

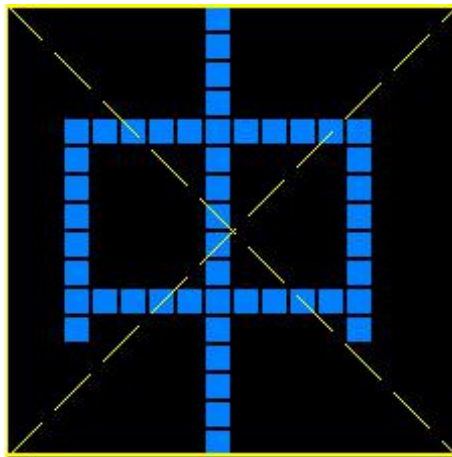
Mixly OLED 显示图像（汉字）的方法

ArduBits 中是无法直接显示汉字的，为了显示汉字，我们需要对汉字进行取模。简单地说，取模就是将汉字变成一串 16 进制的过程。

1. 汉字取模原理

比如，在 16×16 的点阵中显示一个宋体“中”字，取模方式如下：

在第一行的 16 个点阵中，第 8 个是需要点亮的，那么将第一行的 16 个点阵的亮灭情况转成二进制就是 0000000100000000，以 8 位一个字节表示上述的二进制值，就是 0x01, 0x00。剩余的 15 行同理类推。

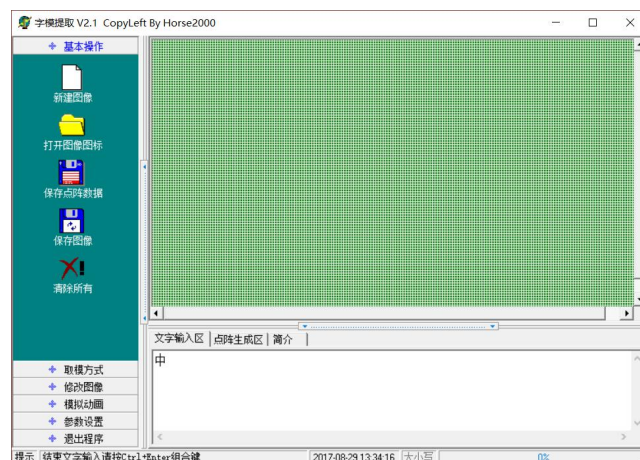


可以得到 16×16 的宋体“中”的字模为：

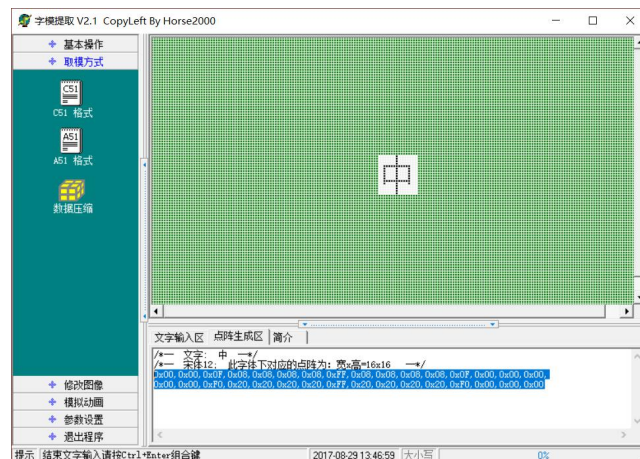
```
0x01, 0x00, 0x01, 0x00, 0x01, 0x00, 0x01, 0x00, 0x3F, 0xF8, 0x21, 0x08, 0x21, 0x08,  
0x21, 0x08, 0x21, 0x08, 0x21, 0x08, 0x3F, 0xF8, 0x21, 0x08, 0x01, 0x00, 0x01, 0x00,  
0x01, 0x00, 0x01, 0x00
```

2. 汉字取模操作方法

对于汉字取模，如果用人工计算二进制和 16 进制，那显然太慢了。利用软件可以快速得到汉字的字模。



- 在“文字输入区”输入汉字“中”，右击鼠标可修改字体。
- 按键盘“Ctrl+Enter”键，结束取模。



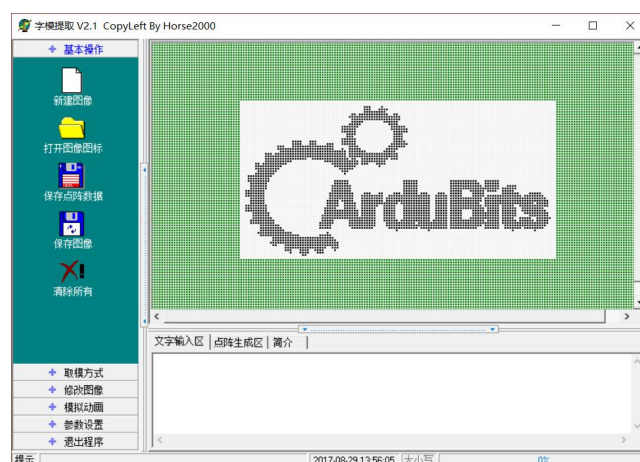
C. 再点击左侧菜单栏中“取模方式”-“C51 格式”，在“点阵生成区”就是出现“中”16 进制模。



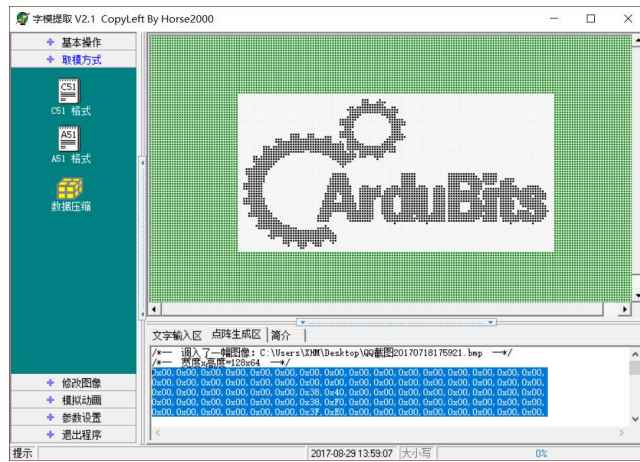
D.复制“中”16 进制模码，粘贴于米思齐模数组中，修改模宽与摸高，一定和取模的大小一致及字模名称一致。再调用“显示信息”指令块。然后上传显示。

3. 图片取模操作方法

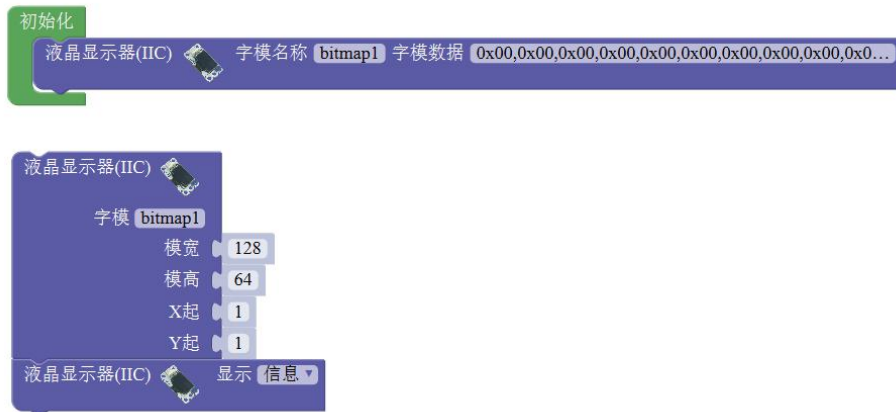
图片取模操作方法 OLED 的分辨率为黑白 128*64，所以要先将图片的尺寸调成 128*64px，图像模式调成灰度模式，图片存为 BMP 格式。



- 点击左侧菜单栏“基本操作”-“打开图像图标”，选择需要取模的图片，注意像素及格式。
- 再点击左侧菜单栏中“取模方式”-“C51 格式”，在“点阵生成区”就是出现图片 16 进制模。



C. 复制图片 16 进制模码，粘贴于米思齐模数组中，修改模宽与模高，一定和取模的大小一致及字模名称一致。再调用“显示信息”指令块。然后上传显示。



注意：

字模的宽度，高度与编程指令块中一致，不然为乱码

多个字模时，字模名称重命名要不一样，不可为汉字

一个界面时，可以调用一次显示信息块，不可不调用

