|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **缺陷报告** | | 编号：1 |
| 软件名称：3D人物对战游戏 | 编译号：1-1 | 版本号：1.0 |
| 测试人员：陈秋佟 | 日期：2021.6.23 | 所属模块：人物设计 |
| 严重程度：主要 | | |
| 优先级：高 | | |
| 缺陷概述：移动 | | |
| 前提条件：根据用例参数进行测试   1. 按下按键W（向前） 2. 按下按键S（向后） 3. 按下按键A（向左） 4. 按下按键D（向右） 5. 按下按键C（蹲下移动） 6. 按下按键Space Bar（跳跃）   预期结果：人物做出向前、向后、向左、向右、蹲下、跳跃动作敏锐  实际结果：人物做出向前、向后、向左、向右、蹲下、跳跃僵直 | | |
| 处理结果：人物做出向前、向后、向左、向右、蹲下、跳跃动作敏锐 | | |
| 处理日期：2021.6.23 | 处理人：王宇锴 | 在 1.1 版本修复 |
| 修改记录：2021.6.23日修改人物移动正常。 | | |
|  | | |
| 返测人：陈秋佟 | 返测版本：1.1 | 返测日期：2021.6.24 |
| 返测记录：2021.6.24日返测人物做出向前、向后、向左、向右、蹲下、跳跃动作敏锐。 | | |