Version:1.0.0

Date:2017-1-20

Create:Lzf&Lxb

LastEdit:Lzf&Lxb

Approved:sun

Web前端开发规范

同方知网数字出版技术股份有限公司

数字出版技术公司研发部

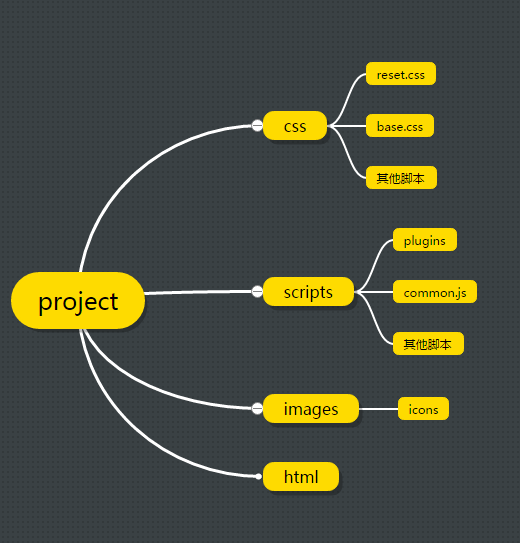
1. **规范目的**

为提高团队协作效率, 便于后台人员添加功能及前端后期优化维护, 输出高质量的文档, 特制订此文档.

1. **基本准则**

**符合web标准, 语义化html, 结构表现行为分离, 兼容性优良. 页面性能方面, 代码要求简洁明了有序, 尽可能的减小服务器负载, 保证最快的 解析速度.**

1. **文件规范**
2. **html, css, js, images，plugins文件均归档至<系统开发规范>约定目录中;**
3. html文件命名: 英文命名, 后缀.htm. 同时将对应界面稿放于同目录中, 若界面稿命名为中文, 请重命名与html文件同名, 以方便后端添加 功能时查找对应页面;
4. **css文件命名: 英文命名, 后缀.css. 共用base.css, 首页index.css, 其他页面依实际模块需求命名.**;
5. **Js文件命名: 英文命名, 后缀.js. 共用common.js, 其他依实际模块需求命名.**



1. **html书写规范**
2. 文档类型声明及编码: **统一为html5声明类型<!DOCTYPE html>; 编码统一为<meta charset="utf-8" />**, 书写时利用IDE实现层 次分明的缩进;
3. **非特殊情况下样式文件必须外链至<head>...</head>之间;非特殊情况下JavaScript文件必须外链至页面底部;**
4. 引入样式文件或JavaScript文件时, 须略去默认类型声明, 写法如下:

<link rel="stylesheet" href="..." />

<style>...</style>

<script src="..."></script>

1. 引入JS库文件, 文件名须包含库名称及版本号及是否为压缩版, 比如jquery-1.10.1.min.js; 引入插件, 文件名格式为库名称+插件名称, 比 如jQuery.cookie.js;
2. 所有编码均遵循xhtml标准, 标签 & 属性 & 属性命名 必须由小写字母及下划线数字组成, 且所有标签必须闭合, 包括 br (<br />), hr(<hr />)等; 属性值必须用双引号包括;
3. 充分利用无兼容性问题的html自身标签, 比如span, em, strong, label,

optgroup,等等; 需要为 html元素添加自定义属性的时候, 首先 要考虑下有没有默认的已有的合适标签去设置, 如果没有, 可以使用须以"data-"为前缀来添加自定义属性，避免使用"data:"等其他命名方式;

1. **语义化html, 如 标题根据重要性用h\*(同一页面只能有一个h1), 段落标记用p, 列表用ul, 内联元素中不可嵌套块级元素;**
2. 尽可能减少div嵌套, 如<div class="box"& gt;<div class="welcome">欢迎访问XXX, 您的用 户名是<div class="name">用户名</div></div></div>完全可以用以 下代码替代: <div class="box"><p>欢迎 访问XXX, 您的用户名是<span>用户名</span></p></div>;
3. **在页面中尽量避免使用style属性,即style="…";**
4. 必须为含有描述性表单元素(input, textarea)添加label, 如<p> 姓 名: <input type="text" id="name" name="name" /></p>须写成:<p& gt;<label for="name">姓 名: </label><input type="text" id="name" /></p>
5. **能以背景形式呈现的图片, 尽量写入css样式中;**
6. 重要图片必须加上alt属性; 给重要的元素和截断的元素加上title;
7. 给区块代码及重要功能(比如循环)加上注释, 方便后台添加功能;
8. class & id 参见 css书写规范.
9. **css书写规范**
10. 编码统一为utf-8;
11. **协作开发及分工: 根据各个模块, 同时根据页面相似程序, 事先写好大体框架文件, 分配给前端人员实现内部结构&表 现&行为;  共用css文件base.css, 协作开发过程中, 每个页面请务必都要引入, 此文件包含reset及头部底部样式, 此文件不可随意修改;**
12. class与id的使用: id是唯一的并是父级的, class是可以重复的并是子级的, 所以id仅使用在大模块上, class可用在重复使用率高及子级 中;
13. **class与id命名:大的框架命名比如header/footer/wrapper/left/right.其他样式名称由小写英文、数字、\_、- 来组合命名,如comment, fontred, width200;避免使用中文拼音,尽量使用简易的单词组合;总之,命名要语义化,简明化.**

规范class与id命名

a, 通过从属写法规避 b, 取父级元素id/class命名部分命名

按a命名法则: <div id="mainnav"><div class="firstnav">...</div></div>,

样式写法:  #mainnav  .firstnav{.......}

按b命名法则:

<div id="mainnav"><div class="main\_firstnav">...</div></div>,

样式写法:  .main\_firstnav{.......}

1. **书写代码前, 考虑并提高样式重复使用率;**
2. 样式表中中文字体名, 请务必转码成unicode码, 以避免编码错误时乱码;
3. **背景图片请尽可能使用sprite技术, 减小http请求, 考虑到多人协作开发, sprite按模块制作;**
4. 使用table标签时(尽量避免使用table标签), 请不要用width/ height/cellspacing/cellpadding等table属性直接定义表现, 应尽可能的利用table自身私有属性分离结构与表现 , 如thead,tr,th,td,tbody,tfoot,colgroup,scope; (cellspaing及cellpadding的css控制方 法: table{border:0;margin:0;border-collapse:collapse;} table th, table td{padding:0;} , base.css文件中我会初始化表格样式)
5. 用png图片做图片时, 要求图片格式为png-8格式,若png-8实在影响图片质量或其中有半透明效果, 请为ie6单独定义背景:
6. \_background:none;\_filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.AlphaImageLoader (sizingMethod=crop, src=’img/bg.png’);
7. 避免兼容性属性的使用, 比如text-shadow || css3的相关属性;
8. **必须为大区块样式添加注释,小区块适量注释;**
9. 代码缩进与格式:建议单行书写,可根据自身习惯;
10. **JavaScript书写规范**
11. 文件编码统一为utf-8, 书写过程过, 每行代码结束必须有分号; 原则上所有功能均根据XXX项目需求原生开发, 以避免网上down下来的代码造成的代码污染(沉冗代码 || 与现有代码冲突 || ...);
12. 库引入:原则上仅引入jQuery库,若需引入第三方库,须与团队其他人员讨论决定;
13. **变量命名: 驼峰式命名. 原生JavaScript变量要求是纯英文字母, 首字母须小写, 如iTaoLun; 另, 要求变量集中声明, 避免全局变量.**
14. **类命名: 首字母大写, 驼峰式命名. 如 ITaoLun;**
15. **函数命名: 首字母小写驼峰式命名. 如iTaoLun();**
16. **命名语义化, 尽可能利用英文单词或其缩写;**
17. 尽量避免使用存在兼容性及消耗资源的方法或属性, 比如eval() & innerText;
18. 代码结构明了, 加适量注释. 提高函数重用率;
19. 注重与html分离, 减小reflow, 注重性能.
20. **图片规范**
21. **所有页面元素类图片均放入images文件夹**
22. 图片格式仅限于gif || png || jpg;
23. **命名全部用小写英文字母 || 数字 || \_ 的组合，其中不得包含汉字 || 空格 || 特殊字符；尽量用易懂词汇, 便于团队其他 成员理 解; 另, 命名分头尾两部分, 用下划线隔开, 例：ad\_left01.gif || btn\_submit.gif;**
24. 在保证视觉效果的情况下选择最小的图片格式与图片质量, 以减少加载时间;
25. 尽量避免使用半透明的png图片(若使用, 请参考css规范相关说明);
26. 运用css sprite技术集中小的背景图或图标, 减小页面http请求, 但请务必在对应的sprite psd源图中划参考线, 并保存至images目录 下.
27. **注释规范**
28. html注释: 注释格式 <!--这儿是注释-->, '--'只能在注释的始末位置,不可置入注释文字区域;
29. css注释: 注释格式 /\*这儿是注释\*/;
30. JavaScript注释, 单行注释使用'//这儿是单行注释' ,多行注释使用 /\* 这儿有多行注释 \*/;
31. **其他规范**
32. 开发过程中严格按分工完成页面, 以提高css复用率, 避免重复开发;
33. 减小沉冗代码, 书写所有人都可以看的懂的代码. 简洁易懂是一种美德. 为用户着想, 为服务器着想.
34. 删除无用的冗余代码以及项目中用不到的测试图片，文件，减少项目所占用的内存空间。
35. 在js里拼接html操作尽量使用template库来操作，尽量不要+++。

EditReason

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 时间 | 修改/创建原因 | 修改/创建人 | 审核批准 |
| 1.0.0 | 2017-1-20 | 创建文档 | Lzf&Lxb | Sun |