

Loxodon Framework Obfuscation



开发者 Clark

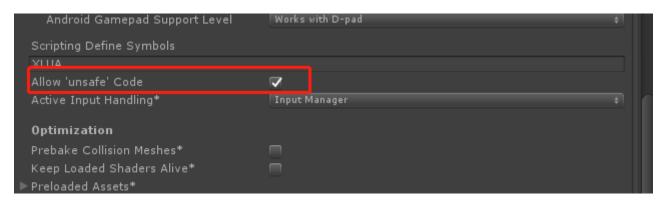
要求Unity 2018.4 或者更高版本

数据类型内存混淆插件, 支持ObfuscatedByte, ObfuscatedShort,

ObfuscatedInt,ObfuscatedLong,ObfuscatedFloat,ObfuscatedDouble类型,防止内存修改器修改游戏数值,支持数值类型的所有运算符,与byte、short、int、long、float、double类型之间可以自动转换,使用时替换对应的数值类型即可。

Float和Double类型混淆时转为int和long类型进行与或运算,确保不会丢失精度,类型转换时使用unsafe 代码,兼顾转换性能。

注意:要求Unity2018以上版本,请开启"Allow unsafe Code"



使用示例:

```
ObfuscatedInt length = 200;
ObfuscatedFloat scale = 20.5f;
int offset = 30;
float value = (length * scale) + offset;
```

安装

自Loxodon.Framework 2.0版本开始,保留了原有的 *.unitypackage包发布方式,同时添加了UPM发布方式,此版本要求Unity 2018.4.2及以上版本,框架的目录结构进行了一些调整,以符合UPM格式要求。

安装注意:在中国区下载的Unity版本屏蔽了第三方仓库,会导致UPM包安装失败,咨询了Unity中国相关人员说是马上会放开,如果UPM方式安装失败请使用.unitypackage文件安装或者使用非中国区的Unity版本*

使用 OpenUPM 安装(推荐)

OpenUPM 是一个开源的UPM包仓库,它支持发布第三方的UPM包,它能够自动管理包的依赖关系,推荐使用它安装本框架.

通过openupm命令安装包,要求nodejs and openupm-cli客户端的支持,如果没有安装请先安装nodejs和open-cli。

使用npm命令安装openupm-cli, 如果已经安装请忽略. npm install -g openupm-cli

#切换当前目录到项目的根目录 cd F:/workspace/New Unity Project

#安装 loxodon-framework-obfuscation openupm add com.vovgou.loxodon-framework-obfuscation

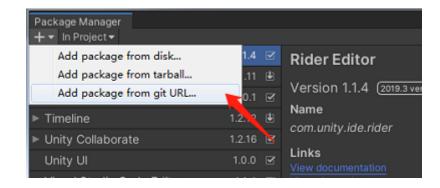
修改Packages/manifest.json文件安装

通过修改manifest.json文件安装,不需要安装nodejs和openupm-cli客户端。在Unity项目根目录下找到Packages/manifest.json文件,在文件的scopedRegistries(没有可以自己添加)节点下添加第三方仓库package.openupm.com的配置,同时在dependencies节点下添加com.vovgou.loxodon-framework-obfuscation的配置,保存后切换到Unity窗口即可完成安装。

```
{
    "dependencies": {
        ...
        "com.unity.modules.xr": "1.0.0",
        "com.vovgou.loxodon-framework-obfuscation": "2.0.1"
},
    "scopedRegistries": [
        {
            "name": "package.openupm.com",
            "url": "https://package.openupm.com",
            "scopes": [
            "com.vovgou",
            "com.openupm"
        ]
     }
    ]
}
```

通过git URL安装

Unity 2019.3.4f1及以上版本支持使用git URL安装. 如下图添加 https://github.com/vovgou/loxodon-framework.git?path=Loxodon.Framework.Obfuscation/Assets/LoxodonFramework/Obfuscation 地址到UPM管理器,耐性等待一段时间,下载完成后即安装成功。



通过 *.unitypackage 文件安装

从以下地址下载 Loxodon.Framework.Obfuscation.unitypackage 后,导入到你的项目中即完成安装.

Releases

联系方式

邮箱: yangpc.china@gmail.com

网站: https://vovgou.github.io/loxodon-framework/

QQ群: 622321589

