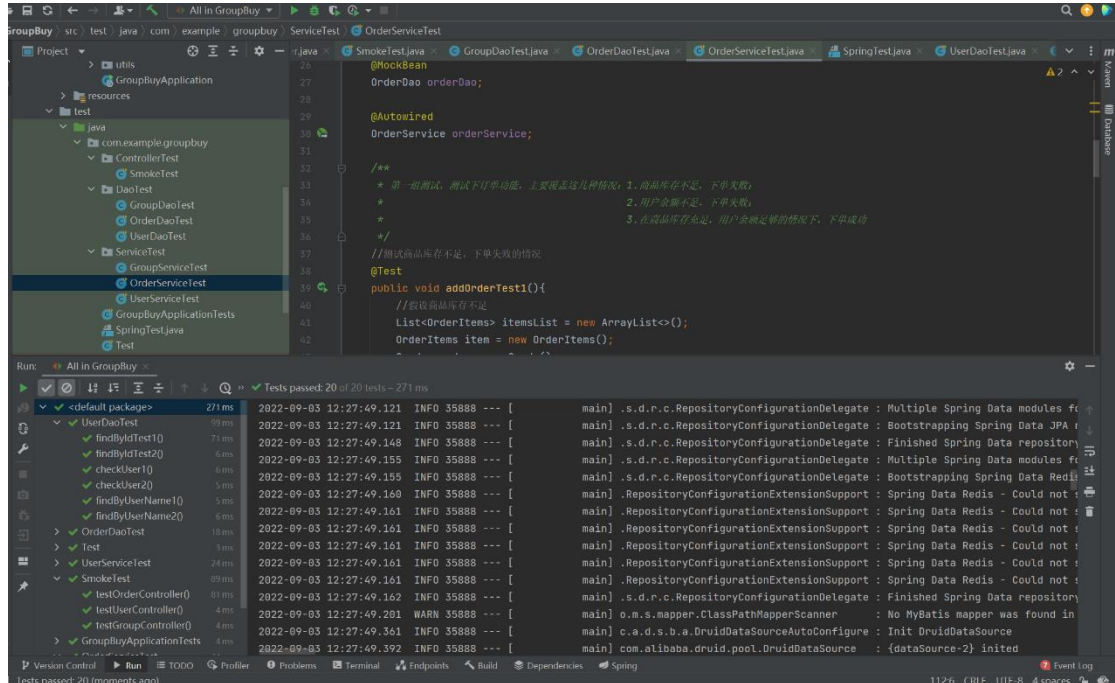


测试与改进报告

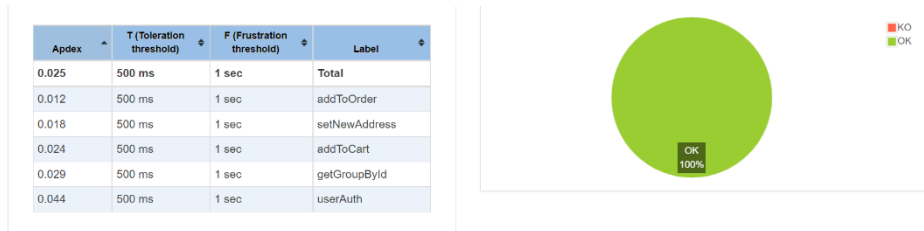
一. 在小学期的两次迭代中，我们小组的精力主要花在完成基本功能上，在这一阶段，我们对前后端代码做了很多测试，保证代码的正确性和可靠性。

下图是对后端的单元测试截图：



二. 在暑假中，我们为了达到并发要求和实现好的性能，使用 Redis 和 Rabbitmq 等对许多功能进行了重写或优化，以下订单为例。

1.初代下订单的性能测试（第二次迭代后的版本）：

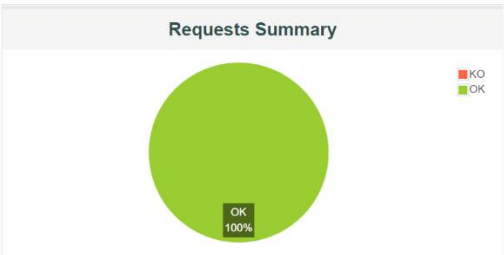


| Statistics | | | | | | | | | | | | | | |
|---------------|----------|------------|---------|-----------|---------------------|---------|-----------|------------|------------|------------|----------------|------------|------------------|--|
| Requests | | Executions | | | Response Times (ms) | | | | | | | Throughput | Network (KB/sec) | |
| Label | #Samples | KO | Error % | Average | Min | Max | Median | 90th pct | 95th pct | 99th pct | Transactions/s | Received | Sent | |
| Total | 10000 | 0 | 0.00% | 422248.55 | 14 | 1599688 | 291791.00 | 1029068.20 | 1100617.55 | 1205320.62 | 2.81 | 1.22 | 0.57 | |
| addToCart | 2000 | 0 | 0.00% | 468201.09 | 118 | 1599688 | 470592.00 | 969003.00 | 1059004.55 | 1180913.05 | 0.94 | 0.31 | 0.17 | |
| addToOrder | 2000 | 0 | 0.00% | 771969.39 | 162 | 1361166 | 835384.50 | 1151760.80 | 1194748.65 | 1264734.49 | 0.56 | 0.18 | 0.11 | |
| getGroupById | 2000 | 0 | 0.00% | 163520.19 | 48 | 799014 | 133754.50 | 370279.10 | 415759.50 | 491040.43 | 1.99 | 1.67 | 0.28 | |
| setNewAddress | 2000 | 0 | 0.00% | 663720.58 | 16 | 1524916 | 736948.00 | 1079948.70 | 1099361.10 | 1235960.41 | 0.62 | 0.19 | 0.17 | |
| userAuth | 2000 | 0 | 0.00% | 43831.49 | 14 | 214927 | 38300.00 | 96480.20 | 116303.80 | 141294.86 | 7.64 | 2.99 | 1.86 | |

可以看出，性能是很糟糕的，虽然代码正确，但离 2000 高并发的要求还很远。

2.用 Redis 和 Rabbitmq 优化后的性能测试（第三次迭代后的版本）：

| APDEX (Application Performance Index) | | | |
|---------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------|
| Apdex | T (Toleration threshold) | F (Frustration threshold) | Label |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec | Total |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec | secKill |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec | getAddressId |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec | userAuth |



| Statistics | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|----------|------------|---------|---------------------|-----|-----|--------|----------|----------|----------|----------------|------------------|------|
| Requests | | Executions | | Response Times (ms) | | | | | | | Throughput | Network (KB/sec) | |
| Label | #Samples | KO | Error % | Average | Min | Max | Median | 90th pct | 95th pct | 99th pct | Transactions/s | Received | Sent |
| Total | 6000 | 0 | 0.00% | 18.00 | 3 | 255 | 8.00 | 51.00 | 60.00 | 67.00 | 30.12 | 11.30 | 7.31 |
| getAddressId | 2000 | 0 | 0.00% | 5.23 | 3 | 32 | 5.00 | 6.00 | 7.00 | 8.00 | 10.06 | 4.16 | 1.43 |
| secKill | 2000 | 0 | 0.00% | 39.80 | 10 | 127 | 39.00 | 63.00 | 66.00 | 70.99 | 10.05 | 3.22 | 3.44 |
| userAuth | 2000 | 0 | 0.00% | 8.96 | 6 | 255 | 8.00 | 10.00 | 10.00 | 12.00 | 10.04 | 3.94 | 2.45 |

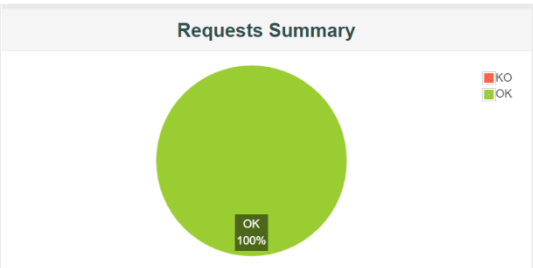
可以看出，性能大大的提高了。

但是回顾了小学期老师讲的课后，我们认为这一版本的代码虽然性能快，但由于是单体代码，如果一个服务出了问题整个软件将不可用，而且缺乏安全验证，可靠性并不是特别好，为此，我们小组认为可以适当牺牲一些性能来换取可靠性。

于是，我们设计了第四次迭代，采用微服务架构，并设计了网关和 token 验证

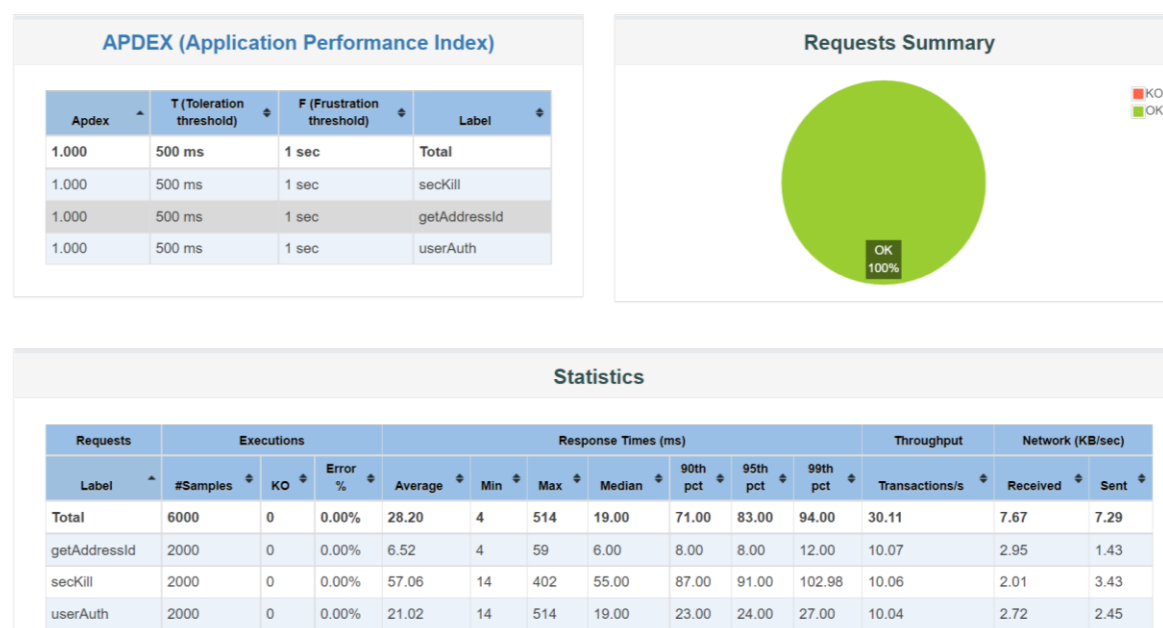
3.采用微服务架构：

| APDEX (Application Performance Index) | | | |
|---------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------|
| Apdex | T (Toleration threshold) | F (Frustration threshold) | Label |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec | Total |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec | secKill |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec | getAddressId |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec | userAuth |

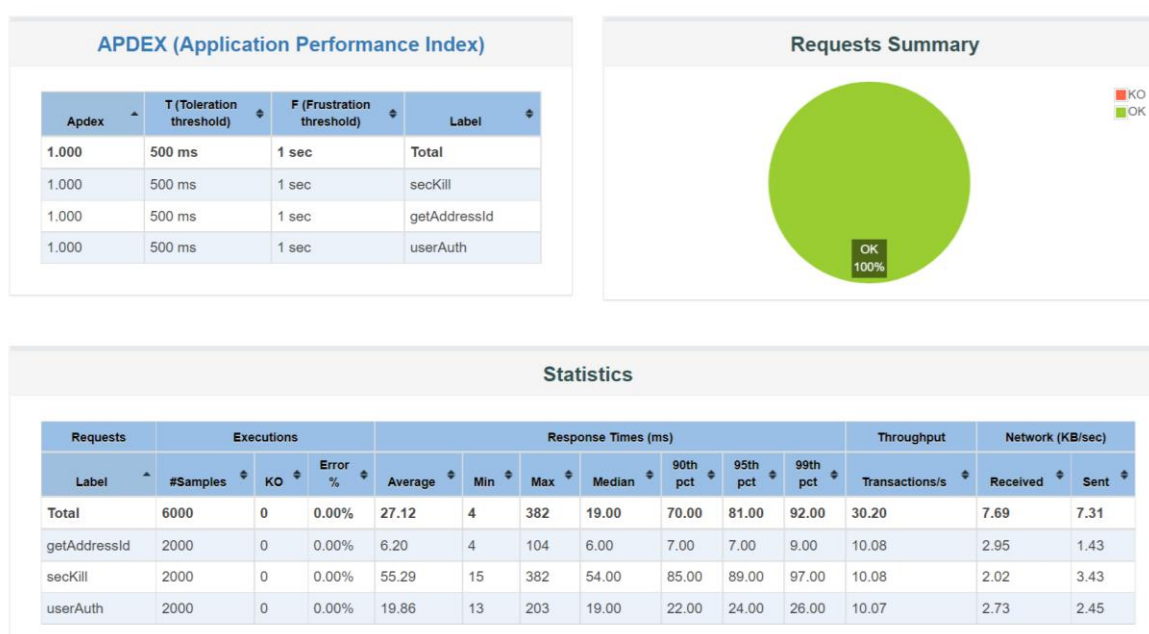


| Statistics | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|----------|------------|---------|---------------------|-----|-----|--------|----------|----------|----------|----------------|------------------|------|
| Requests | | Executions | | Response Times (ms) | | | | | | | Throughput | Network (KB/sec) | |
| Label | #Samples | KO | Error % | Average | Min | Max | Median | 90th pct | 95th pct | 99th pct | Transactions/s | Received | Sent |
| Total | 6000 | 0 | 0.00% | 26.14 | 3 | 297 | 18.00 | 67.00 | 79.00 | 90.00 | 30.13 | 7.68 | 7.30 |
| getAddressId | 2000 | 0 | 0.00% | 5.82 | 3 | 40 | 6.00 | 7.00 | 7.00 | 8.00 | 10.05 | 2.94 | 1.43 |
| secKill | 2000 | 0 | 0.00% | 53.73 | 14 | 297 | 52.00 | 83.00 | 88.00 | 97.00 | 10.05 | 2.01 | 3.42 |
| userAuth | 2000 | 0 | 0.00% | 18.88 | 12 | 128 | 18.00 | 21.00 | 23.00 | 25.00 | 10.05 | 2.73 | 2.45 |

4.采用了网关和 token 验证：



3.采用网关但未用 token 验证：



性能：单体>微服务>微服务和采用网关但未用 token 验证>微服务和什么都加

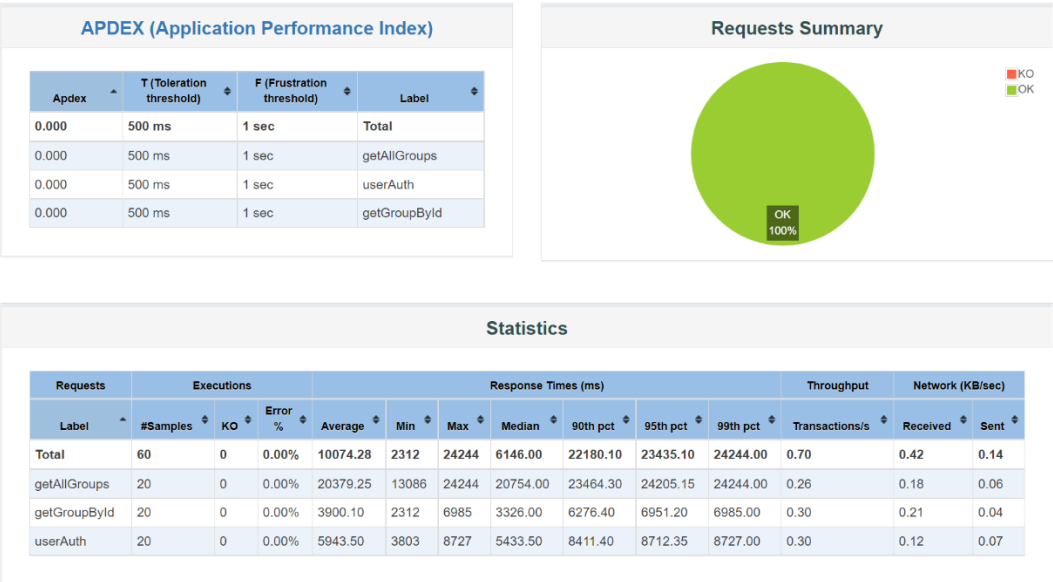
可以看出，性能略有下降，但我们小组的同学认为这种代价的付出是值得的，因为微服务等技术的应用极大的提高了我们程序的可靠性。

0905 https 与 http

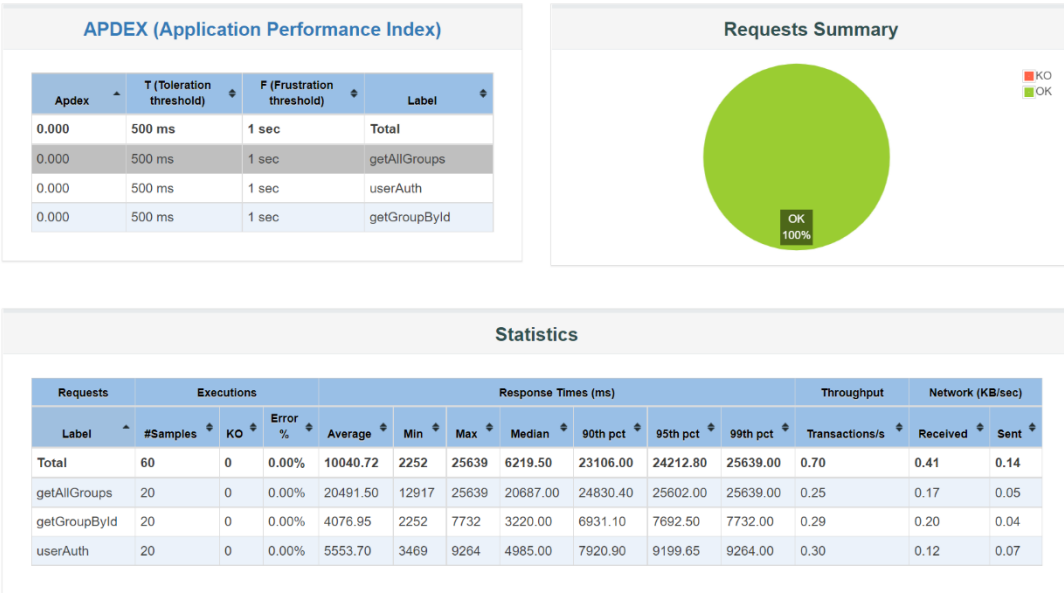
单元测试都通过了，正确性方面应该没什么问题；性能测试比较奇怪。

一是性能下降的很多，二是 https 与 http 测出来没有什么差距,以下面的为例：

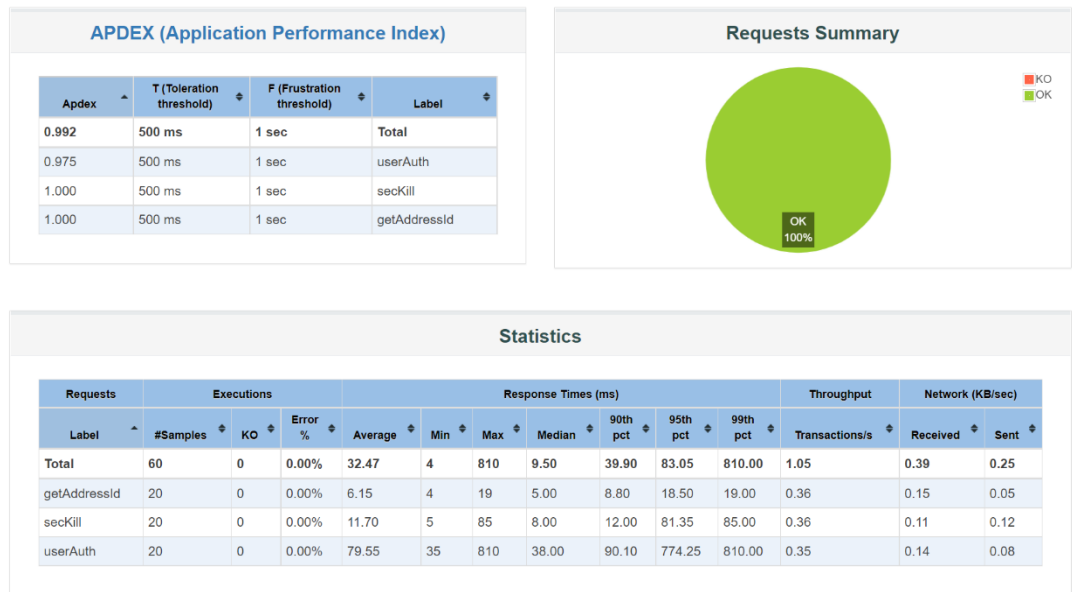
1. https 版本的登录→查看订单→查看订单详情



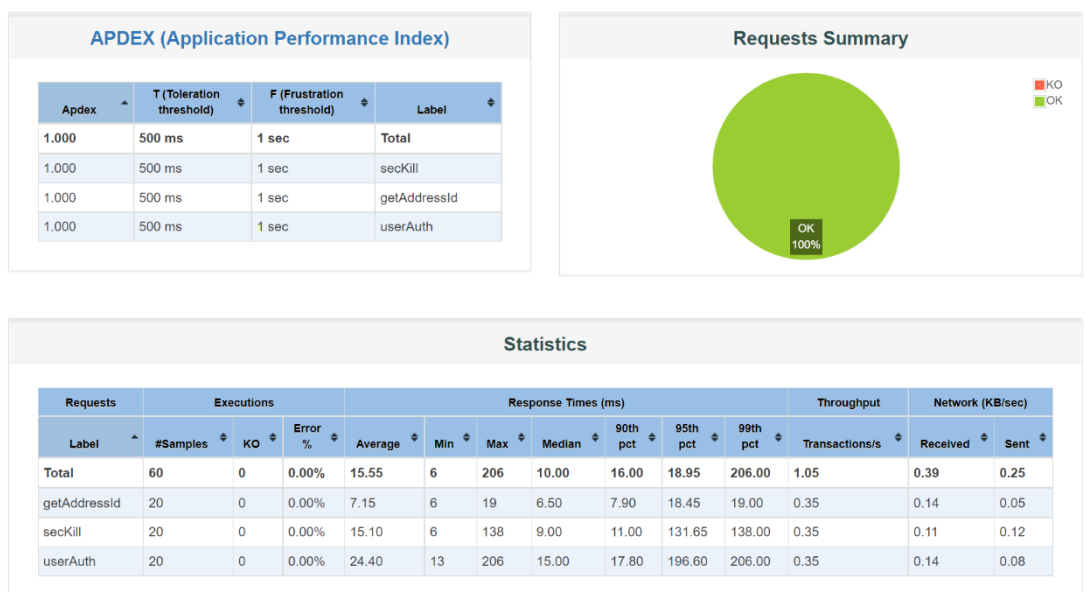
2. http 版本的登录→查看订单→查看订单详情



3. https 版本的秒杀



4. http 版本的秒杀

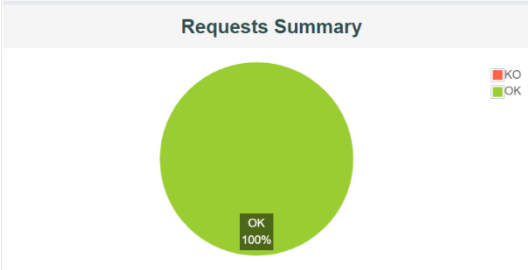


http 和 https 没有什么区别让我疑惑（可能是我不懂 https 的实现，我只发现了配置文件上面的变化，代码逻辑上的变化我没有找到）

然后就是性能下降的非常大，这次测试我将并发线程降到了 20 个(因为太慢了，2000 并发可能一个测试得跑一天)，但还是很慢。

附上之版本的登录→查看订单→查看订单详情这一条流的性能(2000 并发)：

| APDEX (Application Performance Index) | | | |
|---------------------------------------|--------------------------|---------------------------|--------------|
| Apdex | T (Toleration threshold) | F (Frustration threshold) | Label |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec 500 ms | Total |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec 500 ms | getAllGroups |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec 500 ms | userAuth |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec 500 ms | getGroupById |

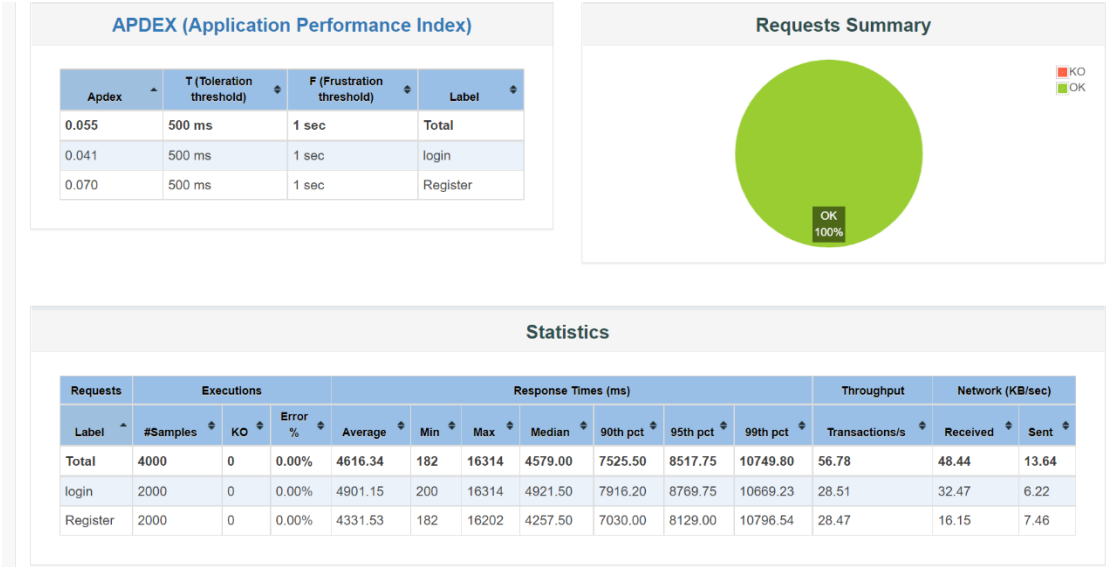


Statistics

| Requests | Executions | | | Response Times (ms) | | | | | | | Throughput | Network (KB/sec) | |
|--------------|------------|----|---------|---------------------|-----|-----|--------|----------|----------|----------|----------------|------------------|-------|
| Label | #Samples | KO | Error % | Average | Min | Max | Median | 90th pct | 95th pct | 99th pct | Transactions/s | Received | Sent |
| Total | 6000 | 0 | 0.00% | 14.72 | 8 | 284 | 13.00 | 19.00 | 21.00 | 39.00 | 100.17 | 86.05 | 20.02 |
| getAllGroups | 2000 | 0 | 0.00% | 14.06 | 9 | 179 | 12.00 | 17.00 | 19.00 | 36.99 | 33.49 | 45.20 | 7.23 |
| getGroupById | 2000 | 0 | 0.00% | 11.56 | 8 | 106 | 11.00 | 13.00 | 16.00 | 29.99 | 33.59 | 27.91 | 4.66 |
| userAuth | 2000 | 0 | 0.00% | 18.54 | 12 | 284 | 16.00 | 21.00 | 26.00 | 82.81 | 33.40 | 13.24 | 8.19 |

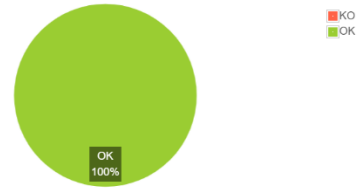
0907 Security

正确性方面没什么问题，像重复注册，用户名或密码错误等异常也能返回正确的结果。
依旧是性能有点差：



附上之前版本的注册登录：

| Apdex | T (Toleration threshold) | F (Frustration threshold) | Label |
|-------|--------------------------|---------------------------|--------------|
| 1.000 | 500 ms | 1 sec | Total |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec | Register |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec | userAuth |
| 1.000 | 500 ms | 1 sec | getGroupById |



Statistics

| Requests | Executions | | | Response Times (ms) | | | | | | | Throughput | Network (KB/sec) | |
|--------------|------------|----|---------|---------------------|-----|-----|--------|----------|----------|----------|----------------|------------------|-------|
| Label | #Samples | KO | Error % | Average | Min | Max | Median | 90th pct | 95th pct | 99th pct | Transactions/s | Received | Sent |
| Total | 6000 | 0 | 0.00% | 11.15 | 6 | 107 | 12.00 | 14.00 | 15.00 | 17.00 | 50.39 | 30.82 | 10.83 |
| getGroupById | 2000 | 0 | 0.00% | 13.22 | 11 | 51 | 13.00 | 15.00 | 16.00 | 18.00 | 16.82 | 17.70 | 2.33 |
| Register | 2000 | 0 | 0.00% | 12.70 | 9 | 107 | 12.00 | 14.00 | 15.00 | 17.00 | 16.80 | 6.55 | 4.40 |
| userAuth | 2000 | 0 | 0.00% | 7.54 | 6 | 27 | 7.00 | 9.00 | 9.00 | 10.00 | 16.82 | 6.59 | 4.10 |

多了一张表要插入或查询感觉跑成这样比较正常。