Lab2 实验报告

基于 LL(1)的语法分析器

杜天蛟 141250031

实验目的

自行定义文法,运用 LL(1)方法对输入语句进行语法分析并输出结果,加深对语法分析过程的理解。

内容描述

此程序使用 Java 语言,读取一个文本文件,用上次实验写的词法分析器得到一个 token 序列,再对该序列进行语法分析。该程序采用 LL(1)方法自顶向下分析,最后输出产生式序列。因为时间关系,本程序没有继续生成语法分析树。定义了一般赋值语句、条件语句、while循环语句的文法。

思路方法

- 1. 自定义文法
- 2. 对文法进行预处理
- 3. 构造预测分析表
- 4. 基于分析表编写代码
- 5. 根据输入队列当前队首的字符和状态栈的栈顶进行分析, 如果遇到终结符则匹配, 遇到 非终结符则继续分析, 循环直至处理完输入队列。

假设

程序中的所有变量都为 id, 所有 int, double 类型都为 num。

相关分析过程描述

预处理后的文法如下:

- 0.S->id=E;
- 1.S->if(C){S}else{S}
- 2.S->while(C){S}
- 3.E->TE'
- 4.E'->+TE'
- 5.Ε'->ε
- 6.T->FT'
- 7.T'->*FT'

```
8.T'->ε
9.F->(E)
10.F->num
11.F->id
12.C->DC'
13.C'->||DC'
14.C'->ε
15.D->(C)
16.D->id==num
```

预测分析表

	id	=	;	if	()	{	}	else	while	+	*	num		==	\$ _R
S	0			1						2						
Е	3				3								3			
Ε,			5			5					4					5
Т	6				6								6			
T,			8			8					8	7				8
F	11				9								10			
С	12				12											
С,						14								13		14
D	16				15											

重要数据结构

```
/**
 * token 序列
 */
private List<String> tokens;
/**
 * 状态栈
 */
private Stack<String> stack;
```

核心算法

首先将\$和开始符 S 压栈,读取状态栈的栈顶和输入队列的队首进行分析,如果栈顶是非终结符,则查表找到对应的产生式,记录该产生式(方便输出),弹出当前栈顶,将新产生的元素压栈。如果是栈顶是终结符,则进行匹配,如果匹配成功则弹出栈顶,将输入的字符序列的指针后移。重复上述步骤,直到匹配到最后的终止符号为止。

在上述过程中,查表是一项比较繁杂的过程。在程序中我采用了硬编码的方法,将所有的产生式用一个 String 数组表示,用一个 int 型的二维数组表示 parse table,数组中存储的是各个产生式在数组中的下标,若没有对应产生式则标记为-1。查表的时候只要找到对应的行和列就可以得到完整的产生式。

另外,将产生式中的各个 token 压栈也是比较麻烦的事情,所以我将所有的产生式的 token 序列按顺序存储在一个二维数组里。压栈的时候只要从数组里拿数据循环压入即可,只是要注意左边的要最后压栈。

运行截图

File/test.txt 作为测试文件:

```
while(a==0){
   if(b==1||b==2){
     a=1*(2+3);
   }
   else{
     b=1+2;
```

```
file/output.txt 为输出文件:
S->while(C){S}
C->DC'
D->id==num
C'->ε
S->if(C){S}else{S}
C->DC'
D->id==num
C'->||DC'
D->id==num
C'->ε
S->id=E;
E->TE'
T->FT'
F->num
T'->*FT'
F->(E)
E->TE'
T->FT'
F->num
T'->ε
E'->+TE'
T->FT'
F->num
T'->ε
Ε'->ε
T'->ε
E'->ε
S->id=E;
E->TE'
T->FT'
F->num
T'->ε
E'->+TE'
T->FT'
F->num
T'->ε
Ε'->ε
```

问题与解决

感受与总结

通过自己动手查找资料、编写简单的语法分析程序,有助于对 LL(1)有更深入的了解。对了,还发现了上次词法分析程序中的 bug, 哭晕在厕所。