

GameHub



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti odjave sa sistema

Verzija 1.0.

Tim:
Matrix

Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
02.04.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Viktor Mitrović

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario odjave sa sistema	4
2.1. Kratak opis.....	4
2.2. Tok događaja	4
2.2.1. Korisnik se uspešno odjavljuje sa sistema.....	4
2.2.2. Korisnik ne uspeva da se odjavi sa sistema	4
2.3. Posebni zahtevi	4
2.4. Preduslovi.....	4
2.5. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe odjave sa sistema, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja istog. Može se koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. GameHub projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario odjave sa sistema

2.1. Kratak opis

Ulogovan korisnik (registrovani korisnik, moderator, admin) može se odjaviti sa sistema.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik se uspešno odjavljuje sa sistema

1. Korisnik na stranici svog profila vidi dugme za odjavu sa sistema
2. Korisnik pritiska dugme za odjavu sa sistema
3. Korisnik dobija upozorenje da će biti odjavljen sa sistema
4. Korisnik potvrđuje odjavljivanje sa sistema
5. Korisnik više nije ulogovan na sistem

2.2.2. Korisnik ne uspeva da se odjavi sa sistema

1. Korisnik na stranici svog profila vidi dugme za odjavu sa sistema
2. Korisnik pritiska dugme za odjavu sa sistema
3. Korisnik dobija upozorenje da će biti odjavljen sa sistema
4. Korisnik pritiska dugme za odustajanje
5. Korisnik se nije odjavio sa sistema

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Potrebno je da korisnik bude ulogovan na sistem (uspešno prijavljivanje na sistem).

2.5. Posledice

Korisnik gubi odgovarajuće privilegije na sajtu. Korisnik se može ponovo prijaviti na sistem.