
〈交我团〉
软件项目计划
(简化版)

版本 〈2.0〉

	Version: <1.0>
	Date: <20/6/2022>

修订历史记录

日期	版本	说明	作者
20/6/2022	1.0	初步的项目计划	赵浩如，董云鹏
1/9/2022	2.0	完善项目计划	骆彦伊

	Version: <1.0>
	Date: <20/6/2022>

目录

1. 简介	4
1.1 目的	4
1.2 范围	4
1.3 定义、首字母缩写词和缩略语	4
1.4 参考资料	4
2. 项目概述	4
2.1 项目的目的、规模和目标	4
2.2 假设与约束	4
2.3 项目的可交付成果	5
3. 项目组织	5
4. 项目计划	5
4.1 风险分析	5
4.2 方法和工具	5
4.3 开发计划	6
4.4 质量保证计划	6
4.5 项目沟通计划	6
4.6 培训计划	6
5. 附录	6

	Version: <1.0>
	Date: <20/6/2022>

软件项目计划

1. 简介

1.1 目的

开发一个社区团购 APP，满足在疫情防控常态化背景下，社区集中采购、保障物资供给的需求，并针对现有团购软件的不足进行改进。

1.2 范围

此项目的灵感和基础来自于上海封城期间被广泛使用的微信小程序“快团团”，“快团团”扁平 and 灵活的结构为用户提供了很大的便利，但是其功能也存在一定的不足，比如组织架构和电商平台有比较大的出入，新用户上手稍显困难等。

本文档不仅为本小组团购软件的开发提供了需求上的指导，也可以为相关软件如快团团的功能的进一步优化提供思路，也可以进一步方便团购参与者和组织者。

1.3 定义、首字母缩写词和缩略语

团长	团购的发起者和组织者
跟团	参与团购
团员	参与团购的人

1.4 参考资料

[1] 快团团是什么？如何加入快团团？团长开团操作指南 - 知乎 (zhihu.com)

[2] 快团团到底是什么？一年做了 600 亿 - 知乎 (zhihu.com)

2. 项目概述

2.1 项目的目的、规模和目标

本项目是为了建立方便快捷并且稳定的秒杀团购系统，能够为至少 2000 名同时在线的用户提供开团跟团的功能。

2.2 假设与约束

预算：华为云可消费额度 3000 元

人员：小组四名成员，全栈开发

设备：本地开发，后端运维采用云服务器

粗粒度迭代时间表：

时间	任务
6.20-6.25	界面原型迭代
6.26-7.11	基础架构搭建、基本功能 demo、编写后端
7.12-8.11	完善前端、后端与数据库
8.12-9.11	秒杀实现、完善项目与代码

	Version: <1.0>
	Date: <20/6/2022>

2.3 项目的可交付成果

文档	《软件项目计划》
	《迭代计划》（每个迭代开始前编写迭代计划）
	《迭代评估报告》（每个迭代结束后编写迭代评估报告）
	《SRS 文档》和用例模型
	《软件架构文档》和基于 UML 的分析设计模型
	《测试用例》和《测试报告》
	《项目总结报告》
代码	源代码和可执行代码
演示	演示视频文件（包括安装、运行、功能等）
	演示 PPT

3. 项目组织

董云鹏：workflow

赵浩如：前端编写

罗世才：后端架构

骆彦伊：前端编写

4. 项目计划

4.1 风险分析

优先级	风险名称	风险描述	风险缓解措施
*****	进度风险	开发周期只有四周，需要学习若干技术，完成基本需求	制定好迭代计划，严格按照进度执行，在遇到问题时及时沟通求助
*****	技术风险	需要学习并使用移动端开发、后端性能需求相关的技术学习	积极利用网上资源进行学习，对于关键难题小组成员互助学习，求助外界
*****	需求风险	需要精确识别当前团购软件的不足，抓住用户痛点，从而保证软件价值	积极进行需求调研，在开发过程中进行多次需求的评审，保证需求理解无误
****	协调风险	需要小组成员之间合理分工合作	通过每天站立晨会，协调开发进度，培养团队默契

4.2 方法和工具

建模工具：power designer

IDE：IntelliJ IDEA，（vscode）等

	Version: <1.0>
	Date: <20/6/2022>

测试工具: Xunit, Jmeter, Locust, Tsung 等

版本管理工具: Git

项目管理工具: 石墨文档

4.3 开发计划

迭代名称	起止时间	所缓解的风险	需完成的任务	需提交的成果
界面原型迭代	6.20-6.25	需求风险, 技术风险	识别用户需求, 建立界面原型, 初步搭建移动端前端开发环境, 并掌握移动端前端开发的知识	《迭代计划》, 《迭代评估报告》, 界面原型代码
技术原型迭代	6.26-7.11	技术风险, 进度风险	完成架构设计, 基本功能的实现	《迭代计划》, 《迭代评估报告》, 代码和开发文档
非功能需求迭代	7.12-8.11	技术风险, 进度风险	完成性能等非功能性需求的要求	《迭代计划》, 《迭代评估报告》, 代码和开发文档
第四次迭代	8.12-9.11	技术风险, 进度风险	完善整个项目与需求	《迭代计划》, 《迭代评估报告》, 代码和开发文档

4.4 质量保证计划

需求评审: 界面原型前期建立, 收集需求并进行初步分析

设计评审: 在界面原型建立后, 小组成员就界面的一致性、易用性等方面进行评审

代码评审: 在每个模块功能实现后, 都要对代码进行评审和单元测试

集成测试: 在不同成员的阶段开发任务完成即代码集成后, 要进行集成测试

系统测试: 在第二次和第三次迭代验收前, 需要对于整个项目进行系统测试

4.5 项目沟通计划

每日立会时间:

进度统筹: 1~2 天一次, 主要进行技术问题的沟通和解决

- 主要的沟通方式: 腾讯会议, 微信群

4.6 培训计划

目前暂无培训计划

5. 附录