Scenariusze testowe

Kierownik grupy testowej: Mateusz Kacprzyk Testerzy: Mateusz Gajewski, Paulina Gnas, Adam Kowalczuk, Dawid Skolimowski, Karolina Sobolewska, Zhenya Suharevich, Daniel Szot, Mateusz Żelaszczyk

Spis treści

Hardware	2
Uruchomienie Raspberry Pi	
Test wyświetlania na ekranie	
Wykrywanie zewnętrznego interfejsu audio USB	2
Wykrywanie podłączonych mikrofonów	
Panel sygnalizujący	
Sprawdzenie diod	
Sprawdzenie modułu Bluetooth	3
Sprawdzenie modułu Wi-Fi	3
Sprawdzenie pamięci urządzenia	
Wykrycie zmiany mikrofonu	
Software	
Kompilacja kodu2	4
Sprawdzenie złożoności czasowej	
Uruchamianie aplikacji	
Zamykanie aplikacji	
Okno rejestracji użytkownika2	
Weryfikacja danych identyfikacyjnych w bazie danych (pliku lokalnym)	
Uruchamianie i kończenie nagrywania5	
Zapisywanie nagrania w domyślnej lokalizacji5	
Zapisywanie nagrania w wybranej lokalizacji5	
Testowanie bezpieczeństwa danych	
Odtwarzanie nagranego dźwięku5	
Kalibracja mikrofonu	
Testowanie poprawności wyników6	
Test poziomu dźwięku mikrofonu	
Test wielokrotnego nagrania6	
Test mikrofonu skalibrowanego – Behringer ECM8000	
Test mikrofonu nieskalibrowanego	
Sprawdzenie DTFT	
Sprawdzenie FFT	
Sprawdzenie poprawności wyliczenia częstotliwości f0	7
Wczytywanie danych	
Lista poprzednich nagrań	8
Sprawdzenie spektogramu	
Spójność interfejsu	8
Funkcjonalność interfejsu	
Przerwanie pracy mikrofonu	
Przerwanie pracy programu	
Skróty klawiszowe	
Minimalizowanie programu9	9
	9

Hardware

Uruchomienie Raspberry Pi

ID testu: H001

<u>Czynności:</u> Podłączenie urządzenia i jego uruchomienie. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Raspberry Pi uruchomi się poprawnie.

Test wyświetlania na ekranie

ID testu: H002

Czynności: Podłączenie urządzenia do monitora i jego uruchomienie.

Oczekiwany rezultat: Obraz z urządzenia jest poprawnie wyświetlany na monitorze.

Wykrywanie zewnętrznego interfejsu audio USB

ID testu: H003

Czynności: Sprawdzenie w katalogu /dev czy system audio USB został poprawnie wykryty.

Oczekiwany rezultat: System poprawnie wykrywa zewnętrzny system audio.

Wykrywanie podłączonych mikrofonów

ID testu: H004

Czynności: Sprawdzenie w panelu sterowania interfejsu audio czy mikrofony są widoczne.

Oczekiwany rezultat: System poprawnie wykrywa podłączone mikrofony.

Panel sygnalizujący

ID testu: H005

Czynności: Sprawdzenie czy do urządzenia są przylutowane diody.

Oczekiwany rezultat: Panel sygnalizujący jest wyposażony w diody, które są poprawnie wykrywane

przez urządzenie.

Sprawdzenie diod

ID testu: H006

Czynności: Uruchomienie programu i nagrywania.

Oczekiwany rezultat: Po uruchomieniu programu i jego gotowości do pracy świeci się odpowiednia dioda, podczas nagrywania zapala się kolejna.

Sprawdzenie modułu Bluetooth

ID testu: H007

Czynności: Uruchomienie modułu Bluetooth celem sprawdzenia poprawnego połączenia.

Oczekiwany rezultat: Urządzenie wykrywa oraz łączy się poprawnie.

Sprawdzenie modułu Wi-Fi

ID testu: H008

Czynności: Próba połączenia z siecią Wi-Fi.

Oczekiwany rezultat: Moduł Wi-Fi działa poprawnie, wyszukuje dostępne sieci i łączy się z nimi.

Sprawdzenie pamięci urządzenia

ID testu: H009

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie czy Raspberry Pi ma wystarczająco pamięci do zapisu plików audio. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Mamy co najmniej 1GB wolnego miejsca do swobodnej pracy z programem.

Wykrycie zmiany mikrofonu

ID testu: **H010**

<u>Czynności:</u> Odłączenie mikrofonu i podłączenie innego. Sprawdzenie czy program wykryje zmianę urządzenia do nagrywania.

Oczekiwany rezultat: Po zmianie mikrofonu na inny program wykryje nowy sprzęt i wyświetli stosowną informację.

Software

Kompilacja kodu

ID testu: S001

Czynności: Sprawdzenie kodu po przez uruchomienie go, odpowiednim dla danego języka

debuggerem.

Oczekiwany rezultat: Kod poprawnie przejdzie proces debugowania.

Sprawdzenie złożoności czasowej

ID testu: S002

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie kodu pod względem złożoności czasowej i obliczeniowej. Zanotowanie ewentualnych możliwości ulepszenia kodu.

Oczekiwany rezultat: Złożoność obliczeniowa oraz czasowa będą możliwie najmniejsze.

Uruchamianie aplikacji

ID testu: S003

Czynności: Wybranie ikony aplikacji w celu uruchomienia.

Oczekiwany rezultat: Aplikacja włączy się bezproblemowo i jest gotowa do pracy.

Zamykanie aplikacji

ID testu: S004

Czynności: Kliknięcie przycisku "X" w prawym górnym rogu, kiedy aplikacja jest uruchomiona.

Oczekiwany rezultat: Aplikacja wyłączy się bezproblemowo, nie generując błędów.

Okno rejestracji użytkownika

ID testu: S005

Czynności: Uruchomienie aplikacji. Wprowadzenie danych identyfikacyjnych.

Oczekiwany rezultat: Po uruchomieniu aplikacji zostaje poprawnie wyświetlone okno do rejestracji użytkownika. Działa także wprowadzanie danych we wszystkie pola oraz ich zatwierdzanie.

Weryfikacja danych identyfikacyjnych w bazie danych (pliku lokalnym)

ID testu: S006

Czynności: Otwarcie pliku tekstowego. Weryfikacja wpisu z danymi.

Oczekiwany rezultat: Plik przechowujący dane identyfikacyjne zawiera dane podane podczas

rejestracji w postaci zaszyfrowanej.

Uruchamianie i kończenie nagrywania

ID testu: S007

<u>Czynności:</u> Kliknięcie przycisku nagrywania, kliknięcie przycisku zatrzymania nagrywania. Oczekiwany rezultat: Nagrywanie rozpocznie się, a następnie zostanie poprawnie zakończone.

Wyświetli się spektogram nagranego dźwięku.

Zapisywanie nagrania w domyślnej lokalizacji

ID testu: S008

<u>Czynności:</u> Po nagraniu, kliknięcie w przycisk "Zapisz", wpisanie nazwy i zatwierdzenie. Sprawdzenie czy plik znajduje się w domyślnej lokalizacji zapisu.

Oczekiwany rezultat: Plik zostaje zapisany poprawnie i znajduje się w domyślnej lokalizacji zapisu.

Zapisywanie nagrania w wybranej lokalizacji

ID testu: S009

<u>Czynności:</u> Po nagraniu, kliknięcie w przycisk "Zapisz", wpisanie nazwy, wskazanie lokalizacji i zatwierdzenie. Sprawdzenie czy plik znajduje się we wskazanej lokalizacji.

Oczekiwany rezultat: Plik zostaje zapisany poprawnie i znajduje się w wybranej lokalizacji zapisu.

Testowanie bezpieczeństwa danych

ID testu: S010

Czynności: Odtworzenie pliku po jego zapisaniu; bezpośrednio, nie korzystając z aplikacji do

nagrywania.

Oczekiwany rezultat: Nie ma możliwości odsłuchu pliku z zewnątrz, korzystając z innego

oprogramowania.

Odtwarzanie nagranego dźwięku

ID testu: S011

Czynności: Po nagraniu, kliknięcie na przycisk służący do odtworzenia dźwięku.

Oczekiwany rezultat: Nagranie jest odtwarzane poprawnie. Odsłuch nie sprawia problemów.

Kalibracja mikrofonu

ID testu: S012

<u>Czynności:</u> Wybranie przycisku kalibracji mikrofonu, wybranie interesujących ustawień mikrofonu, zatwierdzenie przyciskiem.

Oczekiwany rezultat: Po przeprowadzonej kalibracji użytkownik będzie nagrywał następne dźwięki zgodnie z wprowadzonymi zmianami funkcji mikrofonu.

Testowanie poprawności wyników

ID testu: S013

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie poprawności wyników oraz sprawdzenie zachowania dla danych nietypowych.

Oczekiwany rezultat: Komunikat o wprowadzeniu błędnych danych.

Test poziomu dźwięku mikrofonu

ID testu: S014

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie w interfejsie programu czy poziom dźwięku mikrofonu jest zgodny z naszymi wytycznymi.

Oczekiwany rezultat: Poziom dźwięku z kalibratora wynosi 94 dB.

Test wielokrotnego nagrania

ID testu: **S015**

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie jak zachowa się program przy próbie uruchomienia kolejnego nagrywania w momencie, kiedy dźwięk jest już rejestrowany.

Oczekiwany rezultat: Program nie przerwie pracy, ale także nie pozwoli na rozpoczęcie jednoczesnego nagrywania.

Test mikrofonu skalibrowanego – Behringer ECM8000

ID testu: S016

<u>Czynności:</u> Uruchomienie nagrywania po skalibrowaniu mikrofonu i przeprowadzenie nagrania próbnego.

Oczekiwany rezultat: Dźwięk nagrany przy użyciu mikrofonu jest niezakłócony szumami i dźwiękami otoczenia, a tor pomiarowy jest skalibrowany zgodnie z wytycznymi do projektu.

Test mikrofonu nieskalibrowanego

ID testu: S017

<u>Czynności:</u> Uruchomienie nagrywania i przeprowadzenie próbnego nagrywania bez wcześniejszej kalibracji.

Oczekiwany rezultat: Mikrofon poprawnie zmierzył poziom dźwięku szumów tła.

Sprawdzenie DTFT

ID testu: **S018**

<u>Czynności:</u> Przygotowanie danych testowych oraz oczekiwanych wyników. Przeprowadzenie testu przy użyciu wybranego algorytmu i porównanie wyników z oczekiwanym rezultatem. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Wyniki działania algorytmu zastosowanego w aplikacji są zgodne z oczekiwanym rezultatem.

Sprawdzenie FFT

<u>ID testu:</u> **S019**

<u>Czynności:</u> Przygotowanie danych testowych oraz oczekiwanych wyników. Przeprowadzenie testu przy użyciu wybranego algorytmu i porównanie wyników z oczekiwanym rezultatem. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Wyniki działania algorytmu zastosowanego w aplikacji są zgodne z oczekiwanym rezultatem.

Sprawdzenie poprawności wyliczenia częstotliwości f0

ID testu: **S020**

<u>Czynności:</u> Przygotowanie danych testowych oraz oczekiwanych wyników. Przeprowadzenie nagrania.

Oczekiwany rezultat: Częstotliwość f0 zostanie wyliczona poprawnie, zgodnie z oczekiwaniami.

Wczytywanie danych

ID testu: S021

<u>Czynności:</u> Sprawdzamy czy możemy wczytać plik z nieobsługiwanym rozszerzeniem. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Otrzymujemy komunikat "Plik o nieobsługiwanym rozszerzeniu".

Lista poprzednich nagrań

ID testu: S022

Czynności: Sprawdzamy, czy użytkownik ma dostęp do poprzednich nagrań. Testujemy czy

nagrania nie są kasowane po zapisaniu nowego nagrania.

Oczekiwany rezultat: Użytkownik może przeglądać wszystkie nagrania.

Sprawdzenie spektogramu

ID testu: S023

<u>Czynności:</u> Sprawdzamy czy pozioma oś reprezentuje czas, a pionowa częstotliwość oraz czy dane są przedstawione w sposób realny.

Oczekiwany rezultat: Wykres widma amplitudowego sygnału jest poprawny.

Spójność interfejsu

ID testu: S024

<u>Czynności:</u> Przegląd interfejsu celem sprawdzenia czy wszystko wyświetla się prawidłowo.

Oczekiwany rezultat: Program wyświetla się prawidłowo, interfejs jest czytelny.

Funkcjonalność interfejsu

ID testu: S025

<u>Czynności:</u> Przetestowanie wszystkich funkcji zawartych w interfejsie celem

sprawdzenia poprawności ich działania.

Oczekiwany rezultat: Wszystkie funkcje mają zastosowanie i nie powodują błędów.

Przerwanie pracy mikrofonu

ID testu: **S026**

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie jak zachowa się program, kiedy któryś z mikrofonów zostanie odłączony podczas pracy.

Oczekiwany rezultat: Program nie blokuje się, zostanie wyświetlony stosowny komunikat i aplikacja będzie funkcjonowała poprawnie, kiedy ponownie podłączymy sprzęt.

Przerwanie pracy programu

ID testu: S027

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie jak zachowa się program po nagłym przerwaniu pracy (np. przez wyłączenie maszyny z powodu utraty zasilania).

Oczekiwany rezultat: Po ponownym uruchomieniu maszyny program działa, jak powinien, nie generuje błędów.

Skróty klawiszowe

ID testu: S028

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie poprawności działania skrótów klawiszowych poprzez ich użycie. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Wszystkie zaimplementowane skróty jak, np. ctrl + s = save, działają i nie powodują błędów.

Minimalizowanie programu

ID testu: S029

<u>Czynności:</u> Sprawdzenie jak będzie działał program, kiedy zostanie zminimalizowany. <u>Oczekiwany rezultat:</u> Program działa w tle i nie przerywa nagrywania, kiedy zostaje zminimalizowany lub w czasie jego pracy zostanie uruchomiona inna aplikacja.

Sprawdzenie czy .wav

ID testu: S030

<u>Czynności:</u> Uruchomienie poniższego skryptu bezparametrowo w celu wyszukania wszystkich plików .wav w podanej lokalizacji, a następnie podając nazwę pliku przy wywołaniu.

Wywołanie w terminalu:

cd gdziemamyskrypt chmod +x nazwaskryptu.sh ./nazwaskryptu.sh albo ./nazwaskryptu.sh nazwapliku

Oczekiwany rezultat: Pliki są zapisywane w formacie .wav, a skrypt poprawnie je wyszukuje i listuje.