# Scenariusze testowe

Kierownik grupy testowej: Mateusz Kacprzyk Testerzy: Mateusz Gajewski, Paulina Gnas, Adam Kowalczuk, Dawid Skolimowski, Karolina Sobolewska, Zhenya Suharevich, Daniel Szot, Mateusz Żelaszczyk

### Spis treści

Hardware	2
Uruchomienie Raspberry Pi2	,
Test wyświetlania na ekranie	,
Wykrywanie zewnętrznego interfejsu audio USB2	
Wykrywanie podłączonych mikrofonów2	
Panel sygnalizujący2	,
Sprawdzenie diod	,
Sprawdzenie modułu Bluetooth	
Sprawdzenie modułu Wi-Fi	
Sprawdzenie pamięci urządzenia3	
Wykrycie zmiany mikrofonu	
Software	4
Kompilacja kodu4	
Sprawdzenie złożoności czasowej4	
Uruchamianie aplikacji4	
Zamykanie aplikacji4	
Okno rejestracji użytkownika4	
Weryfikacja danych identyfikacyjnych w bazie danych (pliku lokalnym)5	
Uruchamianie i kończenie nagrywania5	
Zapisywanie nagrania w domyślnej lokalizacji5	
Zapisywanie nagrania w wybranej lokalizacji5	
Testowanie bezpieczeństwa danych5	
Odtwarzanie nagranego dźwięku5	
Kalibracja mikrofonu6	,
Testowanie poprawności wyników6	,
Test poziomu dźwięku mikrofonu6	,
Test wielokrotnego nagrania6	,
Test mikrofonu skalibrowanego – Behringer ECM80006	)
Test mikrofonu nieskalibrowanego	
Sprawdzenie DTFT	
Sprawdzenie FFT	
Sprawdzenie poprawności wyliczenia częstotliwości f07	
Wczytywanie danych7	
Lista poprzednich nagrań8	
Sprawdzenie spektogramu8	
Spójność interfejsu8	
Funkcjonalność interfejsu8	
Przerwanie pracy mikrofonu8	
Przerwanie pracy programu8	
Skróty klawiszowe9	1
Minimalizowanie programu9	
Sprawdzenie czy .wav9	

### **Hardware**

#### **Uruchomienie Raspberry Pi**

ID testu: H001

<u>Czynności:</u> Podłącznie urządzenia i jego uruchomienie. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Raspberry Pi uruchomi się poprawnie.

#### Test wyświetlania na ekranie

ID testu: H002

Czynności: Podłączenie urządzenia do monitora i jego uruchomienie.

Oczekiwany rezultat: Obraz z urządzenia jest poprawnie wyświetlany na monitorze.

#### Wykrywanie zewnętrznego interfejsu audio USB

ID testu: H003

Czynności: Sprawdzenie w katalogu /dev czy system audio USB został poprawnie wykryty.

Oczekiwany rezultat: System poprawnie wykrywa zewnętrzny system audio.

#### Wykrywanie podłączonych mikrofonów

ID testu: H004

Czynności: Sprawdzenie w panelu sterowania interfejsu audio czy mikrofony są widoczne.

Oczekiwany rezultat: System poprawnie wykrywa podłączone mikrofony.

### Panel sygnalizujący

ID testu: H005

Czynności: Sprawdzenie czy do urządzenia są przylutowane diody.

Oczekiwany rezultat: Panel sygnaliujący jest wyposażony w diody, które są poprawnie wykrywane

przez urządzenie.

#### Sprawdzenie diod

ID testu: H006

Czynności: Uruchomienie programu i nagrywania.

Oczekiwany rezultat: Po uruchomieniu programu i jego gotowości do pracy świeci się odpowiednia dioda, podczas nagrywania zapala się kolejna.

#### Sprawdzenie modułu Bluetooth

ID testu: H007

Czynności: Uruchomienie modułu Bluetooth celem sprawdzenia poprawnego połączenia.

Oczekiwany rezultat: Urządzenie wykrywa oraz łączy się poprawnie.

#### Sprawdzenie modułu Wi-Fi

ID testu: H008

Czynności: Próba połączenia z siecią Wi-Fi.

Oczekiwany rezultat: Moduł Wi-Fi działa poprawnie, wyszukuje dostępne sieci i łączy się z nimi.

#### Sprawdzenie pamięci urządzenia

ID testu: H009

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie czy Raspberry Pi ma wystarczająco pamięci do zapisu plików audio. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Mamy co najmniej 1GB wolnego miejsca do swobodnej pracy z programem.

#### Wykrycie zmiany mikrofonu

ID testu: H010

<u>Czynności:</u> Odłączenie mikrofonu i podłączenie innego. Sprawdzenie czy program wykryje zmianę urządzenia do nagrywania.

Oczekiwany rezultat: Po zmianie mikrofonu na inny program wykryje nowy sprzęt i wyświetli stosowną informację.

## **Software**

#### Kompilacja kodu

ID testu: S001

Czynności: Sprawdzenie kodu po przez uruchomienie go, odpowiednim dla danego języka

debuggerem.

Oczekiwany rezultat: Kod poprawnie przejdzie proces debugowania.

#### Sprawdzenie złożoności czasowej

ID testu: S002

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie kodu pod względem złożoności czasowej i obliczeniowej. Zanotowanie ewentualnych możliwości ulepszenia kodu.

Oczekiwany rezultat: Złożoność obliczeniowa oraz czasowa będą możliwie najmniejsze.

#### Uruchamianie aplikacji

ID testu: S003

Czynności: Wybranie ikony aplikacji w celu uruchomienia.

Oczekiwany rezultat: Aplikacja włączy się bezproblemowo i jest gotowa do pracy.

#### Zamykanie aplikacji

ID testu: S004

Czynności: Kliknięcie przycisku "X" w prawym górnym rogu, kiedy aplikacja jest uruchomiona.

Oczekiwany rezultat: Aplikacja wyłączy się bezproblemowo, nie generując błędów.

#### Okno rejestracji użytkownika

ID testu: S005

Czynności: Uruchomienie aplikacji. Wprowadzenie danych identyfikacyjnych.

Oczekiwany rezultat: Po uruchomieniu aplikacji zostaje poprawnie wyświetlone okno do rejestracji użytkownika. Działa także wprowadzanie danych we wszystkie pola oraz ich zatwierdzanie.

#### Weryfikacja danych identyfikacyjnych w bazie danych (pliku lokalnym)

ID testu: S006

Czynności: Otwarcie pliku tekstowego. Weryfikacja wpisu z danymi.

Oczekiwany rezultat: Plik przechowujący dane identyfikacyjne zawiera dane podczas

rejestracji w postaci zaszyfrowanej.

#### Uruchamianie i kończenie nagrywania

ID testu: S007

<u>Czynności:</u> Kliknięcie przycisku nagrywania; kliknięcie przycisku zatrzymania nagrywania. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Nagrywanie rozpocznie się, a następnie zostanie poprawnie zakończone.

Wyświetli się spektogram nagranego dźwięku.

#### Zapisywanie nagrania w domyślnej lokalizacji

ID testu: S008

Czynności: Po nagraniu, kliknięcie w przycisk zapisz, wpisanie nazwy i zatwierdzenie.

Sprawdzenie czy plik znajduje się w domyślnej lokalizacji zapisu.

Oczekiwany rezultat: Plik zostaje zapisany poprawnie i znajduje się w domyślnej lokalizacji zapisu.

#### Zapisywanie nagrania w wybranej lokalizacji

ID testu: S009

<u>Czynności:</u> Po nagraniu, kliknięcie w przycisk zapisz, wpisanie nazwy, wskazanie lokalizacji i zatwierdzenie. Sprawdzenie czy plik znajduje się we wskazanej lokalizacji.

Oczekiwany rezultat: Plik zostaje zapisany poprawnie i znajduje się w wybranej lokalizacji zapisu.

#### Testowanie bezpieczeństwa danych

ID testu: S010

Czynności: Odtworzenie pliku po jego zapisaniu; bezpośrednio, nie korzystając z aplikacji do

nagrywania.

Oczekiwany rezultat: Nie ma możliwości odsłuchu pliku z zewnątrz, korzystając z innego

oprogramowania.

#### Odtwarzanie nagranego dźwięku

ID testu: S011

Czynności: Po nagraniu, kliknięcie na przycisk służący do odtworzenia dźwięku.

Oczekiwany rezultat: Nagranie jest odtwarzane poprawnie. Odsłuch nie sprawia problemów.

#### Kalibracja mikrofonu

ID testu: S012

<u>Czynności:</u> Wybranie przycisku kalibracji mikrofonu, wybranie interesujących ustawień mikrofonu, zatwierdzenie przyciskiem.

Oczekiwany rezultat: Po przeprowadzonej kalibracji użytkownik będzie nagrywał następne dźwięki zgodnie z wprowadzonymi zmianami funkcji mikrofonu.

#### Testowanie poprawności wyników

ID testu: S013

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie poprawności wyników oraz sprawdzenie zachowania dla danych nietypowych.

Oczekiwany rezultat: Komunikat o wprowadzeniu błędnych danych.

#### Test poziomu dźwięku mikrofonu

ID testu: S014

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie w interfejsie programu czy poziom dźwięku mikrofonu jest zgodny z

naszymi wytycznymi.

Oczekiwany rezultat: Poziom dźwięku z kalibratora wynosi 94 dB.

#### Test wielokrotnego nagrania

ID testu: **S015** 

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie jak zachowa się program przy próbie uruchomienia kolejnego nagrywania w momencie, kiedy dźwięk jest już rejestrowany.

Oczekiwany rezultat: Program nie wysypie się, nie przerwie pracy, ale nie pozwoli na rozpoczęcie jednoczesnego nagrywania.

#### Test mikrofonu skalibrowanego – Behringer ECM8000

ID testu: S016

<u>Czynności:</u> Uruchomienie nagrywania po skalibrowaniu mikrofonu i przeprowadzenie nagrania próbnego.

Oczekiwany rezultat: Dźwięk nagrany przy użyciu mikrofonu jest niezakłócony szumami i dźwiękami otoczenia, a tor pomiarowy jest skalibrowany zgodnie z wytycznymi do projektu.

#### Test mikrofonu nieskalibrowanego

ID testu: S017

<u>Czynności:</u> Uruchomienie nagrywania i przeprowadzenie próbnego nagrywania bez wcześniejszej kalibracji.

Oczekiwany rezultat: Mikrofon poprawnie zmierzył poziom dźwięku szumów tła.

#### Sprawdzenie DTFT

ID testu: S018

<u>Czynności:</u> Przygotowanie danych testowych oraz oczekiwanych wyników. Przeprowadzenie testu przy użyciu wybranego algorytmu i porównanie wyników z oczekiwanym rezultatem. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Wyniki działania algorytmu zastosowanego w aplikacji są zgodne z oczekiwanym rezultatem.

#### Sprawdzenie FFT

ID testu: S019

<u>Czynności:</u> Przygotowanie danych testowych oraz oczekiwanych wyników. Przeprowadzenie testu przy użyciu wybranego algorytmu i porównanie wyników z oczekiwanym rezultatem. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Wyniki działania algorytmu zastosowanego w aplikacji są zgodne z oczekiwanym rezultatem.

#### Sprawdzenie poprawności wyliczenia częstotliwości f0

ID testu: S020

<u>Czynności:</u> Przygotowanie danych testowych oraz oczekiwanych wyników. Przeprowadzenie nagrania.

Oczekiwany rezultat: Częstotliwość f0 zostanie wyliczona poprawnie, zgodnie z oczekiwaniami.

#### Wczytywanie danych

ID testu: S021

<u>Czynności:</u> Sprawdzamy czy możemy wczytać plik z nieobsługiwanym rozszerzeniem. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Otrzymujemy komunikat "Plik o nieobsługiwanym rozszerzeniu".

#### Lista poprzednich nagrań

ID testu: S022

Czynności: Sprawdzamy, czy użytkownik ma dostęp do poprzednich nagrań. Testujemy czy

nagrania nie są kasowane po zapisaniu nowego nagrania.

Oczekiwany rezultat: Użytkownik może przeglądać wszystkie nagrania.

#### Sprawdzenie spektogramu

ID testu: S023

<u>Czynności:</u> Sprawdzamy czy pozioma oś reprezentuje czas, a pionowa częstotliwość oraz czy dane

są przedstawione w sposób realny.

Oczekiwany rezultat: Wykres widma amplitudowego sygnału jest poprawny.

#### Spójność interfejsu

ID testu: S024

<u>Czynności:</u> Przejrzenie interfejsu celem sprawdzenia czy wszystko wyświetla się tak, jak powinno. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Program nie zawiera "krzaków", interfejs jest schludny i nic się nie rozjeżdża.

#### Funkcjonalność interfejsu

ID testu: S025

<u>Czynności</u>: Przeklikanie wszystkich funkcji zawartych w interfejsie celem sprawdzenia poprawności ich działania.

Oczekiwany rezultat: Wszystkie funkcje mają zastosowanie i nie powodują bugów/crashów.

#### Przerwanie pracy mikrofonu

ID testu: S026

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie jak zachowa się program, kiedy któryś z mikrofonów zostanie odłączony podczas pracy.

Oczekiwany rezultat: Program się nie wysypie, wyświetli stosowny komunikat i będzie funkcjonował poprawnie, kiedy ponownie podłączymy sprzęt.

#### Przerwanie pracy programu

ID testu: S027

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie jak zachowa się program po nagłym przerwaniu pracy (np. przez wyłączenie maszyny z powodu utraty zasilania).

Oczekiwany rezultat: Po ponownym uruchomieniu maszyny program działa jak powinien, nie generuje błędów.

#### Skróty klawiszowe

ID testu: S028

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie poprawności działania skrótów klawiszowych poprzez ich użycie. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Wszystkie zaimplementowane skórty jak, np. ctrl+s = save, działają i nie powodują błędów.

#### Minimalizowanie programu

ID testu: S029

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie jak zachowa się program kiedy zostanie zminimalizowany. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Program działa w tle i nie przerywa nagrywania kiedy zostaje zminimalizowany lub w czasie jego pracy zostanie uruchomiona inna aplikacja.

#### Sprawdzenie czy .wav

ID testu: S030

<u>Czynności:</u> Uruchomienie poniższego skryptu bezparametrowo w celu wyszukania wszystkich plików .wav w podanej lokalizacji, a następnie podając nazwę pliku przy wywołaniu.

```
PATH_TO_WAV=$HOME'/Pobrane'

cd ,,PATH_TO_WAV''

if [ $#-eq 1 ]; then

ls *.wav | grep $1

else

ls *.wav

fi
```

#### Wywołanie w terminalu:

cd gdziemamyskrypt chmod +x nazwaskryptu.sh ./nazwaskryptu.sh albo ./nazwaskryptu.sh nazwapliku

Oczekiwany rezultat: Pliki są zapisywane w formacie .wav, a skrypt poprawnie je wyszukuje i listuje.