# La dieta di Poldo (coefficiente di difficoltà D=3)

#### Il problema

Il dottore ordina a Poldo di seguire una dieta. Ad ogni pasto non può mai mangiare un panino che abbia un peso maggiore o uguale a quello appena mangiato. Quando Poldo passeggia per la via del suo paese da ogni ristorante esce un cameriere proponendo il menù del giorno. Ciascun menù è composto da una serie di panini, che verranno serviti in un ordine ben definito, e dal peso di ciascun panino. Poldo, per non violare la regola della sua dieta, una volta scelto un menù, può decidere di mangiare o rifiutare un panino; se lo rifiuta il cameriere gli servirà il successivo e quello rifiutato non gli sarà più servito.

Si deve scrivere un programma che permetta a Poldo, leggendo un menù, di capire qual è il numero massimo di panini che può mangiare per quel menù senza violare la regola della sua dieta.

Riassumendo, Poldo può mangiare un panino se e solo se soddisfa una delle due condizioni:

- 1) il panino è il primo che mangia in un determinato pasto;
- 2) il panino non ha un peso maggiore o uguale all'ultimo panino che ha mangiato in un determinato pasto.

#### Dati in input

La prima linea del file input.txt contiene il numero m di panini proposti nel menu. Le successive m linee contengono un numero intero non negativo che rappresenta il peso del panino che verrà servito. I panini verranno serviti nell'ordine in cui compaiono nell'input.

#### Dati in output

Il file output.txt contiene il massimo numero di panini che Poldo può mangiare rispettando la dieta.

#### Assunzioni

I pesi di panini sono espressi in grammi, un panino pesa al massimo 10 Kg.

Un menù contiene al massimo 100 panini.

#### Esempi di input e output

### Esempio 1

#### File input.txt

8

389

207

155

300

299

170

# File output.txt

# Esempio 2

# File input.txt

# File output.txt

# Esempio 3

### File input.txt

# File output.txt