

GameHub



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti grupni chat

Verzija 1.1.

Tim:
Matrix

Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
07.03.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Mihajlo Blagojević
01.04.2024.	1.1.	Promenjena početna strana	Mihajlo Blagojević

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario kreiranja grupnog chat-a	4
2.1. Kratak opis.....	4
2.2. Tok događaja	4
2.2.1. Upešno slanje poruke u grupni chat	4
2.2.2. Neuspešno slanje poruke u grupni chat.....	4
2.3. Posebni zahtevi	4
2.4. Preduslovi.....	4
2.5. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

Specifikacija slučajeva upotrebe funkcionalnosti grupni chat.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen članovima tima tokom razvoja projekta i pri testiranju. Takođe, može se koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

- Projektni zadatak GameHub
- Uputstvo za izradu specifikacije scenarija upotrebe (SSU)
- Primer SSU dokumenta

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario kreiranja grupnog chat-a

2.1. Kratak opis

Postoji mogućnost razmene poruka između članova grupe. Poruke se pišu na stranici grupe.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Upešno slanje poruke u grupni chat

1. Korisnik unosi tekst u polje za chat.
2. Korisnik pritisne dugme za slanje poruke.

2.2.2. Neuspešno slanje poruke u grupni chat

1. Korisnik ne unese tekst u polje za chat.
2. Korisnik pritisne dugme za slanje poruke.
3. Poruka nije poslata.

2.3. Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva

2.4. Preduslovi

Poruku može da šalje ulogovan korisnik (registrovani korisnik, moderator ili administrator), ako se nalazi na stranici grupe kojoj on pripada.

2.5. Posledice

Poruka se beleži u bazi podataka.