|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **缺陷报告** | | 编号：1 |
| 软件名称：3D人物对战游戏 | 编译号：1-1 | 版本号：1.0 |
| 测试人员：王宇锴 | 日期：2021.6.24 | 所属模块：人物设计 |
| 严重程度：主要 | | |
| 优先级：高 | | |
| 缺陷概述：伤害判定 | | |
| 前提条件：根据用例参数进行测试   1. 攻击盾牌 2. 攻击头部 3. 攻击腿部   预期结果：攻击盾牌无伤害、攻击腿部伤害为15、攻击头部伤害为30。  实际结果：攻击盾牌有伤害、攻击腿部伤害与攻击头部相同。 | | |
| 处理结果：攻击盾牌无伤害、攻击腿部伤害为15、攻击头部伤害为30。 | | |
| 处理日期：2021.6.24 | 处理人：朱弘博 | 在 1.1 版本修复 |
| 修改记录：2021.6.24日修改伤害判定不明。 | | |
|  | | |
| 返测人：王宇锴 | 返测版本：1.1 | 返测日期：2021.6.25 |
| 返测记录：2021.6.25日返测伤害判定为攻击盾牌无伤害、攻击腿部伤害为15、攻击头部伤害为30。 | | |