Programmation de l'EEPROM



Objectifs

- L'EEPROM d'Arduino Uno
- Accéder à l'EEPROM
- Exemple
 - Lecture
 - Écriture

EEPROM Arduino Uno

- EEPROM: Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory
- Capacité: 1024 octets
- Limite de cycles d'écritures : 100 000 par octet (byte)
 - Limiter le nombre d'écritures
 - Limiter les écritures dans les mêmes zones : utiliser des zones différentes de la mémoire
- Les données peuvent être corrompues autour de cette valeur
 - Utilisation du contrôle de redondance cyclique CRC (Cyclic Redundancy Check)
- Assimilable à un tableau de 1024 octets, c'est à dire un : « byte mémoire[1024] »

Accès à l'EEPROM – Bibliothèque

- Inclure les déclarations de la bibliothèque EEPROM :
 #include <EEPROM.h>
- Documentation: https://www.arduino.cc/en/Reference/EEPROM
- Donne accès à un objet accessible à partir de la variable static EEPROM
- Capacité:uint16_t length()

Accès à l'EEPROM – Bibliothèque

- Méthodes bas niveau : manipulations d'un octet (byte)
 - byte read(int adresse)
 - void write(int adresse, byte valeur) / void update(int adresse, byte valeur)
 - byte &operateur[int adresse] : read / write
- Méthodes haut niveau : manipulation d'une type de base ou d'une structure / classe
 - TypeValeur & get(int adresse, TypeValeur &valeur)
 - void put(int adresse, const TypeValeur &valeur): Utilise la méthode update

Accès à l'EEPROM – Bas niveau – Écriture

```
void effacementEEPROMAvecIndex() {
   for (int i = 0; i < EEPROM.length(); i++) {
       EEPROM.update(i, 0);
   }
}</pre>
```

```
void remplirEEPROMAvecIndex() {
   for (int i = 0; i < EEPROM.length(); i++) {
       EEPROM.update(i, i % 256);
   }
}</pre>
```

Lien démo : https://www.tinkercad.com/things/6YlRdo6KbQb

Accès à l'EEPROM – Bas niveau – Lecture

```
remplirEEPROMAvecIndex();
afficherContenuEEPROMSurConsole();
```

```
void afficherContenuEEPROMSurConsole() {
 Serial.println();
  Serial.println("Capacite EEPROM : " + int2String(EEPROM.length(), DEC));
  Serial.print(padLeft("", 4));
  for (int compt = 0; compt < nbBytesParLigne ; ++compt) {</pre>
    Serial.print(" " + padLeft(int2String(compt, HEX), 2, '0'));
  for (int adresse = 0; adresse < EEPROM.length(); ++adresse) {</pre>
   if (adresse % nbBytesParLigne == 0) {
      Serial.println();
      // String(adresse) ne fonctionne pas ici pour valeur > 100 !
      Serial.print(padLeft(int2String(adresse, HEX), 4, '0'));
    Serial.print(" " + padLeft(int2String( EEPROM.read(adresse), HEX), 2, '0'));
```

```
Capacite EEPROM: 1024
     00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F
0000 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F
0010 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 1A 1B 1C 1D 1E 1F
0020 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 2A 2B 2C 2D 2E 2F
0030 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 3A 3B 3C 3D 3E 3F
0040 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 4A 4B 4C 4D 4E 4F
0050 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 5A 5B 5C 5D 5E 5F
0060 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 6A 6B 6C 6D 6E 6F
0070 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 7A 7B 7C 7D 7E 7F
0080 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 8A 8B 8C 8D 8E 8F
0090 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 9A 9B 9C 9D 9E 9F
00A0 A0 A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7 A8 A9 AA AB AC AD AE AF
03B0 B0 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9 BA BB BC BD BE BF
03C0 C0 C1 C2 C3 C4 C5 C6 C7 C8 C9 CA CB CC CD CE CF
03D0 D0 D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 DA DB DC DD DE DF
03E0 E0 E1 E2 E3 E4 E5 E6 E7 E8 E9 EA EB EC ED EE EF
03F0 F0 F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 FA FB FC FD FE FF
```

Accès à l'EEPROM – Haut niveau – Lecture / Écriture

```
DonneesASauvegarder donneesAEcrire;
donneesAEcrire.nbLignes = 12;  // 00 0C
donneesAEcrire.nbColonnes = 1104; // 04 50
ecrireDonnees(donneesAEcrire);
afficherContenuEEPROMSurConsole();
DonneesASauvegarder donneesLues;
lireDonnees(donneesLues);
Serial.println("nbLignes: " + int2String(donneesLues.nbLignes));
Serial.println("nbColonnes: " + int2String(donneesLues.nbColonnes));
void ecrireDonnees(const DonneesASauvegarder &p das) {
  EEPROM.put(0x2a, p das);
void lireDonnees(DonneesASauvegarder &p das) {
  EEPROM.get(0x2a, p das);
```

```
class DonneesASauvegarder {
public:
   int nbLignes;
   int nbColonnes;
};
```

Accès à l'EEPROM – Haut niveau – Lecture / Écriture

void lireDonnees(DonneesASauvegarder &p das) {

EEPROM.get(0x2a, p das);

```
class DonneesASauvegarder {
public:
   int nbLignes;
   int nbColonnes;
};
```

Accès à l'EEPROM – Haut niveau – Lecture / Écriture

```
DonneesASauvegarder donneesAEcrire;
donneesAEcrire.nbLignes = 12;  // 00 0C
donneesAEcrire.nbColonnes = 1104; // 04 50
ecrireDonnees(donneesAEcrire);
afficherContenuEEPROMSurConsole();
DonneesASauvegarder donneesLues;
lireDonnees(donneesLues);
Serial.println("nbLignes: " + int2String(donneesLues.nbLignes));
Serial.println("nbColonnes: " + int2String(donneesLues.nbColonnes));
void ecrireDonnees(const DonneesASauvegarder &p das) {
                                                                 Capacite EEPROM : 1024
  EEPROM.put(0x2a, p das);
void lireDonnees(DonneesASauvegarder &p das) {
  EEPROM.get(0x2a, p das);
```

```
class DonneesASauvegarder {
public:
   int nbLignes;
   int nbColonnes;
};
```

=> Little endian

*Plus d'informations : https://en.wikipedia.org/wiki/Endianness

Accès à l'EEPROM –Limiter les écriture

- Toujours utiliser update ou put
- Se déplacer dans les adresses de l'EEPROM au bout de 50k écritures afin d'user d'autres cases mémoire
 - Ex. garder l'adresse de début dans les deux premières cases, l'adresse du nombre d'écritures dans les deux suivantes
 - Vous pouvez aussi économiser de l'espace et prendre seulement les 3 premiers octets

Références

- https://www.arduino.cc/en/Reference/EEPROM : documentation Arduino
- https://en.wikipedia.org/wiki/Endianness : little endian / big endian
- https://www.tinkercad.com/things/6YIRdo6KbQb: démo du cours