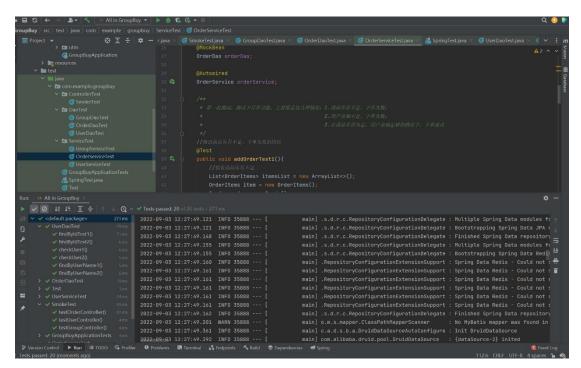
#### 测试与改进报告

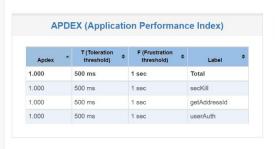
在小学期的两次迭代中, 我们小组的精力主要花在完成基本功能上, 在这一阶段, 我们对前后端代码做了很多测试,保证代码的正确性和可靠性。 下图是对后端的单元测试截图:



- 在暑假中,我们为了达到并发要求和实现好的性能,使用 Redis 和 Rabbitmg 等对 许多功能进行了重写或优化,以下订单为例。
  - 1.初代下订单的性能测试 (第二次迭代后的版本):



可以看出,性能是很糟糕的,虽然代码正确,但离 2000 高并发的要求还很远。 2.用 Redis 和 Rabbitmq 优化后的性能测试(第三次迭代后的版本):



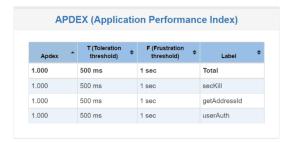


						Sta	tistics						
Requests	Exe	cutions				Resp	onse Times (n	ns)			Throughput	Network (K	B/sec)
Label	#Samples *	ко ф	Error \$	Average \$	Min ¢	Max *	Median •	90th pct •	95th pct \$	99th pct \$	Transactions/s •	Received *	Sent *
Total	6000	0	0.00%	18.00	3	255	8.00	51.00	60.00	67.00	30.12	11.30	7.31
getAddressId	2000	0	0.00%	5.23	3	32	5.00	6.00	7.00	8.00	10.06	4.16	1.43
secKill	2000	0	0.00%	39.80	10	127	39.00	63.00	66.00	70.99	10.05	3.22	3.44
userAuth	2000	0	0.00%	8.96	6	255	8.00	10.00	10.00	12.00	10.04	3.94	2.45

可以看出, 性能大大的提高了。

但是回顾了小学期老师讲的课后,我们认为这一版本的代码虽然性能快,但由于是单体代码,如果一个服务出了问题整个软件将不可用,而且缺乏安全验证,可靠性并不是特别好,为此,我们小组认为可以适当牺牲一些性能来换取可靠性。

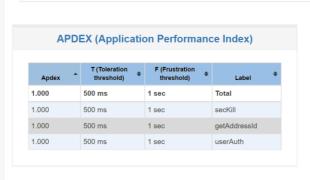
于是,我们设计了第四次迭代,采用微服务架构,并设计了网关和 token 验证 3.采用微服务架构:





						Stat	istics							
Requests											Throughput	Network (K	(KB/sec)	
Label	#Samples •	ко ф	Error \$	Average <sup>‡</sup>	Min ¢	Max <sup>‡</sup>	Median <sup>‡</sup>	90th pct \$	95th pct \$	99th pct \$	Transactions/s	Received \$	Sent <sup>‡</sup>	
Total	6000	0	0.00%	26.14	3	297	18.00	67.00	79.00	90.00	30.13	7.68	7.30	
getAddressId	2000	0	0.00%	5.82	3	40	6.00	7.00	7.00	8.00	10.05	2.94	1.43	
secKill	2000	0	0.00%	53.73	14	297	52.00	83.00	88.00	97.00	10.05	2.01	3.42	
userAuth	2000	0	0.00%	18.88	12	128	18.00	21.00	23.00	25.00	10.05	2.73	2.45	

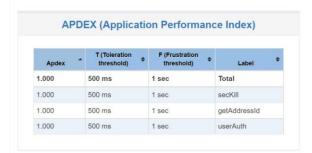
4.采用了网关和 token 验证:





						Sta	tistics						
Requests	Exe	cutions				Resp	onse Times (r	ns)			Throughput	Network (K	B/sec)
Label	#Samples *	ко ‡	Error \$	Average \$	Min ¢	Max <sup>‡</sup>	Median <sup>‡</sup>	90th pct \$	95th pct \$	99th pct \$	Transactions/s	Received *	Sent <sup>‡</sup>
Total	6000	0	0.00%	28.20	4	514	19.00	71.00	83.00	94.00	30.11	7.67	7.29
getAddressId	2000	0	0.00%	6.52	4	59	6.00	8.00	8.00	12.00	10.07	2.95	1.43
secKill	2000	0	0.00%	57.06	14	402	55.00	87.00	91.00	102.98	10.06	2.01	3.43
userAuth	2000	0	0.00%	21.02	14	514	19.00	23.00	24.00	27.00	10.04	2.72	2.45

### 3.采用网关但未用 token 验证:





						Stat	tistics						
Requests	Ex	ecutions				Resp	onse Times (n	18)			Throughput	Network (K	B/sec)
Label	#Samples *	ко ф	Error \$	Average <sup>‡</sup>	Min ¢	Max *	Median <sup>‡</sup>	90th pct •	95th pct •	99th pct •	Transactions/s	Received *	Sent 4
Total	6000	0	0.00%	27.12	4	382	19.00	70.00	81.00	92.00	30.20	7.69	7.31
getAddressId	2000	0	0.00%	6.20	4	104	6.00	7.00	7.00	9.00	10.08	2.95	1.43
secKill	2000	0	0.00%	55.29	15	382	54.00	85.00	89.00	97.00	10.08	2.02	3.43
userAuth	2000	0	0.00%	19.86	13	203	19.00	22.00	24.00	26.00	10.07	2.73	2.45

性能: 单体>微服务>微服务和采用网关但未用 token 验证>微服务和什么都加

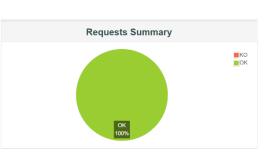
可以看出,性能略有下降,但我们小组的同学认为这种代价的付出是值得的,因为微服务等技术的应用极大的提高了我们程序的可靠性。

# 0905 https 与 http

单元测试都通过了,正确性方面应该没什么问题;性能测试比较奇怪.

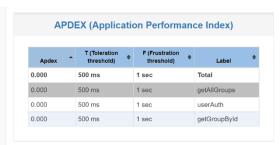
- 一是性能下降的很多,二是 https 与 http 测出来没有什么差距,以下面的为例:
  - 1. https 版本的登录→查看订单→查看订单详情

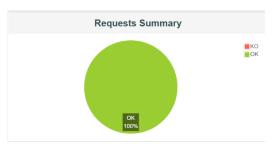




							Statistics						
Requests	Exe	cutions					Response Tim	nes (ms)			Throughput	Network (K	B/sec)
Label	#Samples *	ко ф	Error \$	Average \$	Min ¢	Max ¢	Median ¢	90th pct *	95th pct <sup>‡</sup>	99th pct <sup>‡</sup>	Transactions/s .	Received <sup>‡</sup>	Sent <sup>‡</sup>
Total	60	0	0.00%	10074.28	2312	24244	6146.00	22180.10	23435.10	24244.00	0.70	0.42	0.14
getAllGroups	20	0	0.00%	20379.25	13086	24244	20754.00	23464.30	24205.15	24244.00	0.26	0.18	0.06
getGroupByld	20	0	0.00%	3900.10	2312	6985	3326.00	6276.40	6951.20	6985.00	0.30	0.21	0.04
userAuth	20	0	0.00%	5943.50	3803	8727	5433.50	8411.40	8712.35	8727.00	0.30	0.12	0.07

2. http 版本的登录→查看订单→查看订单详情





						;	Statistics	3					
Requests	Exe	cutions					Response Tin	nes (ms)			Throughput	Network (K	B/sec)
Label	#Samples <sup>‡</sup>	ко ‡	Error \$	Average <sup>‡</sup>	Min ¢	Max \$	Median <sup>‡</sup>	90th pct *	95th pct *	99th pct *	Transactions/s 👇	Received <sup>‡</sup>	Sent <sup>‡</sup>
Total	60	0	0.00%	10040.72	2252	25639	6219.50	23106.00	24212.80	25639.00	0.70	0.41	0.14
getAllGroups	20	0	0.00%	20491.50	12917	25639	20687.00	24830.40	25602.00	25639.00	0.25	0.17	0.05
getGroupByld	20	0	0.00%	4076.95	2252	7732	3220.00	6931.10	7692.50	7732.00	0.29	0.20	0.04
userAuth	20	0	0.00%	5553.70	3469	9264	4985.00	7920.90	9199.65	9264.00	0.30	0.12	0.07

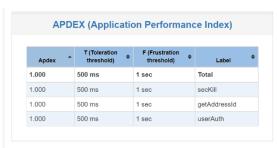
3. https 版本的秒杀





						Sta	tistics						
Requests	Exc	ecutions				Res	ponse Times (	ms)			Throughput	Network (K	B/sec)
Label	#Samples <sup>‡</sup>	ко ‡	Error \$	Average \$	Min ¢	Max <sup>‡</sup>	Median <sup>‡</sup>	90th pct \$	95th pct \$	99th pct \$	Transactions/s	Received <sup>‡</sup>	Sent <sup>‡</sup>
Total	60	0	0.00%	32.47	4	810	9.50	39.90	83.05	810.00	1.05	0.39	0.25
getAddressId	20	0	0.00%	6.15	4	19	5.00	8.80	18.50	19.00	0.36	0.15	0.05
secKill	20	0	0.00%	11.70	5	85	8.00	12.00	81.35	85.00	0.36	0.11	0.12
userAuth	20	0	0.00%	79.55	35	810	38.00	90.10	774.25	810.00	0.35	0.14	0.08

### 4. http 版本的秒杀





						Sta	tistics						
		41					<b>-</b> /					Natural (M	<b>5</b> />
Requests  Label	#Samples +	cutions KO <sup>‡</sup>	Error *	Average \$	Min <sup>‡</sup>	Max <sup>‡</sup>	ponse Times ( Median <sup>‡</sup>	90th pct \$	95th pct \$	99th pct \$	Throughput  Transactions/s	Network (K	Sent <sup>‡</sup>
Total	60	0	0.00%	15.55	6	206	10.00	16.00	18.95	206.00	1.05	0.39	0.25
getAddressId	20	0	0.00%	7.15	6	19	6.50	7.90	18.45	19.00	0.35	0.14	0.05
secKill	20	0	0.00%	15.10	6	138	9.00	11.00	131.65	138.00	0.35	0.11	0.12
userAuth	20	0	0.00%	24.40	13	206	15.00	17.80	196.60	206.00	0.35	0.14	0.08

http 和 https 没有什么区别让我疑惑(可能是我不懂 https 的实现,我只发现了配置文件上面的变化,代码逻辑上的变化我没有找到)

然后就是性能下降的非常大,这次测试我将并发线程降到了 20 个(因为太慢了, 2000 并发可能一个测试得跑一天),但还是很慢。

附上之版本的登录→查看订单→查看订单详情这一条流的性能(2000 并发):

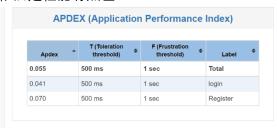




						Stat	istics							
Requests	Exe	cutions				Resp	onse Times (m	ıs)			Throughput Network		(KB/sec)	
Label	#Samples *	ко ‡	Error \$	Average \$	Min \$	Max *	Median <sup>‡</sup>	90th pct \$	95th pct \$	99th pct \$	Transactions/s	Received \$	Sent <sup>4</sup>	
Total	6000	0	0.00%	14.72	8	284	13.00	19.00	21.00	39.00	100.17	86.05	20.02	
getAllGroups	2000	0	0.00%	14.06	9	179	12.00	17.00	19.00	36.99	33.49	45.20	7.23	
getGroupByld	2000	0	0.00%	11.56	8	106	11.00	13.00	16.00	29.99	33.59	27.91	4.66	
userAuth	2000	0	0.00%	18.54	12	284	16.00	21.00	26.00	82.81	33.40	13.24	8.19	

## 0907 Security

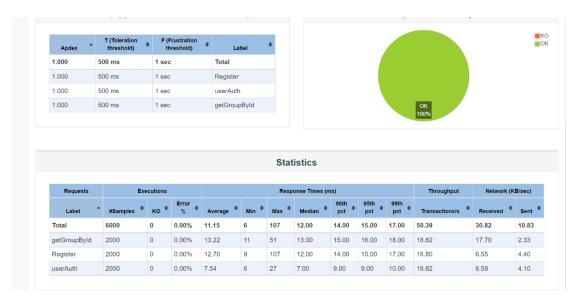
正确性方面没什么问题,像重复注册,用户名或密码错误等异常也能返回正确的结果。 依旧是性能有点差:





							Statistic	cs					
Requests	Exe	cutions				Throughput	Network (K	B/sec)					
Label	#Samples <sup>‡</sup>	ко Ф	Error %	Average \$	Min ¢	Max ¢	Median \$	90th pct *	95th pct *	99th pct \$	Transactions/s	Received \$	Sent <sup>‡</sup>
Total	4000	0	0.00%	4616.34	182	16314	4579.00	7525.50	8517.75	10749.80	56.78	48.44	13.64
login	2000	0	0.00%	4901.15	200	16314	4921.50	7916.20	8769.75	10669.23	28.51	32.47	6.22
Register	2000	0	0.00%	4331.53	182	16202	4257.50	7030.00	8129.00	10796.54	28.47	16.15	7.46

附上之前版本的注册登录:



多了一张表要插入或查询感觉跑成这样比较正常。