Elektrotehnički fakultet u Beogradu

13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva

GameHub

A logo for a video game

Description automatically generated

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanja naloga

Verzija 1.1.

Tim:  
Matrix

Članovi:  
Viktor Mitrović 2021/0296

Mihajlo Blagojević 2021/0283

Tadija Goljić 2021/0272

Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 07.03.2024. | 1.0. | Inicijalna verzija | Mihajlo Blagojević |
| 01.04.2024. | 1.1. | Promenjena početna strana; dodat scenario 2.2.3. | Mihajlo Blagojević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc162885891)

[1.1. Rezime 4](#_Toc162885892)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc162885893)

[1.3. Reference 4](#_Toc162885894)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc162885895)

[2. Scenario brisanja naloga 4](#_Toc162885896)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc162885897)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc162885898)

[2.2.1. Uspešno brisanje korisničkog naloga 4](#_Toc162885899)

[2.2.2. Neuspešno brisanje korisničkog naloga 4](#_Toc162885900)

[2.2.3. Šifra za potvrdu nije ispravna 4](#_Toc162885901)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc162885902)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc162885903)

[2.5. Posledice 5](#_Toc162885904)

# Uvod

## Rezime

Specifikacija slučajeva upotrebe funkcionalnosti brisanje naloga.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen članovima tima tokom razvoja projekta i pri testiranju. Takođe, može se koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

* Projektni zadatak GameHub
* Uputstvo za izradu specifikacije scenarija upotrebe (SSU)
* Primer SSU dokumenta

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario brisanja naloga

## Kratak opis

Postoji mogućnost brisanja korisničkog naloga. Nalog može da obriše ulogovan korisnik (registrovani korisnik ili administrator).

## Tok događaja

### Uspešno brisanje korisničkog naloga

1. Pritiskom na dugme za brisanje koje se nalazi na profilnoj strani korisnika pojavljuje se dodatni prozor.
2. Korisnik unosi šifru u polje za potvrdu.
3. Korisnik pritiska dugme i potvrđuje da želi da obriše nalog.

### Neuspešno brisanje korisničkog naloga

1. Pritiskom na dugme za brisanje koje se nalazi na profilnoj strani korisnika pojavljuje se dodatni prozor.
2. Korisnik može, a i ne mora da unese šifru u polje za potvrdu.
3. Korisnik ne potvrđuje da želi da obriše nalog.

### Šifra za potvrdu nije ispravna

1. Pritiskom na dugme za brisanje koje se nalazi na profilnoj strani korisnika pojavljuje se dodatni prozor.
2. Korisnik unosi pogrešnu šifru, ili je ne unosi uopšte
3. Korisnik pritiska dugme za potvrdu brisanja naloga i dobija poruku da šifra nije ispravna, nalog se ne briše.

## Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva

## Preduslovi

Korisnik ili administrator moraju da budu ulogovani na svoj nalog i da se nalaze na profilnoj strani korisnika. Administrator može da briše bilo koji korisnički nalog. Običan korisnik može da obriše samo svoj nalog.

## Posledice

Status korisnika u bazi podataka će postati obrisan. Njegove dotadašnje aktivnosti će ostati vidljive na forumu.