**关键字**：被Java语言赋予特定含义的单词被称为关键字，比如在HelloWorld里面的class，public，static，void

**特点**： 1、完全小写的字母。2、在增强版的记事本中，有特殊颜色。

**标识符：**是指在程序中，我们自己定义内容，比如类的名字，方法的名字和变量的名字等。

**命名规则：**1、标识符可以包含英文26个字母（区分大小写），0-9的数字，$和下划线-

2、标识符不能以数字开头

3、标识符不能是关键字

**命名规范：**1、类名规范：首字母大写，后面每个单词首字母大写（大驼峰式）

2、变量名规范：首字母小写，后面每个单词首字母大写（小驼峰式）

3、方法名规范：同变量名

**常量：**在程序运行期间，固定不变的量。

**常量分类**：1、字符串常量：凡是用双引号引起来的部分，叫字符串常量，如：”ahc”,”hello”,”123”

2、整数常量：直接写上的数字，没有小数点

3、浮点数常量：直接写上的数字，有小数点

4、字符常量：凡是用单引号引起来的单个字符，叫字符常量，如’A’, ’b’, ‘ 9’

5、布尔常量：true,false

6、空常量：null,代表没有任何数据

**JAVA开发三步：**编写——编译（javac.exe）——运行（java.exe）

类是java当中所有源代码的基本组织单位

**基本数据类型**：1、整数型：byte(1)、short(2)、int(4)、long(8)

2、浮点型：float(4)、double(8)

3、字符型：char(2)

4、布尔型：boolean(1)

数据范围与字节数不一定相关，浮点数默认类型为double,整数型默认类型为int

**引用数据类型：**字符串，数组，类，接口，lambda

**变量:**程序运行期间，内容可以发生改变的量

**特点：**1、变量名不可重复

2、对于float和long类型来说，字符后缀F和l不能丢

3、变量赋值才能使用

4、变量使用不能超过作用域的范围

**作用域**：从定义变量的一行开始，直到直接所属的大括号结束为止