

# 林传舜



15806552981



<https://github.com/buyaobishige/>



工作资料站

## 求学意向

互动媒体设计与技术

## 技能

全栈开发能力。参与开发 3 万用户数的微信小程序，16 万玩家的小游戏并运维。有 3 年培训代码的经验，能熟练运用 VuePress 等前端文档框架辅助培训。

喜欢国学和经济学，对教育学、心理学基本理论有了解。已主编和排版《学风建设活动系列纪念册》一册，协编一册。



QQ 小程序



小游戏入口

## 科研实践与项目开发经历

- 1、2018-8 校级优秀实践团队<教育学部生涯规划图书馆暨新生攻略（学部特色版）建设> 和<以微信公众号为载体的家校联系模式推行暨 E+教育现状调查>;
- 2、2018-11 以组员身份参与国创项目<幼儿园师幼互动质量提升研究——以美国 MTP 项目为借鉴>并以优秀成绩结项（共青团东北师范大学委员会）；
- 3、2018-11 以负责人身份参与重点科研项目<基于学风建设目的的大学生自组织学习的行动研究——以 NENU 讲坛为个案>并结项（共青团东北师范大学委员会）；
- 4、2018-3，在学长的带领下完成初版微信小程序（目前的名字为《IN 东师》），成为第一批上线的校园微信小程序；
- 5、2019-9，开发 QQ 小程序《东北吃大》，目前累计有 30000 用户数；
- 6、2020-1，开发 4399 小游戏《听说有人毕不了业》，游戏涉及 20 余个场景，8 万余字的对白和 10 余个人物，设计有存档、得分等系统，至今累计有 160000 PV 量。

## 志愿者经历或领导能力

- 1、曾获国家奖学金；
- 2、曾获山东省优秀学生（全青岛市只有两名，被青岛晚报、半岛都市报等多家媒体报道），凭此免高考保送至东北师范大学就读；
- 3、作为组长参与东北师范大学第五届“互联网+”大学生创新创业大赛获优秀奖；
- 4、获校学生会新媒体中心部长工作认证；
- 5、从事过大量的实践活动、科研活动，率领团队成功举办过有四个院系、八个年级 500 人次参与的持续 40 天的线上打卡活动，活动已办三轮，并编纂《学风建设活动系列纪念册》两册；
- 6、在党支部长期负责党日活动筹办等工作。

## 教育经历

2014.9 就读于青岛市第十九中学；  
2017.8 就读于东北师范大学教育学部教育专业。