

# Pok'help

Eloi Lagrange – Mathis Gueraische

## Présentation du projet :

Nous avons pour objectif de créer le jeu du poker en ligne auquel nous allons ajouter un système d'aide au joueur grâce à un calcul de probabilité par un ordinateur en fonction de l'état du jeu à un instant t. L'aide apportera aussi des conseils pour la mise à parier. Nous essayerons aussi d'ajouter un robot qui jouera de la meilleure des façons.

## Langages utilisés :

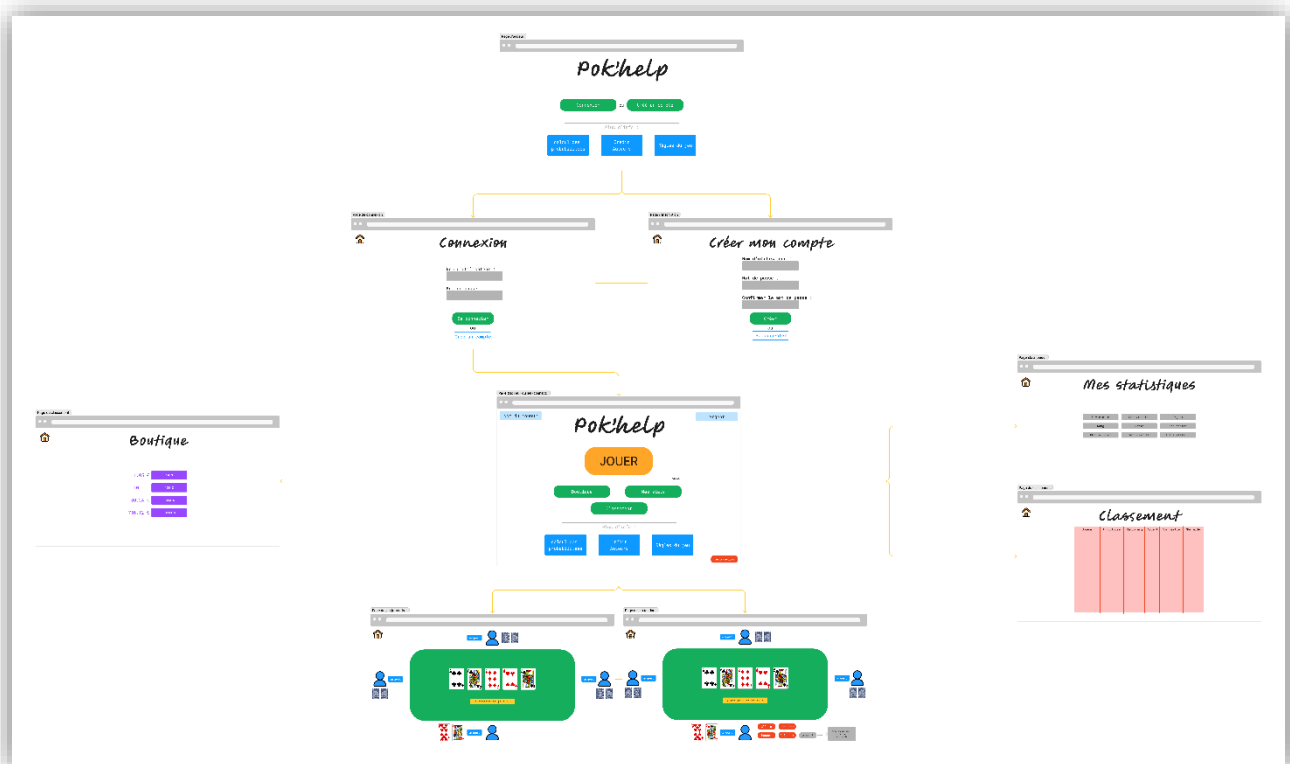
Nous utiliserons les langages de programmation :

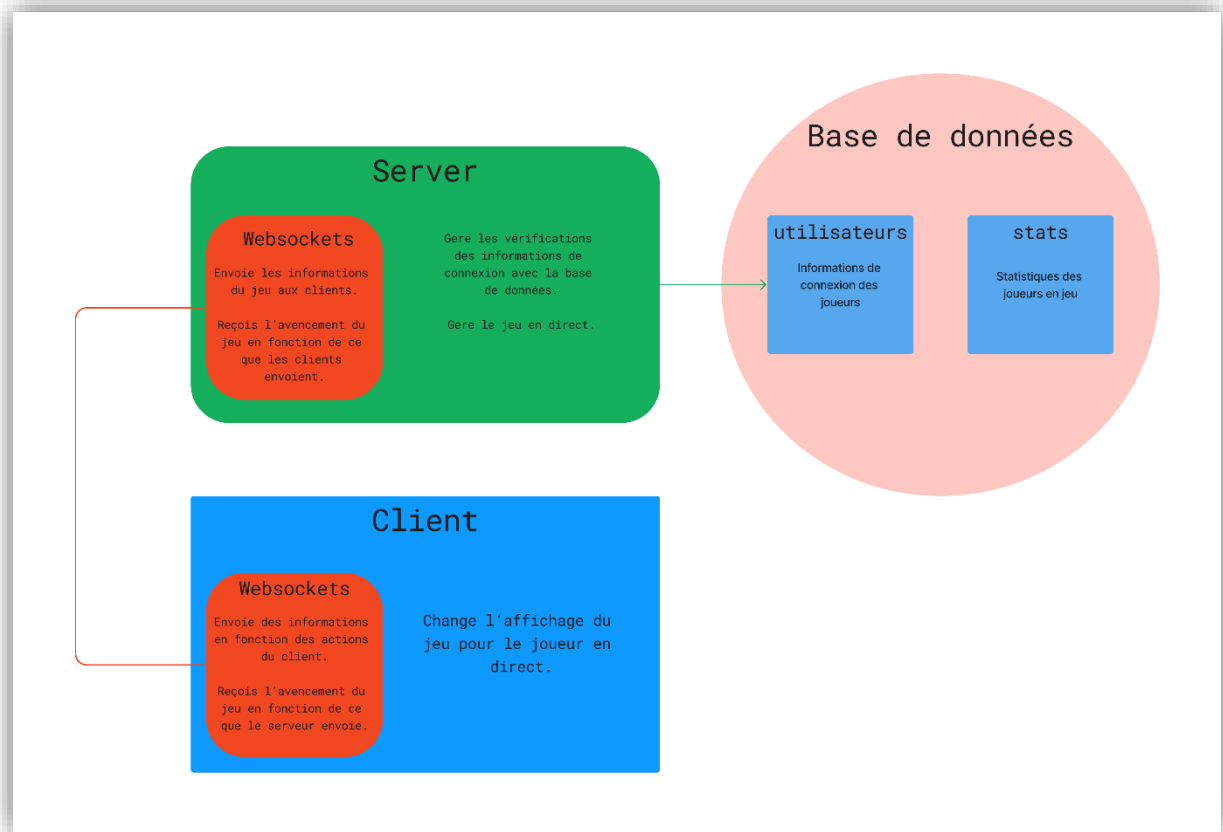
- Node.js
- HTML
- CSS
- Javascript (javascript dans HTML, NodeJS, EJS)

Nous coderons sur l'application Visual Studio Code et partagerons nos données sur GitHub.

## Plan du projet :

Voici un premier plan directeur pour notre projet :





### Répartition des tâches :

- ✓ Calcul des probabilités en fonction de l'état de la partie en cours (Mathis)
  - Calcul la chance d'obtenir des mains remarquables (pair, brelan, etc...)
  - Implémentations en javascript (NodeJS)
- ✓ Page de connexion et d'inscription dans une base de données (Mathis)
  - Création de la base de données (table, etc...)
  - Vérification de la validité des données lors de la connexion (coté serveur)
  - Possibilité d'ajouter un compte dans la base de données
- ✓ Création des pages HTML avec le CSS (EJS) (Eloi / Mathis)
  - Création des pages sans EJS
  - Création des pages avec EJS pour modifier les éléments HTML
  - Ajout du CSS
- ✓ Création du serveur (NodeJS) (Eloi / Mathis)
  - Redirection en fonction de la page demandée
- ✓ Création des Websockets (Lien serveur/clients) (Eloi)
  - Création des Websockets coté serveur (gestion du jeu)
  - Création des Websockets coté clients (avancement du jeu en fonction des informations données pas le serveur)