

GameHub



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti registracije korisnika

Verzija 1.1.

Tim:
Matrix

Članovi:
Viktor Mitrović 2021/0296
Mihajlo Blagojević 2021/0283
Tadija Goljić 2021/0272
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
10.3.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Tadija Goljić
1.4.2024.	1.1.	Promenjena prva strana	Tadija Goljić

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario promene slike i opisa profila korisnika	5
2.1. Kratak opis	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Korisnik menja sliku profila	5
2.2.2. Korisnik menja opis profila	5
2.2.3. Korisnik odustaje od bilo kakve promene	5
2.3. Posebni uslovi	5
2.4. Preduslovi	5
2.5. Posledice	5

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri promeni slike i opisa profila korisnika, sa primerima odgovarajućih .html stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario promene slike i opisa profila korisnika

2.1. Kratak opis

Korisnik može, klikom na odgovarajuću opciju, da promeni sliku ili opis profila. Slika se menja izborom nove slike, dok se opis profila menja promenom teksta opisa.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik menja sliku profila

1. Korisnik pritiska dugme za promenu slike koje vidi na ekranu. Otvara mu se prozor za odabir nove slike.
2. Korisnik odabira novu sliku za profil i pritiska dugme za izbor. Slika se postavlja kao profilna za tog korisnika.
3. Korisnik na kraju mora da pritisne dugme za čuvanje kako bi se promena snimila u bazi.

2.2.2. Korisnik menja opis profila

1. Korisnik pritiska dugme za promenu opisa koje vidi na ekranu.
2. Otvara mu se prozor u kom je već unet trenutni opis tako da korisnik može početi da ga uređuje.
3. Nakon završetka uređivanja korisnik pritiska dugme za čuvanje kako bi se promena snimila u bazi.

2.2.3. Korisnik odustaje od bilo kakve promene

1. Korisnik pritiska dugme za odustajanje koje vidi na ekranu. Sve promene se odbacuju.

2.3. Posebni uslovi

Nema.

2.4. Preduslovi

Promena slike i opisa profila moguća je jedino ako je korisnik prijavljen na nalog za koji menja iste.

2.5. Posledice

U bazi se menjaju podaci o opisu i slici korisnikovog profila.