

GameHub



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti napuštanja tima

Verzija 1.1.

Tim:
Matrix

Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
08.03.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Nemanja Mićanović
02.04.2024.	1.1.	Izmenjena početna strana i dodat novi scenario	Nemanja Mićanović

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario napuštanja tima.....	4
2.1. Kratak opis.....	4
2.2. Tok događaja	4
2.2.1. Korisnik uspešno napušta tim	4
2.2.2. Korisnik odustaje od napuštanja tima.....	4
2.2.3. Poslednji član napušta tim	4
2.3. Posebni zahtevi	4
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri napustanju tima, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja istog. Može se koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. GameHub projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario napuštanja tima

2.1. Kratak opis

Ulogovani korisnici (registrovani korisnik, moderator i admin) imaju mogućnost da napuste tim u kom se trenutno nalaze za određenu igru. Nakon napuštanja tima oslobađa se jedno mesto u timu. Takođe se promena beleži u bazi podataka.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik uspešno napušta tim

1. Korisnik pritiska dugme za napuštanje tima
2. Korisnik potvrđuje da želi da napusti tim

2.2.2. Korisnik odustaje od napuštanja tima

1. Korisnik pritiska dugme za napuštanje tima
2. Korisnik ne potvrđuje da želi da napusti tim

2.2.3. Poslednji član napušta tim

1. Korisnik pritiska dugme za napuštanje tima
2. Korisnik potvrđuje da želi da napusti tim
3. Tim se beleži u bazi kao obrisani jer je poslednji član u timu napustio taj tim

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Potrebno je da korisnik bude ulogovan u sistem. Takođe je potrebno da se korisnik nalazi u nekom timu. Korisnik se pozicionira na stranicu tima u kom se nalazi za odgovarajuću igru.

2.5. Posledice

Korisnik napušta tim za odgovarajuću igru i oslobađa se jedno mesto u timu. Ako vlasnik tima napusti tim onda se novi vlasnik dodeljuje nasumično. Nakon napuštanja tima promena se beleži u bazi. Ako je poslednji član napustio tim onda se tim beleži kao obrisani u bazi. U slučaju da korisnik odustane od napuštanja tima, on će se i dalje nalaziti u timu.