|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **缺陷报告** | | 编号：1 |
| 软件名称：3D人物对战游戏 | 编译号：1-1 | 版本号：1.0 |
| 测试人员：王宇锴 | 日期：2021.6.24 | 所属模块：武器设计 |
| 严重程度：次要 | | |
| 优先级：中 | | |
| 缺陷概述：子弹数目不一 | | |
| 前提条件：根据用例参数进行测试   1. 捡起子弹 2. 打出子弹 3. 记录子弹数目   预期结果：每次捡起子弹为30发。  实际结果：捡起子弹数目有变化。 | | |
| 处理结果：子弹数目固定为30发。 | | |
| 处理日期：2021.6.24 | 处理人：朱弘博 | 在 1.1 版本修复 |
| 修改记录：2021.6.24日修改子弹数目问题。 | | |
|  | | |
| 返测人：王宇锴 | 返测版本：1.1 | 返测日期：2021.6.25 |
| 返测记录：2021.6.25日返测子弹数固定为30发。 | | |