Projeto de Linguagens de Programação - 2019/2020

Proposta - Jogo baseado em decisões

Grupo: João Barreiras nrº 150118009; João Mendes nrº 150118024

* Este trabalho consiste num jogo de texto com decisões predefinidas em que cada uma destas leva a caminhos diferentes de forma a criar uma narrativa com várias conclusões. O utilizador pode tomar duas a três decisões por cada situação que lhe é apresentada.
* A história começa com a nossa personagem perdida numa floresta sem qualquer memória da sua existência.
* Neste jogo irá ser implementado uma árvore genérica que contem n filhos em que estes serão armazenados num *ArrayList*. O utilizador irá percorrer a árvore consoante o ramo escolhido até chegar a um dos fins da narrativa que será uma folha da árvore.