Elektrotehnički fakultet u Beogradu

13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva

GameHub

A logo for a video game

Description automatically generated

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti grupni chat

Verzija 1.1.

Tim:  
Matrix

Članovi:

Viktor Mitrović 2021/0296

Mihajlo Blagojević 2021/0283

Tadija Goljić 2021/0272

Nemanja Mićanović 2021/0595

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 07.03.2024. | 1.0. | Inicijalna verzija | Mihajlo Blagojević |
| 01.04.2024. | 1.1. | Promenjena početna strana | Mihajlo Blagojević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc160901544)

[1.1. Rezime 4](#_Toc160901545)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc160901546)

[1.3. Reference 4](#_Toc160901547)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc160901548)

[2. Scenario kreiranja grupnog chat-a 4](#_Toc160901549)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc160901550)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc160901551)

[2.2.1. Upešno slanje poruke u grupni chat 4](#_Toc160901552)

[2.2.2. Neuspešno slanje poruke u grupni chat 4](#_Toc160901553)

[2.3. Posebni zahtevi 4](#_Toc160901554)

[2.4. Preduslovi 4](#_Toc160901555)

[2.5. Posledice 5](#_Toc160901556)

# Uvod

## Rezime

Specifikacija slučajeva upotrebe funkcionalnosti grupni chat.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen članovima tima tokom razvoja projekta i pri testiranju. Takođe, može se koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

* Projektni zadatak GameHub
* Uputstvo za izradu specifikacije scenarija upotrebe (SSU)
* Primer SSU dokumenta

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario kreiranja grupnog chat-a

## Kratak opis

Postoji mogućnost razmene poruka između članova grupe. Poruke se pišu na stranici grupe.

## Tok događaja

### Upešno slanje poruke u grupni chat

1. Korisnik unosi tekst u polje za chat.
2. Korisnik pritisne dugme za slanje poruke.

### Neuspešno slanje poruke u grupni chat

1. Korisnik ne unese tekst u polje za chat.
2. Korisnik pritisne dugme za slanje poruke.
3. Poruka nije poslata.

## Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva

## Preduslovi

Poruku može da šalje ulogovan korisnik (registrovani korisnik, moderator ili administrator), ako se nalazi na stranici grupe kojoj on pripada.

## Posledice

Poruka se beleži u bazi podataka.