa turnira, njegov tim će i dalje učestvovati na tom turniru.