Elektrotehnički fakultet u Beogradu

13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva

GameHub

A logo for a video game

Description automatically generated

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti vođenja turnira

Verzija 1.1.

Tim:  
Matrix

Članovi:  
Viktor Mitrović 2021/0296  
Mihajlo Blagojević 2021/0283  
Tadija Goljić 2021/0272  
Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 08.03.2024. | 1.0. | Inicijalna verzija | Nemanja Mićanović |
| 02.04.2024. | 1.1. | Izmenjena početna strana | Nemanja Mićanović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc160889028)

[1.1. Rezime 4](#_Toc160889029)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc160889030)

[1.3. Reference 4](#_Toc160889031)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc160889032)

[2. Scenario vođenja turnira 4](#_Toc160889033)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc160889034)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc160889035)

[2.2.1. Korisnik uspešno ažurira rezultat 4](#_Toc160889036)

[2.2.2. Korisnik uspešno promoviše tim u narednu rundu 4](#_Toc160889037)

[2.2.3. Korisnik uspešno završava turnir 5](#_Toc160889038)

[2.2.4. Korisnik odustaje od završavanja turnira 5](#_Toc160889039)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc160889040)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc160889041)

[2.5. Posledice 5](#_Toc160889042)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri vođenju turnira, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima prilikom razvoja projekta i testiranja istog. Može se koristiti pri pisanju upustva za upotrebu.

## Reference

1. GameHub projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario vođenja turnira

## Kratak opis

Moderator za datu igru i admin imaju mogućnost da vode neki od turnira. Korisnik pritiska dugme za početak turnira nakon isteka zadatog vremena i tada turnir počinje. Turnir se jednostavno vodi sa stranice odgovarajućeg turnira u zavisnosti od tipa igre, tako što korisnik ažurira rezultate i promoviše timove u naredne runde. Za različite igre se može različito voditi turnir. Na kraju turnira kada se proglasi pobednik, korisnik koji ga je vodio završava turnir i ceo turnir se pamti u bazi podataka i briše se sa sajta.

## Tok događaja

### Korisnik uspešno startuje turnir

1. Korisnik pritiska dugme za startovanje turnira
2. Korisnik potvrđuje da želi da startuje turnir

### Korisnik odustaje od startovanja turnira

1. Korisnik pritiska dugme za startovanje turnira
2. Korisnik ne potvrđuje da želi da startuje turnir

### Korisnik uspešno ažurira rezultat

1. Korisnik pritiska dugme za ažuriranje rezultata kod određenog tima

### Korisnik uspešno promoviše tim u narednu rundu

1. Korisnik pritiska dugme za promovisanje u narednu rundu kod određenog tima

### Korisnik uspešno završava turnir

1. Korisnik pritiska dugme za završavanje turnira
2. Korisnik potvrđuje da želi da završi turnir

### Korisnik odustaje od završavanja turnira

1. Korisnik pritiska dugme za završavanje turnira
2. Korisnik ne potvrđuje da želi da završi turnir

## Posebni zahtevi

Nakon što prođe vreme početka turnira, korisnik mora pritisnuti dugme za startovanje turnira. Potrebno je da korisnik vrši ažuriranje rezultata (2.2.1.) i/ili promovisanje u naredne runde (2.2.2.) nakon svake završene partije u igri. Poželjno je da korisnik koji vodi turnir završi taj turnir tek nakon proglašenja pobednika.

## Preduslovi

Potrebno je da korisnik bude ulogovan i da je moderator za datu igru ili administrator u sistemu. Korisnik se pozicionira na stranicu odgovarajućeg turnira kog želi da vodi.

## Posledice

Vođenje turnira se odvija fluidno uz vrlo jasan grafički prikaz. Timovi napreduju kroz faze turnira s vremenom, a neki ispadaju. Kada korisnik koji je vodio turnir završi taj turnir, on se čuva u bazi i briše se sa sajta. Ukoliko korisnik odustane od završavanja turnira, turnir se nastavlja, i dalje traje.