

GameHub



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promene lozinke

Verzija 1.1.

Tim:
Matrix

Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
10.3.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Tadija Goljić
1.4.2024.	1.1.	Promenjena prva strana	Tadija Goljić

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario promene lozinke	5
2.1 Kratak opis	5
2.2 Tok događaja	5
2.2.1 Korisnik uspešno menja lozinku	5
2.2.2 Korisnik je ostavio neko polje prazno	5
2.2.3 Korisnikova aktuelna lozinka nije ispravno uneta	5
2.2.4 Korisnik odustaje od promene lozinke	5
2.3 Posebni uslovi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri promeni lozinke, sa primerima odgovarajućih .html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario promene lozinke

2.1. Kratak opis

Korisnik može promeniti svoju lozinku izborom odgovarajuće opcije. Da bi uspešno promenio lozinku, on mora znati i koja mu je trenutna lozinka.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik uspešno menja lozinku

1. Korisnik unosi aktuelnu lozinku u odgovarajuće polje.
2. Korisnik unosi novu lozinku u odgovarajuće polje.
3. Korisnik ponovo, u novo polje, unosi novu lozinku (za potvrdu)
4. Korisnik pritiska dugme za čuvanje promene.

2.2.2. Korisnik je ostavio neko polje prazno

1. Ponavlja se kompletan 2.2.1 i korisniku se signalizira da sva polja moraju biti popunjena.

2.2.3. Korisnikova aktuelna lozinka nije ispravno uneta

1. Ponavlja se kompletan scenario 2.2.1 i korisniku se signalizira da uneta aktuelna lozinka nije ispravna.

2.2.4. Korisnik odustaje od promene lozinke

1. Korisnik pritiska dugme za odustajanje. Sve promene se odbacuju.

2.3. Posebni uslovi

Nema.

2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen na sistem i mora da se nalazi na stranici za promenu lozinke.

2.5. Posledice

Promena se upisuje u bazu (u slučaju da korisnik nije odustao).