Elektrotehnički fakultet u Beogradu

13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva

GameHub

A logo for a video game

Description automatically generated

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanja turnira

Verzija 1.1.

Tim:  
Matrix

Članovi:  
Viktor Mitrović 2021/0296  
Mihajlo Blagojević 2021/0283  
Tadija Goljić 2021/0272  
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 08.03.2024. | 1.0. | Inicijalna verzija | Nemanja Mićanović |
| 02.04.2024. | 1.1. | Izmenjena početna strana | Nemanja Mićanović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc160887304)

[1.1. Rezime 4](#_Toc160887305)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc160887306)

[1.3. Reference 4](#_Toc160887307)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc160887308)

[2. Scenario brisanja turnira 4](#_Toc160887309)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc160887310)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc160887311)

[2.2.1. Korisnik uspešno briše turnir 4](#_Toc160887312)

[2.2.2. Korisnik odustaje od brisanja turnira 4](#_Toc160887313)

[2.3. Posebni zahtevi 4](#_Toc160887314)

[2.4. Preduslovi 4](#_Toc160887315)

[2.5. Posledice 5](#_Toc160887316)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri brisanju turnira, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja istog. Može se koristiti pri pisanju upustva za upotrebu.

## Reference

1. GameHub projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario brisanja turnira

## Kratak opis

Moderator i admin imaju mogućnost brisanja turnira. Turnir ne može biti obrisan ako je završen. Nakon brisanja, turnir se uklanja iz baze podataka i više se ne prikazuje na sajtu.

## Tok događaja

### Korisnik uspešno briše turnir

1. Korisnik pritiska dugme za brisanje turnira
2. Korisnik potvrdjuje da želi da obriše turnir
3. Turnir se briše iz baze podataka i biće uklonjen sa sajta

### Korisnik odustaje od brisanja turnira

1. Korisnik pritiska dugme za brisanje turnira
2. Korisnik ne potvrdjuje da želi da obriše turnir
3. Turnir nije obrisan, i dalje se nalazi u bazi podataka i vidljiv je na sajtu

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Potrebno je da korisnik bude ulogovan i da ima ulogu moderatora ili administratora u sistemu. Korisnik se pozicionira na stranicu turnira za odgovarajuću igru za koju želi da obriše turnir.

## Posledice

Turnir se briše iz baze podataka i na stranici turnira više ne postoji turnir. U slučaju da korisnik odustane od brisanja turnira, turnir neće biti obrisan iz baze i biće vidljiv na sajtu.