# 综合项目及工具

### Tedu Python 教学部

Author: 吕泽

### 综合项目及工具

- 1. 软件项目开发
- 1.1 整体流程
  - 1.1.1 项目立项
  - 1.1.2项目审核
  - 1.1.3开发阶段
  - 1.1.4项目发布
  - 1.1.5后期维护
- 1.2 软件项目开发流程
  - 1.2.1 开发注意事项
  - 1.2.2 项目管理工具
- 2. GIT使用
  - 2.1 GIT概述
  - 2.2 GIT使用
    - 2.2.1 初始配置
    - 2.2.2 基本命令
  - 2.3 版本控制
  - 2.4 分支管理
    - 2.4.1 基本概念
    - 2.4.2 基本操作
    - 2.4.3 分支冲突问题
  - 2.5 GitHub和Gitee
    - 2.5.1 获取项目
    - 2.5.2 创建自己的项目仓库
    - 2.5.3 远程仓库操作命令

# 1. 软件项目开发

# 1.1 整体流程

# 1.1.1 项目立项

- 产品调研 (产品经理)
- 需求说明 (产品经理)

### 1.1.2项目审核

● 初审,终审,立项 (产品经理 UI设计 前端 后端 测试 运营)

## 1.1.3开发阶段

- UI 整体设计 (UI设计)
- 前后端开发 (前端工程师,后端工程师)
- 项目测试 (测试工程师)
- 部署上线 (运维工程师)

### 1.1.4项目发布

● 灰度发布 全量发布 (产品,开发,运维)

### 1.1.5后期维护

- 运营推广 (运营)
- 维护 bug修改 (开发)
- 迭代升级 (流程轮回)

# 1.2 软件项目开发流程

需求分析 ----> 概要设计 ----> 项目计划 ----> 详细设计---> 编码测试 ----> 项目测试 ----> 调试修改 ---> 项目发布---> 后期维护

- 需求分析: 确定用户的真实需求
  - 1. 确定用户的真实需求,项目的基本功能
  - 2. 确定项目的整体难度和可行性分析
  - 3. 需求分析文档, 用户确认
- 概要设计:对项目进行初步分析和整体设计
  - 1. 确定整体架构
  - 2. 进行技术可行性分析
  - 3. 确定技术整体思路和使用框架模型
  - 4. 形成概要文档指导开发流程

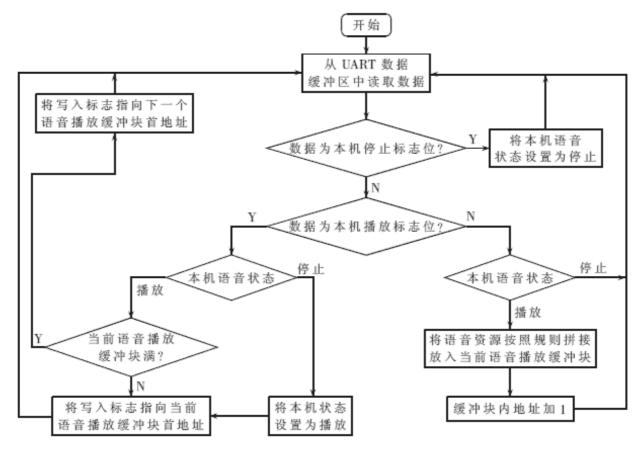
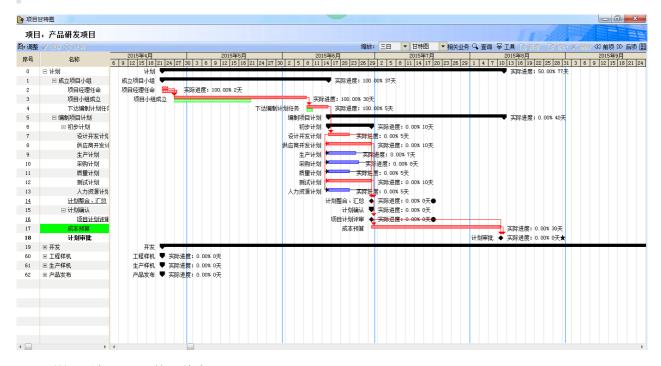


图 3 无线接收播放器软件流程图

- 项目计划: 确定项目开发的时间轴和流程
  - 1. 确定开发工作的先后顺序
  - 2. 确定时间轴 , 事件里程碑
  - 3. 确定人员分工
  - 4. 形成甘特图和思维导图等辅助内容



- 详细设计: 项目的具体实现
  - 1. 构建具体模块的编程逻辑

- 2. 形成详细设计文档: 思路分析,逻辑流程,功能说明,技术点说明,数据库设计,数据结构说明,重点代码说明,等等
- 编码测试: 按照预定计划实现代码编写, 并且做基本检测
  - 1. 根据详细设计完成代码编写
  - 2. 写测试程序样例
  - 3. 进行技术难点攻关
- 项目测试: 对项目按照功能进行测试
  - 1. 根据测试方案完成项目测试
  - 2. 完成测试报告
  - 3. 根据测试报告进行代码修改
- 项目发布
- 1.项目交付用户进行发布
- 2.编写项目说明文档
- 后期维护
- 1.维护项目正常运转
- 2.进行项目的迭代升级

### 1.2.1 开发注意事项

- 按时完成项目是开发过程中的红线
- 项目实施人员之间的冲突

## 1.2.2 项目管理工具

● 编写文档: word ppt excel markdown

● 项目流程图: xmind visio

项目管理: project代码管理: svn git

# 2. GIT使用

# 2.1 GIT概述

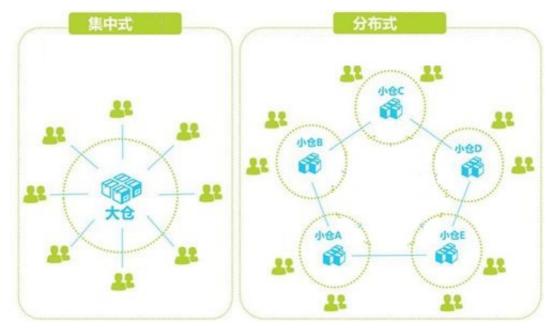
什么是GIT

GIT是一个开源的分布式版本控制系统,用于高效的管理各种大小项目和文件。

- 代码管理工具的用途
  - 。 防止代码丢失, 做备份
  - 。 项目的版本管理和控制,可以通过设置节点进行跳转
  - 。 建立各自的开发环境分支, 互不影响, 方便合并
  - 在多终端开发时,方便代码的相互传输

### • GIT的特点

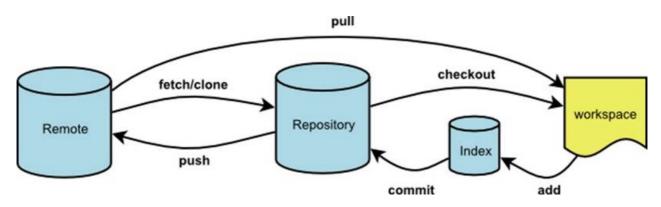
- o git是开源的,多在\*nix下使用,可以管理各种文件
- 。 git是分布式的项目管理工具(SVN是集中式的)
- o git数据管理更多样化,分享速度快,数据安全
- o git 拥有更好的分支支持,方便多人协调



### ● Linux下GIT安装

sudo apt install git

## 2.2 GIT使用



### ● 基本概念

• 工作区: 项目所在操作目录, 实际操作项目的区域

○ 暂存区: 用于记录工作区的工作(修改)内容

○ 仓库区: 用于备份工作区的内容

o 远程仓库: 远程主机上的GIT仓库

注意: 在本地仓库中,git总是希望工作区的内容与仓库区保持一致,而且只有仓库区的内容才能和其他远程仓库交互。

### 2.2.1 初始配置

● 配置命令: git config --global [选项]

● 配置文件位置: ~/.gitconfig

1. 配置用户名

```
e.g. 将用户名设置为Tedu
sudo git config --global user.name Tedu
```

2. 配置用户邮箱

```
e.g. 将邮箱设置为lvze@tedu.cn
git config --global user.email lvze@tedu.cn
```

3. 查看配置信息

```
git config --list
```

### 2.2.2 基本命令

• 初始化仓库

git init

意义:将某个项目目录变为git操作目录,生成git本地仓库。即该项目目录可以使用git管理

● 查看本地仓库状态

```
git status
```

说明: 初始化仓库后默认工作在master分支,当工作区与仓库区不一致时会有提示。

● 将工作内容记录到暂存区

```
git add [files..]

e.g. 将文件 file1 , file2 记录到暂存区
git add file1 file2

e.g. 将所有文件 (不包含隐藏文件) 记录到暂存区
git add *
```

● 将文件同步到本地仓库

```
git commit [file] -m [message]
说明: -m表示添加一些同步信息,表达同步内容,不加file表示同步所有暂存记录的文件
e.g. 将暂存区所有记录同步到仓库区
git commit -m 'add files'
```

● 查看commit 日志记录

```
git log
```

● 将暂存区或者某个commit点文件恢复到工作区

```
git checkout [commit] -- [file]
e.g. 将a.jpg文件恢复,不写commit表示恢复最新保存的文件内容
git checkout -- a.jpg
```

• 移动或者删除文件

```
git mv [file] [path]
git rm [files]
注意:这两个操作会修改工作区内容,同时将操作记录提交到暂存区。
```

# 2.3 版本控制

● 退回到上一个commit节点

```
git reset --hard HEAD<sup>^</sup>
说明: 一个<sup>^</sup>表示回退1个版本,依次类推。当版本回退之后工作区会自动和当前commit版本保持一
致
```

• 退回到指定的commit id节点

```
git reset --hard [commit_id]
```

● 查看所有操作记录

git reflog 注意:最上面的为最新记录,可以利用commit\_id去往任何操作位置

### • 创建标签

o 标签: 在项目的重要commit位置添加快照,保存当时的工作状态,一般用于版本的迭代。

```
git tag [tag_name] [commit_id] -m [message] 说明: commit_id可以不写则默认标签表示最新的commit_id位置, message也可以不写, 但是最好添加。
e.g. 在最新的commit处添加标签v1.0 git tag v1.0 -m '版本1'
```

### ● 查看标签

```
git tag 查看标签列表
git show [tag_name] 查看标签详细信息
```

• 去往某个标签节点

```
git reset --hard [tag]
```

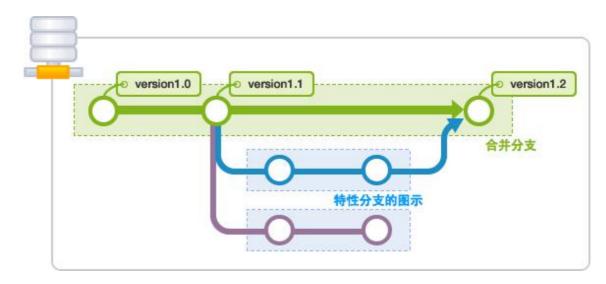
● 删除标签

```
git tag -d [tag]
```

# 2.4 分支管理

### 2.4.1 基本概念

- 定义: 分支即每个人在原有代码(分支)的基础上建立自己的工作环境,完成单独开发,之后再向 主分支统一合并工作内容。
- 好处
  - 。 各自开发互不干扰
  - 。 防止误操作对其他开发者的影响



### 2.4.2 基本操作

• 查看现有分支

git branch

说明: 前面带 \* 的分支表示当前工作分支

• 创建分支

git branch [branch\_name]

说明:基于a分支创建b分支,此时b分支会拥有a分支全部内容。在创建b分支时最好保持a分支"干净"状态。

• 切换工作分支

git checkout [branch]

说明: 2,3可以同时操作,即创建并切换分支

注意: git checkout -b [branch\_name] 可以同时完成创建分支和切换分支的工作

• 合并分支

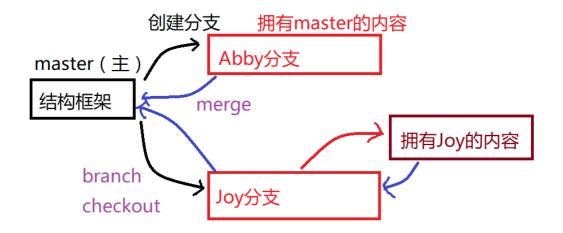
git merge [branch]

注意: 分支的合并一般都是子分支向父分支中合并

• 删除分支

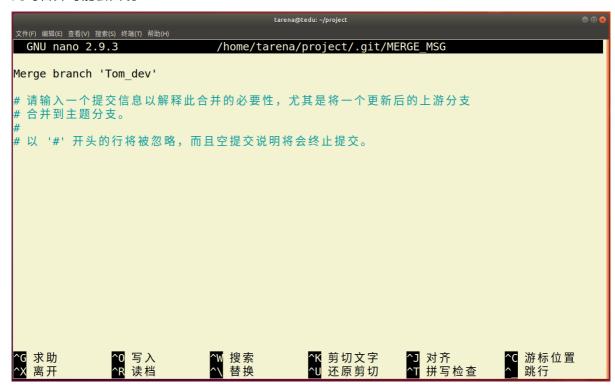
git branch -d [branch] 删除分支

git branch -D [branch] 删除没有被合并的分支



### 2.4.3 分支冲突问题

- 定义: 当分支合并时,原来的父分支发生了变化,在合并过程中就会产生冲突问题,这是合并分 支过程中最为棘手的问题。
- 冲突情形1——原来的分支增加了新文件或者原有文件发生了变化 此时合并可能会出现:



此时只要先摁 ctrl-o 写入,然后回车,再摁ctrl-x 离开就可以了。

也可能出现提示让直行commit合并,那么此时只需要直行commit操作就可以了。这种冲突比较好解决。

冲突情形2—— 子分支和父分支修改了相同的文件 此时会出现:

# tarena@tedu:~/project\$ git merge Tom\_dev

自动合并 file2

冲突(内容):合并冲突于 file2 自动合并失败,修正冲突然后提交修正的结果。

这种冲突不太好解决需要自己进入文件进行修改后,再直行add , commit操作提交

#### 总结

- 。 尽量在项目中降低耦合度,不同的分支只编写自己的模块。
- 如果必须修改原来父级分支的文件内容,那么做好分工,不要让多个分支都修改同一个文件。

### 2.5 GitHub和Gitee

• 远程仓库

远程主机上的GIT仓库。实际上git是分布式结构,每台主机的git仓库结构类似,只是把别人主机上的git仓库称为远程仓库。GitHub可以帮助我们建立一个远程仓库。

• GitHub和Gitee

GitHub是一个开源的项目社区网站,拥有全球最多的开源项目。开发者通过可以注册网站账户,在GitHub建立自己的项目仓库,GitHub规定GIT为它的唯一代码管理工具。

GitHub网址: github.com

目前国内访问GitHub网络情况不好,国内仿照GitHub的开源社区码云也可以完成同样的工作,并且在国内近两年发展迅速,我们可以在Gitee中建立自己的仓库,相对自己的个人计算机就是一个远程仓库啦。

Gitee 网址: gitee.com

### 2.5.1 获取项目

• 在左上角搜索栏搜索想要的获取的项目



● 选择项目后复制项目git地址



● 在本地使用git clone方法即可获取

git clone https://gitee.com/xxxx.git

#### 注意:

- 1. 获取到本地的项目会自动和Gitee远程仓库建立连接。且获取的项目本身也是个git项目。
- 2. Gitee提供两种地址链接方式,http方式和SSH方式。通常访问自己的项目可以使用SSH方式,clone别人的项目使用http方式。

### 2.5.2 创建自己的项目仓库

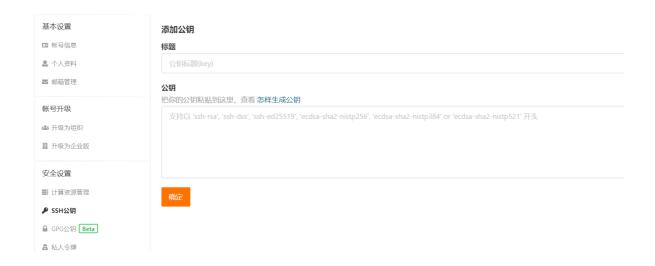
● 添加SSH密钥

#### # 先建立秘钥信任

- 1. ssh-keygen 在主目录 .ssh 隐藏目录下生成秘钥对
- 2. 复制 id\_rsa.pub公钥内容
- 3. 将自己的公钥粘贴到Gitee的指定位置:设置-》SSH公钥-》填写即可
- 4. 确定后会收到邮件

#### 找到自己的公钥位置:

添加到账号中



● 点击右上角加号下拉菜单,选择新的仓库



● 填写相应的项目信息即可



### ● 忽略文件

在GIT项目中可以在项目根目录添加**.gitignore**文件的方式,规定相应的忽略规则,用来管理当前项目中的文件的忽略行为。.gitignore 文件是可以提交到公有仓库中,这就为该项目下的所有开发者都共享一套定义好的忽略规则。在.gitignore 文件中,遵循相应的语法,在每一行指定一个忽略规则。

.gitignore忽略规则简单说明

file 表示忽略file文件

\*.a 表示忽略所有 .a 结尾的文件

!lib.a 表示但lib.a除外
build/ 表示忽略 build/目录下的所有文件,过滤整个build文件夹;

● Gitee仓库相对本地主机就是一个远程仓库通过remote连接

### ● 在本地使用ssh连接仓库

# 后续操作每次上传内容都需要输入密码,比较麻烦,一般用于临时计算机的连接使用git remote add origin git@gitee.com:levi0321/aid.git

#### 注意:

如果连接远程时 git remote add origin 后用https地址,那么以后每次上传内容都需要输入用户名密码

● 查看连接的远程仓库名称

```
git remote
```

● 断开远程仓库连接

```
git remote rm [origin]
```

### 2.5.3 远程仓库操作命令

• 将本地分支推送给远程仓库

```
# 将master分支推送给origin主机远程仓库,第一次推送分支使用-u表示与远程对应分支 建立自动关联
git push -u origin master
git push origin [:branch] # 删除向远程仓库推送的分支
```

• 推送代码到远程仓库

```
# 如果本地的代码有修改项推送给远程仓库
git push
```

• 推送旧的版本

```
# 用于本地版本比远程版本旧时强行推送本地版本
git push --force origin
```

• 从远程获取代码

```
git pull
```

● 如果是自己的仓库需要删除,则选择"我的",然后仓库选择仓库,然后管理,在侧边菜单栏可以选择删除仓库。



