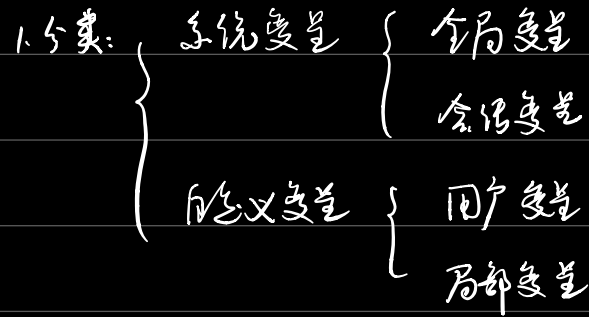


一、变量



二、系统变量

1. 说明: 变量由系统提供, 不是用户定义, 属于服务器层面。

2. 使用的语法:

```
使用的语法:  
1、查看所有的系统变量  
show global|session variables;  
2、查看满足条件的部分系统变量  
show global|【session】 variables like '%char%';  
3、查看指定的某个系统变量的值  
select @@global|【session】.系统变量名;  
4、为某个系统变量赋值  
方式一:  
set global|【session】 系统变量名 = 值;  
方式二:  
set @@global|【session】.系统变量名=值;  
注意:
```

· 注意: 如果是全局级别, 则添加 global, 如果是会话级别, 则添加 session, 如果不写, 则默认是 session。

全局变量

3. 全局变量

作用域: 服务器每次启动将为所有的全局变量赋初始值, 针对所有的会话(连接)有效, 但不能跨重启

```
#①查看所有的全局变量  
SHOW GLOBAL VARIABLES;  
#②查看部分的全局变量  
SHOW GLOBAL VARIABLES LIKE '%char%';  
#③查看指定的全局变量的值  
SELECT @@global.autocommit;  
SELECT @@tx_isolation;  
#④为某个指定的全局变量赋值  
SET @@global.autocommit=0;
```

会话变量

4. 会话变量

作用域: 仅仅针对当前会话(连接)有效

```
#①查看所有的会话变量  
SHOW VARIABLES;  
SHOW SESSION VARIABLES;  
#②查看部分的会话变量  
SHOW VARIABLES LIKE '%char%';  
SHOW SESSION VARIABLES LIKE '%char%';  
#③查看指定的某个会话变量  
SELECT @@tx_isolation;  
SELECT @@session.tx_isolation;  
#④为某个会话变量赋值  
方式一:  
SET @@tx_isolation='read-uncommitted';  
方式二:  
SET SESSION tx_isolation ='read-committed';
```

三、自定义变量

1. 说明: 变量是用户自定义的, 不是由系统

2. 使用步骤: ① 声明

② 赋值

③ 使用 (查看, 比较, 运算等).

用户变量

用户变量

作用域: 对整个数据库有效. 用户会话变量的作用域.

可用在任何地方, 也就是 begin end 里面或外面.

```
赋值的操作符: =或:=  
#①声明并初始化  
SET @用户变量名=值;或  
SET @用户变量名:=值;或  
SELECT @用户变量名:=值;  
  
#②赋值 (更新用户变量的值)  
方式一: 通过SET或SELECT  
SET @用户变量名=值;或  
SET @用户变量名:=值;或  
SELECT @用户变量名:=值;  
方式二: 通过SELECT INTO  
SELECT 字段 INTO @变量名  
FROM 表;
```

```
#③使用 (查看用户变量的值)  
SELECT @用户变量名;  
  
#案例:  
#声明并初始化  
SET @name='john';  
SET @name=100;  
SET @count=1;  
#赋值  
SELECT COUNT(*) INTO @count  
FROM employees;  
#查看  
SELECT @count;
```

局部变量

局部变量

作用域: 仅仅在定义它的 begin end 中有效

只能在 begin end 中间写语句.

```
#①声明  
DECLARE 变量名 类型;  
DECLARE 变量名 类型 DEFAULT 值;  
  
#②赋值  
方式一: 通过SET或SELECT  
SET 局部变量名=值;或  
SET 局部变量名:=值;或  
SELECT @局部变量名:=值;  
方式二: 通过SELECT INTO  
SELECT 字段 INTO 局部变量名  
FROM 表;  
  
#③使用  
SELECT 局部变量名;
```

5. 用户变量和局部变量的对比.

	作用域	定义和使用的位置	语法.
用户变量	整个会话中	会话中任一位置	必须加@, 不限变量名.
局部变量	begin end 中	begin end 中第一句后	一般不用加@, 限定变量.

