### [문제 1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

MVC패턴을 이용한 ArrayList를 사용하는 문제이다. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오

#### 1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

# Run + main(args:String[]) : void

#### MusicView

- sc:Scanner = new Scanner(System.in)
- mc:MusicController = new MusicController();

+ mainMenu() : void + addList() : void + addAtZero() : void + printAll() : void

+ printAll(): void
+ searchMusic(): void
+ removeMusic(): void
+ setMusic(): void
+ ascTitle(): void

+ descSinger(): void

#### **AscTitle**

+ compare(o1:Object, o2:Object):int

#### MusicController

- list:List = new ArrayList()
- + addList(music:Music):int
- + addAtZero(music:Music):int
- + printAll():List
- + searchMusic(title:String):Music
- + removeMusic(title:String):Music
- + setMusic(title:String, music:Music):Music
- + ascTitle():int
- + descSinger():int

#### Music

- title:String
- singer:String
- + Music()
- + Music(title:String, singer:String)
- + setter() / getter()
  + toString() : String
- + hashCode(): int
- + equals(obj:Object) : boolean
- + compareTo(o:Object): int

# 2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.kh.practice.list.	Run	+main(args:String[]): void	MusicView 객체를 생성 후
music.run			mainMenu() 실행
com.kh.practice.list.	MusicView	+ mainMenu() : void	사용자가 직접 메인 메뉴를 선택
music.view			할 수 있음. 종료 전까지 반복 실
			행. 각 메뉴를 누를 시 해당 메소
			드로 이동.
		+addList(): void	마지막 위치에 곡 추가 성공을
			알리는 메소드
		+addAtZero() : void	첫 위치에 곡 추가 성공을 알리
			는 하는 메소드
		+printAll() : void	전체 곡 목록을 출력 성공을 알
			리는 메소드
		+searchMusic(): void	특정 곡 검색의 결과를 보여주는
			메소드
		+removeMusic() : void	특정 곡 삭제 결과를 보여주는
			메소드
		+setMusic() : void	특정 곡 정보 수정 결과를 보여
			주는 메소드
		+ascTitle(): void	곡 명 오름차순 정렬 성공을 알
			리는 메소드
		+descSinger() : void	가수 명 내림차순 정렬 성공을
			알리는 메소드
com.kh.practice.list.	AscTitle	+compare(o1:Object,	곡 명을 오름 차순 정렬의 기준
music.model.compare		o2:Object):int	을 제공하는 메소드
com.kh.practice.list.	MusicContr	+addList(music:Music):int	리스트 마지막에 값 저장 메소드
music.controller	oller	+addAtZero(music:Music):int	리스트 첫 번째에 값 저장 메소
			드
		+printAll():List	모든 리스트를 반환하는 메소드
		+searchMusic(title:String):M	곡 명을 검색하는 메소드
		usic	
		+removeMusic(title:String):M	곡 명으로 찾아 삭제하는 메소드
		usic	
		+setMusic(title:String,	곡 명으로 찾아 내용을 수정하는
		music:Music):Music	메소드
		+ascTitle():int	곡 명 오름차순 정렬하는 메소드
		+descSinger():int	가수 명을 내림차순 정렬하는 메
			소드

com.kh.practice.list.music	Music	+ Music()	기본 생성자
.model.vo		+ Music(title:String,	매개변수가 있는 생성자
		singer:String)	
		+ toString() : String	객체의 정보를 리턴하는 메소드
		+ hashCode() : int	해시코드 오버라이딩한 메소드
		+ equals(o:Object) : boolean	equals 오버라이딩한 메소드
		+ compareTo(o:Object) : int	정렬 기준을 가지고 있는 메소드

## 3. class 구조

```
public class MusicView{
  // 스캐너 객체 생성
  // MusicController 객체 생성
  public void mainMenu {
      ****** 메인 메뉴 ******
      1. 마지막 위치에 곡 추가
                             // addList() 실행
      2. 첫 위치에 곡 추가
                              // addAtZero()
      3. 전체 곡 목록 출력
                              // printAll()
      4. 특정 곡 검색
                              // searchMusic()
      5. 특정 곡 삭제
                              // removeMusic()
      6. 특정 곡 정보 수정
                              // setMusic()
      7. 곡명 오름차순 정렬
                              // ascTitle()
      8. 가수명 내림차순 정렬
                              // descSinger()
      9. 종료
                              // "종료" 출력 후 main()으로 리턴
      메뉴 번호 선택:>> 입력 받음
      // 메뉴 화면 반복 실행 처리
  }
  public void addList(){
      ****** 마지막 위치에 곡 추가 ******
      // 곡 명과 가수 명을 사용자에게 입력 받는다.
      // MusicController에 addList()를 이용해서 입력한 정보를 넘기고
      // 추가 성공 시 "추가 성공", 추가 실패 시 "추가 실패" 콘솔창에 출력
  }
  public void addAtZero(){
      ***** 첫 위치에 곡 추가 *****
      // 곡 명과 가수 명을 사용자에게 입력 받는다.
      // MusicController에 addAtZero()를 이용해서 입력한 정보를 넘기고
      // 추가 성공 시 "추가 성공", 추가 실패 시 "추가 실패" 콘솔 창에 출력
  }
```

```
public void printAll(){
      ***** 전체 곡 목록 출력 ******
      // MusicController에 printAll() 반환 값을 출력한다.
  }
  public void searchMusic(){
      ***** 특정 곡 검색 ******
      // 사용자에게 곡 이름을 받고 MusicController에 있는 searchMusic으로 값을 넘긴다.
      // searchMusic()의 반환 값에 따라 반환 값이 없으면 "검색한 곡이 없습니다."
      // 반환 값이 있으면 "검색한 곡은 000(곡 명, 가수 명) 입니다." 콘솔 창에 출력
  }
  public void removeMusic(){
      ***** 특정 곡 삭제 ******
      // 사용자에게 삭제할 곡의 이름을 직접 받고 MusicController에 removeMusic으로
      // 값을 넘긴다. removeMusic()의 반환 값에 따라 반환 값이 없으면 " 삭제할 곡이 없습니다."
      // 반환 값이 있으면 "000(곡 명, 가수 명)을 삭제 했습니다" 콘솔 창에 출력
  }
  public void setMusic(){
      ***** 특정 곡 정보 수정 ******
      // 사용자에게 수정할 곡을 입력 하여 MusicController에 setMusic으로 검색 할 수 있게
      // 값을 넘기며 수정할 곡 명과 가수 명을 받아 setMusic으로 값을 넘긴다.
      // 검색 결과 값이 없으면 "수정할 곡이 없습니다.", 검색 결과 값이 있고
      // 수정 했으면 "000(곡 명, 가수 명)의 값이 변경 되었습니다." 콘솔 창에 출력
  }
  public void ascTitle(){
      ****** 곡 명 오름차순 정렬 ******
      // MusicController에 ascTitle()의 값에 따라 성공 시 "정렬 성공", 실패 시 "정렬 실패"
  }
  public void descSinger(){
      ***** 가수 명 내림차순 정렬 ******
      // musicController에 descSinger()의 값에 따라 성공 시 "정렬 성공", 실패 시 "정렬 실패"
  }
}
```

```
public class AscTitle implements Comparator{
  public int compare(Object o1, Object o2) {
       // Title의 내림차순으로 정렬하는 기준을 마련한다.
  }
}
public class MusicController {
  // ArrayList 객체 생성
  public int addList(Music music) {
       // 마지막 리스트에 객체 저장, 1 리턴
  }
  public int addAtZero(Music music) {
       // 첫 번째 리스트에 객체 저장, 1 리턴
  }
  public List printAll() {
       // List 반환
  public Music searchMusic(String title) {
       // 곡 명으로 객체 검색, 객체가 있으면 객체 정보 리턴, 없으면 null 리턴
  }
  public Music removeMusic(String title) {
       // 곡 명으로 객체 검색, 객체가 있으면 객체 정보 삭제, 없으면 null 리턴
  public Music setMusic(String title, Music music) {
       // 곡 명으로 객체 검색, 객체가 있으면 객체 정보 수정, 없으면 null 리턴
  }
  public int ascTitle() {
       // 리스트 곡 명 오름차순 정렬, 제목이 같으면 가수 명으로 오름차순 정렬, 1 리턴
  }
  public int descSinger() {
       // 리스트 가수 명 내림차순 정렬, 1 리턴
  }
```

```
====***** 메인 메뉴 ****=====
1. 마지막 위치에 곡 추가
2. 첫 위치에 곡 추가
3. 전체 곡 목록 출력
4. 특정 곡 검색
5. 특정 곡 삭제
6. 특정 곡 수정
7. 곡 명 오름차순 정렬
8. 가수 명 내림차순 정렬
9. 종료
메뉴 번호 입력 : 1
***** 마지막 위치에 곡 추가 *****
곡 명 : 소우주
가수 명 : 방탄소년단
추가 성공
====***** 메인 메뉴 ****=====
1. 마지막 위치에 곡 추가
2. 첫 위치에 곡 추가
3. 전체 곡 목록 출력
4. 특정 곡 검색
5. 특정 곡 삭제
6. 특정 곡 수정
7. 곡 명 오름차순 정렬
8. 가수 명 내림차순 정렬
9. 종료
메뉴 번호 입력 : 2
***** 첫 위치에 곡 추가 *****
곡 명 : 작은 것들을 위한 시
가수 명 : 방탄소년단
추가 성공
====***** 메인 메뉴 ****=====
1. 마지막 위치에 곡 추가
2. 첫 위치에 곡 추가
3. 전체 곡 목록 출력
4. 특정 곡 검색
5. 특정 곡 삭제
6. 특정 곡 수정
7. 곡 명 오름차순 정렬
8. 가수 명 내림차순 정렬
9. 종료
메뉴 번호 입력 : 3
***** 전체 곡 목록 출력 *****
[방탄소년단 - 작은 것들을 위한 시, 방탄소년단 - 소우주]
```

```
====***** 메인 메뉴 ****=====
1. 마지막 위치에 곡 추가
2. 첫 위치에 곡 추가
3. 전체 곡 목록 출력
4. 특정 곡 검색
5. 특정 곡 삭제
6. 특정 곡 수정
7. 곡 명 오름차순 정렬
8. 가수 명 내림차순 정렬
9. 종료
메뉴 번호 입력 : 1
***** 마지막 위치에 곡 추가 *****
곡 명 : 주저하는 연인들을 위해
가수 명 : 잔나비
추가 성공
====***** 메인 메뉴 ****=====
1. 마지막 위치에 곡 추가
2. 첫 위치에 곡 추가
3. 전체 곡 목록 출력
4. 특정 곡 검색
5. 특정 곡 삭제
6. 특정 곡 수정
7. 곡 명 오름차순 정렬
8. 가수 명 내림차순 정렬
9. 종료
메뉴 번호 입력 : 3
***** 전체 곡 목록 출력 *****
[방탄소년단 - 작은 것들을 위한 시, 방탄소년단 - 소우주, 잔나비 - 주저하는 연인들을 위해]
====***** 메인 메뉴 ****=====
1. 마지막 위치에 곡 추가
2. 첫 위치에 곡 추가
3. 전체 곡 목록 출력
4. 특정 곡 검색
5. 특정 곡 삭제
6. 특정 곡 수정
7. 곡 명 오름차순 정렬
8. 가수 명 내림차순 정렬
9. 종료
메뉴 번호 입력 : 4
***** 특정 곡 검색 *****
검색할 곡 명 : 소우주
방탄소년단 - 소우주
```

```
====***** 메인 메뉴 ****=====
1. 마지막 위치에 곡 추가
2. 첫 위치에 곡 추가
3. 전체 곡 목록 출력
4. 특정 곡 검색
5. 특정 곡 삭제
6. 특정 곡 수정
7. 곡 명 오름차순 정렬
8. 가수 명 내림차순 정렬
9. 종료
메뉴 번호 입력 : 5
***** 특정 곡 삭제 *****
삭제할 곡 명 : 소우주
방탄소년단 - 소우주을(를) 삭제했습니다.
====***** 메인 메뉴 ****====
1. 마지막 위치에 곡 추가
2. 첫 위치에 곡 추가
3. 전체 곡 목록 출력
4. 특정 곡 검색
5. 특정 곡 삭제
6. 특정 곡 수정
7. 곡 명 오름차순 정렬
8. 가수 명 내림차순 정렬
9. 종료
메뉴 번호 입력 : 6
***** 특정 곡 수정 *****
검색할 곡 명 : 작은 것들을 위한 시
수정할 곡 명 : 작은 것
수정할 가수 명 : 방탄소년단
방탄소년단 - 작은 것들을 위한 시가 값이 변경되었습니다.
====***** 메인 메뉴 ****=====
1. 마지막 위치에 곡 추가
2. 첫 위치에 곡 추가
3. 전체 곡 목록 출력
4. 특정 곡 검색
5. 특정 곡 삭제
6. 특정 곡 수정
7. 곡 명 오름차순 정렬
8. 가수 명 내림차순 정렬
9. 종료
메뉴 번호 입력 : 3
***** 전체 곡 목록 출력 *****
[방탄소년단 - 작은 것, 잔나비 - 주저하는 연인들을 위해]
```

```
1. 마지막 위치에 곡 추가
2. 첫 위치에 곡 추가
3. 전체 곡 목록 출력
4. 특정 곡 검색
5. 특정 곡 삭제
6. 특정 곡 수정
7. 곡 명 오름차순 정렬
8. 가수 명 내림차순 정렬
9. 종료
메뉴 번호 입력 : 7
정렬 성공
====***** 메인 메뉴 ****====
1. 마지막 위치에 곡 추가
2. 첫 위치에 곡 추가
3. 전체 곡 목록 출력
4. 특정 곡 검색
5. 특정 곡 삭제
6. 특정 곡 수정
7. 곡 명 오름차순 정렬
8. 가수 명 내림차순 정렬
9. 종료
메뉴 번호 입력 : 3
***** 전체 곡 목록 출력 *****
[방탄소년단 - 작은 것, 잔나비 - 주저하는 연인들을 위해]
====***** 메인 메뉴 ****=====
1. 마지막 위치에 곡 추가
2. 첫 위치에 곡 추가
3. 전체 곡 목록 출력
4. 특정 곡 검색
5. 특정 곡 삭제
6. 특정 곡 수정
7. 곡 명 오름차순 정렬
8. 가수 명 내림차순 정렬
9. 종료
메뉴 번호 입력 : 8
정렬 성공
```

====\*\*\*\*\* 메인 메뉴 \*\*\*\*=====

====\*\*\*\*\* 메인 메뉴 \*\*\*\*==== 1. 마지막 위치에 곡 추가 2. 첫 위치에 곡 추가 3. 전체 곡 목록 출력 4. 특정 곡 검색 5. 특정 곡 삭제 6. 특정 곡 수정 7. 곡 명 오름차순 정렬 8. 가수 명 내림차순 정렬 9. 종료 메뉴 번호 입력 : 3 \*\*\*\*\* 전체 곡 목록 출력 \*\*\*\*\* [잔나비 - 주저하는 연인들을 위해, 방탄소년단 - 작은 것] ====\*\*\*\*\* 메인 메뉴 \*\*\*\*==== 1. 마지막 위치에 곡 추가 2. 첫 위치에 곡 추가 3. 전체 곡 목록 출력 4. 특정 곡 검색 5. 특정 곡 삭제 6. 특정 곡 수정 7. 곡 명 오름차순 정렬 8. 가수 명 내림차순 정렬 9. 종료

메뉴 번호 입력 : 9 프로그램 종료