**Contextualização de negócio**

Nos dias atuais a versatilidade tem se tornado presente no dia -a -dia das pessoas, estamos habituados a ter tudo em um clique através de smartphones, notebooks e tablets. Utilizamos diversas tecnologias no cotidiano que não temos a percepção do que há por trás delas.

Uma grande parcela das imagens que vemos todos os dias sofre algum tipo de tratamento para sua melhoria, desenhos animados, filmes, séries e jogos são expostos a modelagens e renderizações de pixels para que aos olhos do seu público as imagens estejam com o quadrante, design, cor e efeito perfeitos trazendo a sensação de realidade e qualidade

Existem empresas e profissionais voltados especificamente para esse nicho de mercado como a famosa PIXAR, indústrias cinematográficas e estúdios.

Fazendo uma Analogia:

**Render Farm** é o nome dado a um conjunto de computadores ligados em rede e configurados para renderizar imagens, são muito usados pelos profissionais dessa área. Seja para renderizar imagens estáticas ou animações, elas agilizam e muito o trabalho.

Acompanhe o raciocínio:

* para criar uma animação você precisa de 30 quadros por segundo.
* Em um trabalho simples e extremamente bem configurado, suponha que cada quadro esteja demorando 5 minutos para renderizar.
* Cada segundo de animação vai demorar 2 hora e meia para renderizar.
* Se essa animação tiver uma duração de 1 minuto, ela vai demorar um total de 150 horas para renderizar.
* Isso equivale a quase uma semana só pra renderizar o vídeo!

No entanto, se esse profissional contratar uma **render farm** essa mesma animação será renderizada em 58 minutos e terá um custo estimado de R$ 563. Se você pensar no valor de um trabalho de animação, vale super a pena!

Nosso intuito é proporcionar tranquilidade ao profissional freelancer durante o processo de renderização, para que ele possa acompanhar o andamento da modelagem ou renderização da sua animação 2 ou 3D mesmo fora longe do computador, trazendo flexibilidade e vantagens que só podem ser obtidas através de um sistema de monitoramento de modelagem e renderização.

**Justificativa**

Temos como objetivo principal oferecer um software de monitoramento para designers de animação tanto B2C quanto B2B sendo ela 2D ou 3D, dando a ele a possibilidade de ver o desempenho atual da sua máquina e ao decorrer da semana, mês, ano e receber relatórios de desempenho.

Caso ocorra algum problema durante essa produção e/ou renderização e modelagem. Ele recebera alertas no seu computador (Telegran) e via E-mail, dando assim a possibilidade de resolver seu problema utilizando WTS.

Trazendo flexibilidade e mobilidade ao profissional freelancer, já que pode acompanhar todo o processo pelo celular, ver histórico de trabalhos anteriores, receber sugestões de compatibilidade de hardware de acordo com os processos utilizados.

Visando nos tornar um sinônimo de monitoramento para o ramo de animação, fazendo assim parcerias com grandes empresas de animação ou até a integração com aplicativos de design.

Nosso foco principal é proporcionar ao usuário uma boa visibilidade do seu desempenho dando a ele mais segurança e autonomia.