```
┌─────────────────┐
│     object      │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
          △
          │
┌──────────────────────┐
│  MainScene.MainScene  │
├──────────────────────┤
│  +  clock            │
│  +  scene            │
│  +  defeat_count     │
│  +  damage_count     │
│  +  impact_count     │
│  +  map              │
│  +  hero             │
│  +  enemy            │
├──────────────────────┤
│  +  __init__()       │
│  +  init_elements()  │
│  +  calc_position()  │
│  +  draw_elements()  │
│  +  handle_events()  │
│  +  detect_conlision()│
│  +  draw_battle_data()│
│  +  run()            │
└──────────────────────┘
```