**需求文档**

# 1项目范围

一个集领任务发任务、二手交易、在线咨询、失物招领、实用Tips为一体的，为南大学生服务的安卓应用。

# 2详细需求

## 2.1管理员和普通用户登录

普通用户可以使用教务系统的帐号和密码进行登录，不需要注册。管理员使用专门的帐号和密码登录。

## 2.2用户发布任务

当用户需要求助时，可以选择在系统内发布任务。

刺激：用户选择发布任务。

响应：系统允许用户选择任务类别，任务时效，悬赏积分（现金），所处地区。

刺激：用户选择好后，编辑具体的任务信息，选择发布。

响应：系统发布任务内容。

## 2.3 用户认领任务

用户可以通过认领已发布的任务来获得积分或者现金悬赏。

刺激：用户甲看到合适的任务，选择认领。

响应：系统通知发布任务的用户乙，并发起两人的临时消息。

刺激：甲乙通过临时消息商讨具体的任务细节，乙决定选择甲来完成任务。

响应：系统将该任务从公告栏中删除。

刺激：乙确定甲已经完成任务。

响应：积分或者现金到达甲的账户。

## 2.4用户发布二手商品信息

用户可以上传二手商品的文字描述和图片到二手交易市场中。

刺激：用户甲选择上传二手商品信息。

响应：系统请求用户甲添加标题，文字描述或图片信息。

刺激：用户甲选择上传。

响应：系统将该商品发布到交易市场中。

刺激：用户乙看到该商品，想购买。点击联系卖家。

响应：系统发起甲乙的临时会话。

刺激：甲乙商谈后达成交易。甲选择完成交易。

响应：系统更改交易状态，将该交易从二手市场中删除。

## 2.5用户发布问题

用户可以在讨论区发布问题，并悬赏积分请人回答。

刺激：用户甲请求发布问题。

响应：系统要求用户甲填写标题和具体的问题描述信息。

刺激：用户甲选择发布问题。

响应：系统将该问题发布到讨论区中。

刺激：用户乙看到该问题，请求回答。

响应：系统要求用户填写答案，上传后通知用户甲。

刺激：用户甲同意该答案。

响应：积分到达乙的账户，该问题的状态改为已解决。该问题会继续留在讨论区中。

## 2.6用户发布失物招领

刺激：用户甲请求发布寻物信息

响应：系统要求用户甲填写丢失物品的具体信息

刺激：用户甲选择发布寻物信息

响应：系统将该失物信息发布到失物招领区

刺激：用户乙对其可提供帮助的寻物消息请求回答

响应：系统要求用户乙填写答案，上传后通知用户甲。

刺激：用户丙请求发布失物招领信息

响应：系统要求用户丙填写捡到物品的具体信息

刺激：用户丙选择发布信息

响应：系统将该失物招领信息发布到失物招领区

刺激：用户丁看到了自己丢失物品的信息请求认领

响应：系统发起丙丁的临时会话。

刺激：丙丁完成归还失物后，丙选择失物已被认领

响应：系统删除该失物招领信息，积分到达丙的账户

## 2.7实用tips发布

用户可以发布实习信息、近期讲座等实用信息

刺激：用户甲请求发布实用信息

响应：系统要求用户甲提供标题以及具体的信息内容

刺激：用户甲选择上传信息

响应：系统将该信息发布至实用信息发布区

刺激：用户乙对其一些有用的信息选择认为有用

响应：系统提示点赞成功，并为信息发布者增加积分