

GameHub



Korišćeni alati

Verzija 1.0.

Tim:
Matrix

Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
31.05.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Nemanja Mićanović Mihajlo Blagojević Tadija Goljić Viktor Mitrović

Sadržaj

1. Uvod	4
2. Spisak	4
2.1. Faza 1 – Specifikacija projekta	4
2.2. Faza 2 – SSU dokumenti i prototip aplikacije	4
2.3. Faza 3 – Formalna inspekcija	4
2.4. Faza 4 – Modelovanje baze podataka	4
2.5. Faza 5 – Implementacija	4

1. Uvod

U ovom dokumentu se nalazi spisak naziva i verzija svih korišćenih tehnologija, biblioteka i razvojnih alata koji su korišćeni u fazi implementacije i prethodnim fazama na projektu GameHub.

2. Spisak

2.1. Faza 1 – Specifikacija projekta

- Microsoft Word, prilikom izrade dokumenta specifikacije projekta.

2.2. Faza 2 – SSU dokumenti i prototip aplikacije

- Microsoft Word, prilikom izrade SSU dokumenata.
- Visual Studio Code, prilikom izrade prototipa aplikacije.
- Bootstrap v5.0, biblioteka korišćena prilikom izrade prototipa aplikacije.

2.3. Faza 3 – Formalna inspekcija

- Microsoft Word, prilikom izrade dokumenata za formalnu inspekciju.

2.4. Faza 4 – Modelovanje baze podataka

- Microsoft Word, prilikom izrade dokumenta specifikacije baze podataka.
- erwin Data Modeler, prilikom kreiranja šeme baze podataka.
- MySQL Workbench 8.0 CE, prilikom izrade SQL skripte za kreiranje baze podataka.

2.5. Faza 5 – Implementacija

- Microsoft Word, prilikom izrade ovog dokumenta.
- PyCharm Professional 2024.1.1, prilikom razvoja aplikacije.
- MySQL Workbench 8.0 CE, prilikom rada sa bazom podataka.
- Django framework, radni okvir na kom je implementirana aplikacija.
- Django Channels, Django framework ekstenzija koja omogućava rad sa WebSocket-ima.
- Redis 7 server, tehnologija za skladištenje koju Django Channels zahteva u pozadini.
- Docker Desktop, tehnologija kojom se softverski proizvodi dostavljaju u paketima zvanim „containers“. Docker je korišćen da bi se obezbedio redis server verzije 7 i da bi se lakše uskladila podešavanja na različitim mašinama.

- Daphne ASGI application server, da bi radio, Django Channels zahteva da se aplikacija izvršava koristeći ASGI server, ASGI server izabran u ovu svrhu je Daphne.
- channels_redis python paket, Django Channels zahteva ovaj paket u pozadini.
- mysqlclient python paket, Django zahteva ovaj paket da bi mogao da komunicira sa MySQL bazom podataka.
- pillow python paket, python biblioteka za obradu slika, koristi se za prikupljanje informacija o slikama i njihovo prikazivanje.