

GameHub



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti praćenja i otpraćivanja foruma

Verzija 1.0.

Tim:
Matrix

Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
|-------------|---------|--------------------|-----------------|
| 06.03.2024. | 1.0. | Inicijalna verzija | Viktor Mitrović |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Sadržaj

| | |
|--|---|
| 1. Uvod | 4 |
| 1.1. Rezime | 4 |
| 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe | 4 |
| 1.3. Reference | 4 |
| 1.4. Otvorena pitanja | 4 |
| 2. Scenario praćenja i otpraćivanja foruma | 4 |
| 2.1. Kratak opis | 4 |
| 2.2. Tok događaja | 4 |
| 2.2.1. Korisnik zapraćuje forum | 4 |
| 2.2.2. Korisnik otpraćuje forum | 4 |
| 2.3. Posebni zahtevi | 4 |
| 2.4. Preduslovi | 4 |
| 2.5. Posledice | 5 |

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prićenju i otpraćivanju foruma, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja istog. Može se koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. GameHub projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|------|---------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

2. Scenario praćenja i otpraćivanja foruma

2.1. Kratak opis

Ulogovan korisnik (registrovani korisnik, moderator, admin) na stranici svakog foruma vidi dugme za praćenje foruma. Ukoliko korisnik ne prati taj forum korisnik može pritisnuti ovo dugme i zapratiti ga. U slučaju da već prati taj forum korisnik klikanjem na dugme otpraćuje taj forum. U zavisnosti da li korisnik već prati ili ne prati forum dugme za otpraćivanje/praćenje foruma izgleda drugačije da bi signaliziralo korisniku da li prati forum.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik zapraćuje forum

1. Korisnik vidi dugme na kome piše da može da zaprati forum, korisnik pritiska to dugme
2. Korisnik sada prati taj forum

2.2.2. Korisnik otpraćuje forum

1. Korisnik vidi dugme na kome piše da može da otprati forum, korisnik pritiska to dugme
2. Korisnik više ne prati taj forum

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Potrebno je da korisnik bude ulogovan na sistem (uspešno prijavljivanje na sistem). Korisnik se pozicionira na stranicu foruma koji želi da zaprati (2.2.1.) ili otprati (2.2.2.), za 2.2.1. korisnik nije prethodno pratio forum, a za 2.2.2. jeste prethodno pratio forum.

2.5. Posledice

U bazi se čuva koje sve forume korisnik prati. Ako prethodno nije pratio forum i sada ga je zapratio korisnik sada prati forum. Ako je prethodno pratio forum i sada ga je otpratio, više ga ne prati.