****事件代理****（event delegation）：事件代理又称事件委托，就是把原本需要绑定的事件委托给父元素，让父元素负责事件监听。

**怎么理解MVVM模式的这些框架？**

View：视图

Mode：数据模型

ViewModel：视图模型，数据改变后视图也改变

**vuex是什么？怎么使用？有那几个属性？如何修改state的值？哪种场景下使用它？**

1. 管理vue组件的数据状态管理仓库
2. 安装 npm i vuex --save 在src文件目录下新建store>index.js文件 入口文件里面引入store，然后再全局注入
3. State：声明定义数据 getters：存放有依赖关系的数据，类似于computed计算属性

Mutations：同步的修改state中数据 actions：异步修改数据

Modules：让每一个模块都拥有自己的state、getters、mutations、actions，方便管理

4.state可以通过mutations来改变，v-model绑定state中的属性也可以改变

5.单页应用中，组件之间的状态、登录状态、加入购物车等

**怎么定义vue-router的动态路由？怎么获取传过来的动态参数？路由之间如何跳转？ vue-router有哪几种导航钩子？**

1. router-link制作导航 设置容器 router-view js提供要渲染的组件选项对象

js实例化路由new VueRouter（{}） js配置路由routes：[{}] 就是路由挂载到new vue 里面

1. $route.params
2. router-link this.$router.push({ path:’地址’}) this.$router.replace{path：‘/’ }
3. 全局守卫： router.beforeEach 全局后置钩子： router.afterEach 路由独享的守卫： beforeEnter

组件内的守卫： beforeRouteEnter、beforeRouteUpdate

**描述一下cookies，sessionStorage、localStorage的区别？**

localStorage和sessionStorage的存储数据大小一般都是：5MB

Cookie存储数据大小 4K左右

localStorage生命周期是永久，这意味着除非用户显示在浏览器提供的UI上清除localStorage信息，否则这些信息将永远存在。 sessionStorage生命周期为当前窗口或标签页，一旦窗口或标签页被永久关闭了Cookie设置的Cookie之前一直有效，即使窗口或浏览器关闭

ES6有哪些新特性？

#### Let和const关键字 变量的解构赋值 **模板字符串 箭头函数 函数的参数默认值**

#### **for...of 和 for...in ES6中的类**

#### **HTML5中如何嵌入音频？**

嵌入音频：<audio width="450" height="340" controls>

    <source src="jamshed.mp3" type="video/mp4">

</audio>

嵌入视频：<video width="450" height="340" controls>

    <source src="jamshed.mp4" type="video/mp4">

 </video>

**列举常用的css选择器并说明作用？**

1、标签选择器（如：body,div,p,ul,li）。

2、.类选择器（如：class=“head”,class=“head\_logo”） 。

3、ID选择器（如：id=“name”,id=“name\_txt”）。

4、全局选择器（如：\*号）。

5、.组合选择器（如：.head .head\_logo,注意两选择器用空格键分开）。

6、.继承选择器（如：div p,注意两选择器用空格键分开）。

7、伪类选择器（如：就是链接样式,a元素的伪类，4种不同的状态：link、visited、active、hover。）。

8、字符串匹配的属性选择符(^ $ \*三种，分别对应开始、结尾、包含) 。

#### **axios是什么？如何使用？ 调用axios.post(‘api/user’)是进行的什么操作？axios.put(‘api/user/8′)呢？ 使用时如何解决跨域问题？**

1. axios ： http请求工具

2.安装axios 在main.js中引入 在config/index.js中的设置proxyTable

3.

#### **4.**

1. Jsonp

# css中如何让一个组件整体对窗体居中显示？

.center { margin: auto;

width: 50%;

border: 3px solid green;

padding: 10px; }

怎么实现模块的动态加载：不同框架 按特定方式配置路由 webpack处理 分拆模块代码 也就是**按需加载**

**vue router和route的区别：** router一个全局的对象，他包含了所有的路由包含了许多关键的对象和属性

方法：$router.replace({path:'home'});//替换路由，没有历史记录

route是一个跳转的路由对象，每一个路由都会有一个route对象，是一个局部的对象，可以获取对应的name,path,params,query等

**页面优化：**

1. 减少HTTP资源请求

合并图片（css sprites）、CSS和JS文件合并、CSS和JS文件压缩

图片较多的页面也可以使用 lazyLoad 等技术进行优化。

精灵图等

1. 非核心代码异步加载

动态脚本加载

defer：在HTML解析完之后才会执行。如果是多个，则按照加载的顺序依次执行。

async：在加载完之后立即执行。如果是多个，执行顺序和加载顺序无关。

3.浏览器缓存

**缓存**：资源文件（比如图片）在本地存有副本，浏览器下次请求的时候，可能直接从本地磁盘里读取，而不会重新请求图片的url。

强缓存：不用请求服务器，直接使用本地的缓存。

协商缓存：浏览器发现本地有资源的副本，但是不太确定要不要使用，于是去问问服务器。

4.CDN

5.DNS预解析

通过 DNS 预解析来告诉浏览器未来我们可能从某个特定的 URL 获取资源，当浏览器真正使用到该域中的某个资源时就可以尽快地完成 DNS 解析。

**第一步**：打开或关闭DNS预解析：你可以通过在服务器端发送 X-DNS-Prefetch-Control 报头。或是在文档中使用值为 http-equiv 的meta标签

**第二步**：对指定的域名进行DNS预解析：如果我们将来可能从 smyhvae.com 获取图片或音频资源，那么可以在文档顶部的 标签中加入以下内容