Elektrotehnički fakultet u Beogradu

13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva

GameHub

A logo for a video game

Description automatically generated

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijavljivanja korisnika na sistem

Verzija 1.1.

Tim:  
Matrix

Članovi:  
Viktor Mitrović 2021/0296  
Mihajlo Blagojević 2021/0283  
Tadija Goljić 2021/0272  
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 10.3.2024. | 1.0. | Inicijalna verzija | Tadija Goljić |
| 1.4.2024. | 1.1. | Promenjena prva strana | Tadija Goljić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc160887301)

[1.1 Rezime 4](#_Toc160887302)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc160887303)

[1.3 Reference 4](#_Toc160887304)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc160887305)

[2. Scenario prijavljivanja korisnika na sistem 5](#_Toc160887306)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc160887307)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc160887308)

[2.2.1 Korisnik se prijavljuje na sistem 5](#_Toc160887309)

[2.2.2 Korisnik se prijavio na sistem kao registrovan korisnik 5](#_Toc160887310)

[2.2.3 Korisnik se prijavio na sistem kao moderator 5](#_Toc160887311)

[2.2.4 Korisnik se prijavio na sistem kao administrator 5](#_Toc160887312)

[2.2.5 Korisnik je ostavio neko polje prazno 5](#_Toc160887313)

[2.2.6 Korisnik nije uneo dobre kredencijale 5](#_Toc160887314)

[2.3 Posebni uslovi 5](#_Toc160887315)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc160887316)

[2.5 Posledice 6](#_Toc160887317)

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavljivanju korisnika na sistem, sa primerima odgovarajućih .html stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario prijavljivanja korisnika na sistem

## 2.1. Kratak opis

Korisnik unosi svoje kredencijale kako bi se prijavio na sistem. U zavisnosti od kredencijala, on se može prijaviti kao registrovan korisnik, kao moderator ili kao administrator, i shodno tome ima određene privilegije. Ukoliko se korisnik ulogovao kao registrovan, sistem će mu, pored osnovnih funkcionalnosti (pregledanje foruma, pregledanje objava, pregledanje komentara), dozvoliti da dodaje nove objave, ostavlja komentare i lajkove, osnuje tim, priključi se timu i učestvuje na turnirima. Ukoliko je korisnik moderator, sistem mu dodatno dozvoljava (samo za forume na kojima je moderator) da briše objave i komentare, kao i da stvara i vodi turnire. Ukoliko korisnik ima ulogu administratora, on dodatno može da stvara i briše forume, briše naloge i promoviše i degradira moderatore.

## 2.2. Tok događaja

### 2.2.1. Korisnik se prijavljuje na sistem

1. Korisnik unosi svoje korisničko ime u odgovarajuće polje

2. Korisnik unosi svoju lozinku u odgovarajuće polje

3. Korisnik pritiska dugme za prijavu.

### 2.2.2. Korisnik se prijavio na sistem kao registrovan korisnik

1. Korisniku se učitava stranica koja odgovara registrovanom korisniku.

### 2.2.3. Korisnik se prijavio na sistem kao moderator

1. Korisniku se učitava stranica koja odgovara moderatoru.

### 2.2.4. Korisnik se prijavio na sistem kao administrator

1. Korisniku se učitava stranica koja odgovara administratoru.

### 2.2.5. Korisnik je ostavio neko polje prazno

1. Ponavlja se 2.2.1, s tim što uneta polja zadržavaju svoj sadržaj i korisniku se signalizira da sva polja moraju biti popunjena.

### 2.2.6. Korisnik nije uneo dobre kredencijale

1. Ponavlja se scenario 2.2.1.

## 2.3. Posebni uslovi

Nema.

## 2.4. Preduslovi

Prijavljivanje na sistem je moguće jedino ako se korisnik prethodno registrovao na sistem.

## 2.5. Posledice

Korisniku se učitava odgovarajuća stranica i dobija odgovarajuće privilegije pri radu na satju.