Elektrotehnički fakultet u Beogradu

13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva

GameHub

A logo for a video game

Description automatically generated

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
stvaranja tima na forumu

Verzija 1.2.

Tim:  
Matrix

Članovi:  
Viktor Mitrović 2021/0296  
Mihajlo Blagojević 2021/0283  
Tadija Goljić 2021/0272  
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 10.3.2024. | 1.0. | Inicijalna verzija | Tadija Goljić |
| 1.4.2024. | 1.1. | Promenjena prva strana | Tadija Goljić |
| 3.6.2024. | 1.2. | Odgoreno na otvoreno pitanje | Tadija Goljić |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc160887361)

[1.1 Rezime 4](#_Toc160887362)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc160887363)

[1.3 Reference 4](#_Toc160887364)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc160887365)

[2. Scenario stvaranja tima na forumu 5](#_Toc160887366)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc160887367)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc160887368)

[2.2.1 Korisnik uspešno stvara tim, a da već nije deo drugog tima 5](#_Toc160887369)

[2.2.2 Korisnik uspešno stvara tim, a već je deo drugog tima 5](#_Toc160887370)

[2.2.3 Korisnik je neko polje ostavio prazno 5](#_Toc160887371)

[2.2.4 Korisnik odustaje od stvaranja tima 5](#_Toc160887372)

[2.2.5 Korisnik ne želi da napusti svoj tim 5](#_Toc160887373)

[2.3 Posebni uslovi 5](#_Toc160887374)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc160887375)

[2.5 Posledice 6](#_Toc160887376)

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri stvaranju tima na forumu, sa primerima odgovarajućih .html stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Koje sve informacije su potrebne prilikom stvaranja novog tima? | Potrebni su ime tima, broj igrača i opis tima. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario stvaranja tima na forumu

## 2.1. Kratak opis

Korisnik može da osnuje svoj tim na forumu, kome će se igrači pridruživati. Čim osnuje tim, taj korisnik postaje lider tog tima.

## 2.2. Tok događaja

### 2.2.1. Korisnik uspešno stvara tim, a da već nije deo drugog tima

1. Korisnik pritiska dugme za stvaranje tima i učitava mu se stranica za stvaranje tima.

2. Korisnik unosi ime tima.

3. Korisnik bira broj igrača koji želi u timu.

4. Korisnik unosi dodatne informacije o timu.

5. Korisnik pritiska dugme za stvaranje tima.

### 2.2.2. Korisnik uspešno stvara tim, a već je deo drugog tima

1. Korisnik pritiska dugme za stvaranje tima i biva pitan da li želi da napusti tim čiji je trenutno član.

2. Korisnik se izjašnjava da želi da napusti svoj tim. Učitava mu se stranica za stvaranje tima.

3. Korisnik unosi ime tima.

4. Korisnik bira broj igrača koji želi u timu.

5. Korisnik unosi dodatne informacije o timu.

6. Korisnik pritiska dugme za stvaranje tima.

### 2.2.3. Korisnik je neko polje ostavio prazno

1. Korisniku se signalizira da sva polja moraju biti popunjena.

### 2.2.4. Korisnik odustaje od stvaranja tima

1. Korisnik pritiska dugme za odustajanje od stvaranja tima i biva vraćen na prethodnu stranicu.

### 2.2.5. Korisnik ne želi da napusti svoj tim

1. U trenutku kada je korisnik upitan da li želi da napusti svoj tim on bira da ne želi i time ostaje na istoj stranici na kojoj je i bio.

## 2.3. Posebni uslovi

Nema.

## 2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen na sistem i mora biti pozicioniran na forum igrice za koju stvara tim.

## 2.5. Posledice

Tim je kreiran u bazi (u slučaju da korisnik nije odustao od kreiranja tima).