# Alberto Campanero Arévalo

PROGRAMADOR FULLSTACK





github.com/14acarevalo



676 125 559



alberto.campanero.arevalo@gmail.com



Toledo - Madrid



https://www.linkedin.com/in/alberto-c-162930135/



https://portfolio-alberto-git-main-14acarevalos-projects.vercel.app/

## Más información

- Carné de conducir tipo B.
- · Vehículo propio.

## Idiomas

Castellano: Nativo.

• Inglés: (B2) Aptis (2021).

# Competencias tecnologicas

- Análisis de Datos con Pandas y Python.
- Conocimientos básicos de Learning.
- Dominio de base de datos como: Squile3, MySQL, y Mongo.
- Dominio de lenguajes de programación centrados en back como: Python, Java y
- Dominio en frameworks como Django, Angular, Spring, Bootstrap y Flask.
- Control de versiones con GIT
- · Conocimientos básicos de PHP.
- Dominio de HTML5 y CSS con Google.

#### **Habilidades**

- Liderazgo y gestión de equipos con enfoque en la consecución de objetivos deportivos.
- Resolución de problemas complejos en entornos dinámicos, con resultados medibles en eficiencia y productividad.
- Capacidad de auto aprendizaje y formación para la resolución de conflictos.
- Dominio avanzado Photoshop, para campañas publicitarias.
- Competencias en desarrollo de aplicaciones deportivas y análisis de datos.

## Sobre mí

El deporte me ha dotado de una gran capacidad de sacrificio, compromiso, resiliencia y trabajar en equipo en busca de un mismo objetivo. Tengo ambición por ser mejor cada día, por crecer, por aprender, por tener nuevos retos, por atreverme, por equivocarme y tratar de ser mejor en el próximo intento.

## Formación tecnológica

#### **Grupo Atrium**

Máster en python, Big Data, y Machine Learning Mayo 2025 - Diciembre 2025

#### Instituto Nebrija Formación Profesional

Técnico superior en desarrollo de aplicaciones web Septiembre 2023 - Julio 2025

## Proyectos tecnologicos

- Proyecto Aplicación deportiva para la gestión de instalaciones deportivas y cobros. Java, JavaScript, HTML, CSS y MySQL
- Aplicación para la gestion de eventos culturales y deportivos. Python, JavaScript, Django, Bootstrap y SQLite3.
- Proyecto intermodular de gestion de coches clásicos con Flask, Bootstrap, JavaScript v MySQL
- Portfolio personal con Angular
- Retos de programación en diferentes lenguajes (Python, Java, PHP).
- Proyecto de analisis de fraude de tarjetas con Python.
- Aplicación para la gestión de reservas y cobros de viviendas con Spring, Angular, Bootstrap y MySQL en ATOS/EVIDEN.

## Experiencia laboral

#### Programador Fullstack en Golgorio

Sevilla | Julio 2025 - actualidad

• Desarrollo de app con React

## Programador Fullstack en ATOS/EVIDEN

Toledo| Febrero 2025 - Julio 2025

- Formación en frameworks como Spring y Angular.
- Realización de tareas con Spring, Java y Angular.
- Desarrollo de aplicación para la gestión de reserva de viviendas para usuarios de la empresa ATOS/EVIDEN con Spring, Angular, Bootstrap.
- Control de versiones con GIT

## **Director/Coordinador Deportivo**

Ayuntamiento Corral de Almaguer | Noviembre 2017 - actualidad

- Organizé y coordiné más de 210 actividades deportivas, logrando un aumento en la participación anual.
- Dirijo un equipo de más de 30 trabajadores, mejorando la eficiencia en la gestión de personal y recursos. Control de más de 900 usuarios con la aplicación Sporttia.

## Otras formaciones

#### Universidad Internacional de Valencia

Master en Gestión deportiva y marketing | Septiembre 2020 - Julio 2021

### • Universidad Francisco de Vitoria

Máster en Formación del Profesorado en secundaria, Inglés y FP | Septiembre 2016 - Julio 2017

#### Universidad Autónoma de Madrid

Grado en Ciencias de la Actividad Física y del Deporte | Septiembre 2012 - Julio 2016