

# GameHub



## Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti lajkovanja objave i komentara

Verzija 1.0.

Tim:  
Matrix

Članovi:  
Viktor Mitrović 2021/0296  
Mihajlo Blagojević 2021/0283  
Tadija Goljić 2021/0272  
Nemanja Mićanović 2021/0595

### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
06.03.2024.	1.0.	Inicijalna verzija	Viktor Mitrović

## Sadržaj

1. Uvod .....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario lajkovanja objave i komentara.....	4
2.1. Kratak opis.....	4
2.2. Tok događaja .....	4
2.2.1. Lajkovanje objave sa stranice foruma .....	4
2.2.2. Lajkovanje objave sa stranice objave .....	4
2.2.3. Lajkovanje komentara .....	5
2.2.4. Uklanjanje lajka na objavi sa stranice foruma.....	5
2.2.5. Uklanjanje lajka na objavi sa stranice objave .....	5
2.2.6. Uklanjanje lajka sa komentara .....	5
2.3. Posebni zahtevi .....	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice .....	5

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri lajkovanju poruke ili komentara, sa primerima odgovarajućih html stranica.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja istog. Može se koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3. Reference

1. GameHub projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2. Scenario lajkovanja objave i komentara

### 2.1. Kratak opis

Ulogovani korisnik (registrovani korisnik, moderator, admin) može lajkovati objavu ili komentar na objavi. Pored svake objave i komentara korisnik vidi dugme za lajkovanje/uklanjanje lajka u zavisnosti od toga da li je prethodno lajkovao objavu ili komentar. Ukoliko nije lajkovao objavu ili komentar pored se nalazi dugme za lajkovanje, a ako je prethodno lajkovao objavu ili komentar pored se nalazi dugme za uklanjanje tog lajka. Radi se o jednom dugmetu koje signalizira korisniku da li je prethodno lajkovao poruku. Budući da su komentar i objava semantički slični lajkovanje i uklanjanje lajka na njima se izvodi na isti način.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Lajkovanje objave sa stranice foruma

1. Korisnik se pozicionira na stranicu foruma na kojoj se nalazi objava koju želi da lajkuje
2. Korisnik vidi dugme za lajkovanje pored svake objave na forumu koju prethodno nije lajkovao, on pritiska to dugme na jednoj objavi
3. Korisnik je lajkovao tu objavu, ovo se pamti u sistemu i u budućnosti će korisnik moći da ukloni lajk sa ove objave

#### 2.2.2. Lajkovanje objave sa stranice objave

1. Korisnik se pozicionira na stranicu objave koju želi da lajkuje i koju prethodno nije lajkovao
2. Korisnik vidi dugme da lajkuje objavu, on pritiska to dugme

3. Korisnik je lajkovao tu objavu, ovo se pamti u sistemu i u budućnosti će korisnik moći da ukloni lajk sa ove objave

#### 2.2.3. Lajkovanje komentara

1. Korisnik se pozicionira na stranicu objave na kojoj želi da lajkuje komentar koji prethodno nije lajkovao
2. Korisnik pored svakog komentara koji prethodno nije lajkovao vidi dugme za lajkovanje komentara, on pritiska to dugme na jednom od komentara
3. Korisnik je lajkovao taj komentar, ovo se pamti u sistemu i u budućnosti će korisnik moći da ukloni lajk sa ovog komentara

#### 2.2.4. Uklanjanje lajka na objavi sa stranice foruma

1. Korisnik se pozicionira na stranicu foruma na kojoj je prethodno lajkovao neku objavu
2. Korisnik pored svake objave koju je prethodno lajkovao vidi dugme za uklanjanje lajka sa objave, on pritiska to dugme na jednoj od tih objava
3. Korisnik je uklonio lajk sa te objave, ovo se pamti u sistemu i u budućnosti će korisnik moći ponovo da lajkuje ovu objavu

#### 2.2.5. Uklanjanje lajka na objavi sa stranice objave

1. Korisnik se pozicionira na stranici objave koju je prethodno lajkovao i na kojoj želi da ukloni lajk
2. Korisnik vidi dugme za uklanjanje lajka sa objave i pritiska to dugme
3. Korisnik je uklonio lajk sa te objave, ovo se pamti u sistemu i u budućnosti će korisnik moći ponovo da lajkuje ovu objavu

#### 2.2.6. Uklanjanje lajka sa komentara

1. Korisnik se pozicionira na stranicu objave na kojoj je lajkovao neki komentar
2. Korisnik pored svakog komentara koji je lajkovao vidi dugme za uklanjanje lajka sa te objave, on pritiska to dugme na jednom od tih komentara
3. Korisnik je uklonio lajk sa tog komentara, ovo se pamti u sistemu i u budućnosti će korisnik moći ponovo da lajkuje ovaj komentar

### 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4. Preduslovi

Potrebno je da korisnik bude ulogovan na sistem (uspešno prijavljivanje na sistem).

### 2.5. Posledice

U bazi se čuva da li je korisnik lajkovao objavu ili komentar. Ukoliko korisnik nije lajkovao objavu ili komentar on to može uraditi, a ako je već lajkovao objavu ili komentar može ukloniti taj lajk.