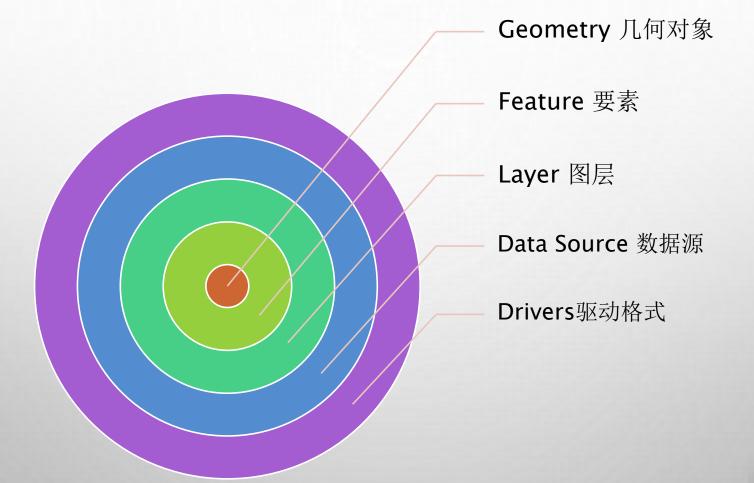




# GDAL/OGR处理空间数据

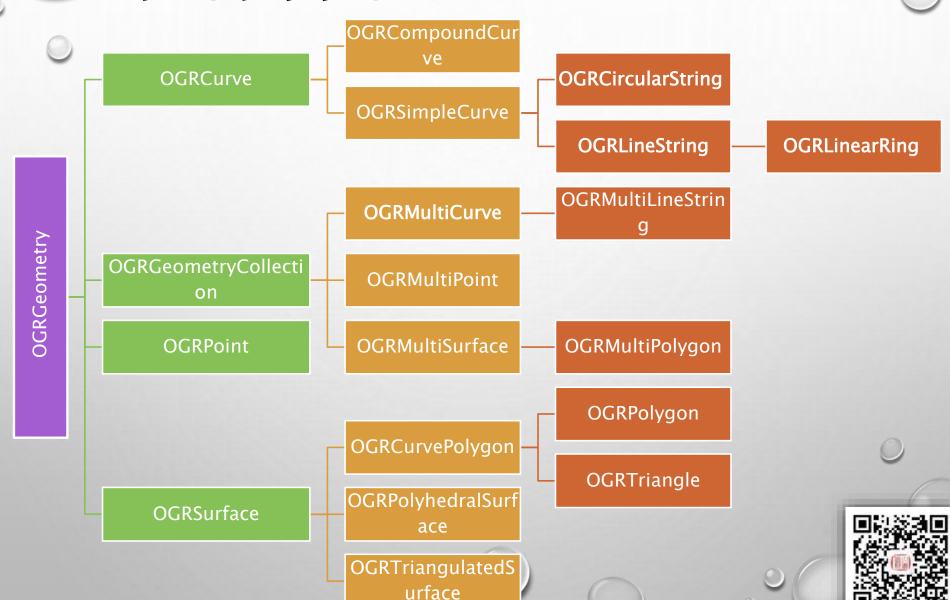


# 0GR体系结构



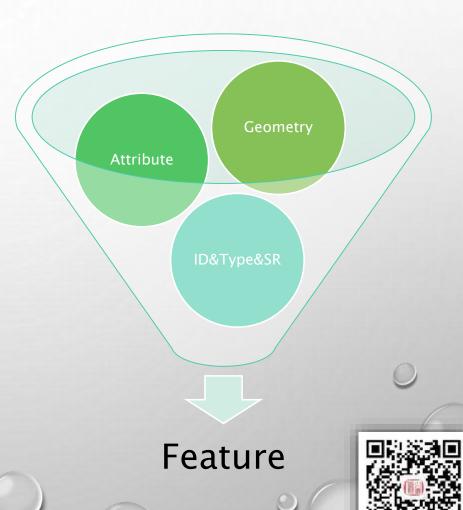


## OGR的空间对象结构



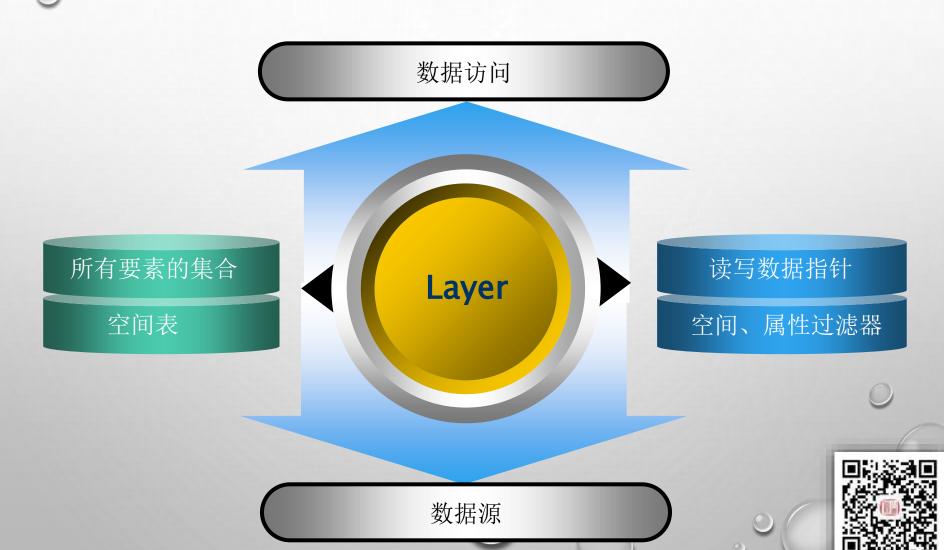
### FEATRUE/FEATURE DEFINITION

- 要素及要素定义表示了一组完整的地理对象的描述,包括了如下部分:
  - 几何信息: GEOMETRY
  - 属性信息: ATTRIBUTE
  - 要素唯一编码: FID
  - 要素类型: TYPE
  - 空间参考: SPATIAL REFERENCE



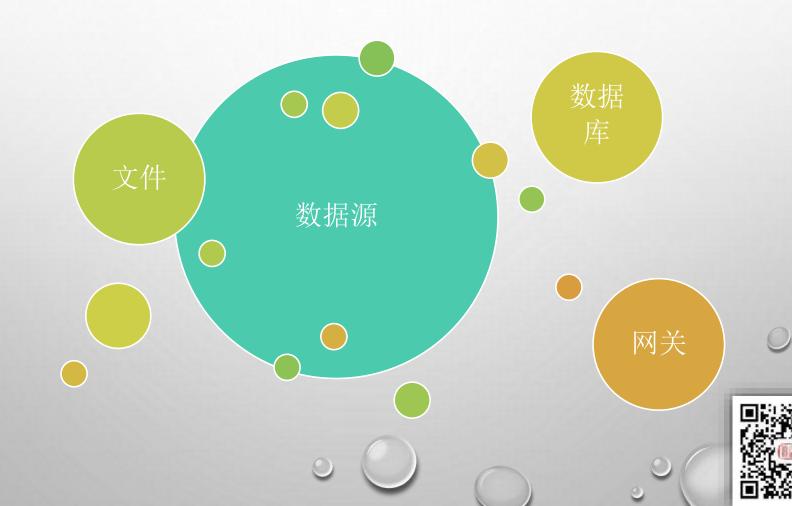
### LAYER: 图层

• 图层是OGR架构里面非常重要的一个概念,起到承上启下的作用。



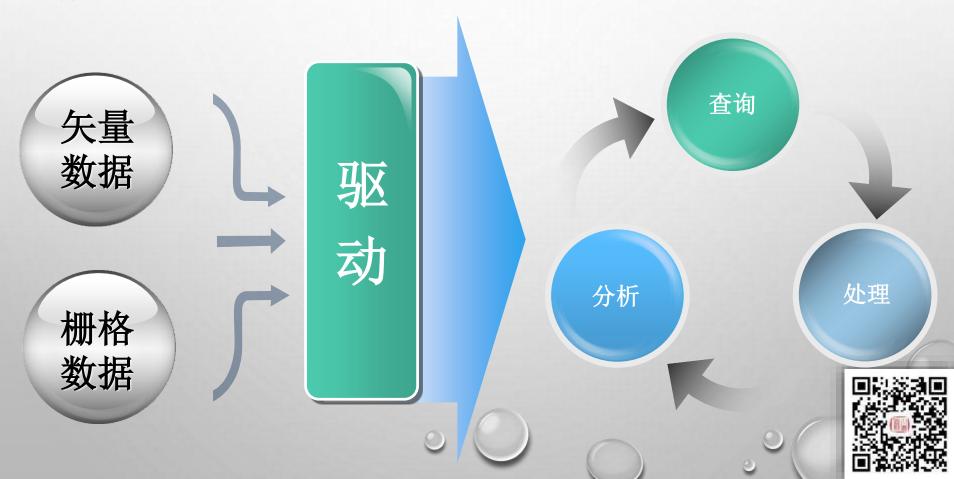
### DATA SOURCE

• 数据源是一系列LAYER的组合,通常可以是一个文件(或者一组文件),数据库、网关等。



### DRIVERS

• 驱动是OGR支持的一种文件格式的实现,在使用任何类型的文件之前, 都需要对驱动进行注册,然后通过注册成功的驱动接口,来打开数据 源。



## GDAL/ORG PYTHON API使用流程



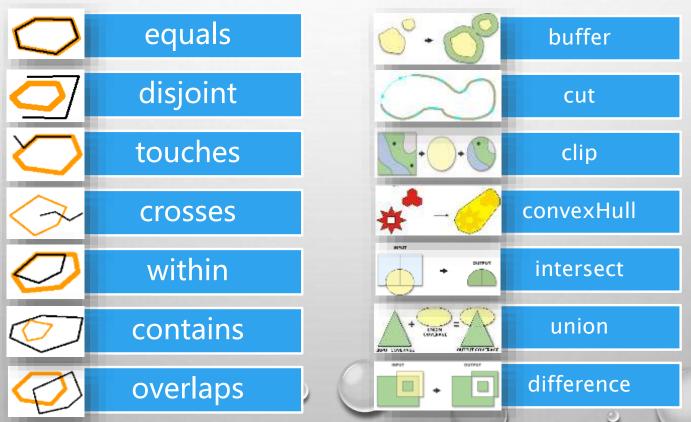
#### GEOJSON, WKT, WKB

- → GEOJSON是一种对各种地理数据结构进行编码的格式,基于 JAVASCRIPT对象表示法的地理空间信息数据交换格式。
  - GEOJSON对象可以表示几何、特征或者特征集合。其支持下面几何类型:点、线、面、多点、多线、多面和几何集合。
  - GEOJSON里的特征包含一个几何对象和其他属性,特征集合表示一系列特征。
  - WKT和WKB是OPENGIS的说明书中定义了两个表述空间对象的标准方式
    - WKT (THE WELL-KNOWN TEXT): 文本模式描述信息
    - WKB (THE WELL-KNOWN BINARY): 二进制模式描述信息
    - 这两种形式都包括对象的类型信息和形成对象的坐标信息。



### GDAL的空间对象操作

- GDAL/OGR的空间对象操作,主要依托于GEOS库
- GEOS (GEOMETRY ENGINE OPEN SOURCE: 开源几何对象引擎),是一套C编写的,用于操作几何对象的开源算法包。
- 实现的也是OGC的那套标准的空间分析算法,包括但不限于如下:









# GDAL/ORG的PYTHON调用

### 注册驱动和打开数据源

- 驱动常用方法:
  - OGR.GETDRIVERCOUNT(): 获取当前系统可用驱动的数量
  - OGR.GETDRIVER(INDEX): 按照索引获取驱动
  - OGR.GETDRIVERBYNAME( DRIVERNAME): 按照名称获取驱动
- 打开数据源:
  - DRIVER.OPEN(数据源连接字符串,模式)
  - 连接字符串:
    - 文件模式用URL
    - 数据库模式用数据库连接字符串
  - 模式:
    - 0: 只读模式
    - 1: 更新模式



### 矢量数据描述

```
print("图层描述:{0}".format(layer.GetDescription()))
print("图层范围:{0}".format(layer.GetExtent()))
print("要素数量:{0}".format(layer.GetFeatureCount()))
print("元数据描述:{0}".format(layer.GetMetadata()))
print("空间参考:{0}".format(layer.GetSpatialRef()))
图层描述:北京 point
图层范围:(115.37294, 117.36857, 39.41652, 41.07743)
要素数量:128554
元数据描述:{'DBF DATE LAST UPDATE': '2009-05-19'}
空间参考:GEOGCS["Geographic Coordinate System",
 DATUM["WGS84",
   SPHEROID["WGS84",6378137.0,298.257223560493]],
 PRIMEM["Greenwich", 0.0],
 UNIT["degree",0.0174532925199433],
 AUTHORITY["EPSG","4326"]]
```



#### 字段描述

```
layerDefinition = layer.GetLayerDefn()
for i in range(layerDefinition.GetFieldCount()):
   fieldName = layerDefinition.GetFieldDefn(i).GetName()
   fieldTypeCode = layerDefinition.GetFieldDefn(i).GetType()
   fieldType = layerDefinition.GetFieldDefn(i).GetFieldTypeName(fieldT
   fieldWidth = layerDefinition.GetFieldDefn(i).GetWidth()
   GetPrecision = layerDefinition.GetFieldDefn(i).GetPrecision()
   print("字段名: {0} 字段类型: {1} 字段长度: {2} \
           字段精度: {3}".format(fieldName, fieldTypeCode,
                         fieldType, fieldWidth, GetPrecision))
字段名: NAME 字段类型: 4 字段长度: String
                                    字段精度: 65
字段名: LAYER 字段类型: 4 字段长度: String
                                    字段精度: 21
字段名: MARINE 字段类型: 4 字段长度: String
                                      字段精度: 1
字段名: RegionName 字段类型: 4 字段长度: String
                                         字段精度: 6
字段名: DataLevel 字段类型: 0 字段长度: Integer 字段精度: 1
字段名: MP TYPE 字段类型: 4 字段长度: String
                                      字段精度: 6
字段名: Phone 字段类型: 4 字段长度: String
                                    字段精度: 12
字段名: StreetDesc 字段类型: 4 字段长度: String
                                       字段精度: 46
字段名: Highwayldx 字段类型: 0 字段长度: Integer
                                         字段精度: 2
字段名: Zipldx 字段类型: 0 字段长度: Integer 字段精度: 1
```

字段名: City 字段类型: 4 字段长度: String 字段精度: 1

### 数据遍历

· OGR的数据遍历流程如下:

加载驱动, 打开数据

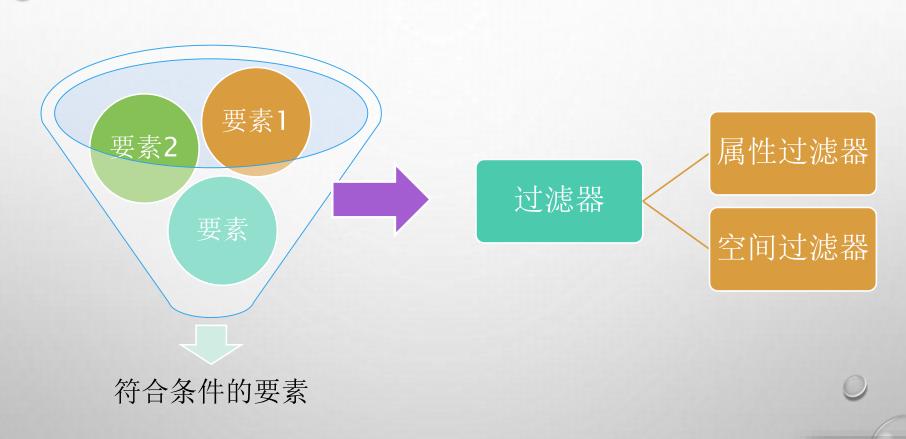
获取图层

获取属性要素和空间要素

遍历数据



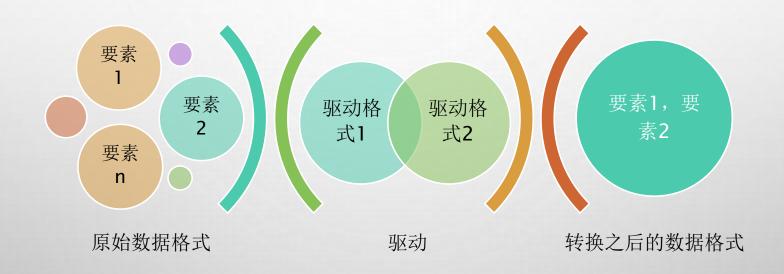
# 空间、属性过滤器





### 数据的转换与写入

√ 只要能够加载数据驱动,那么OGR能够在不同都是数据之间进行直接 转换。





### 数据的COPY与导出

情况1:直接copy生成副本数据

原始数据

copy

副本数据

情况2: 导出符合条件的数据

- •要素1
- •要素2
- ·要素n

原始数据

#### 过滤器

- •属性过滤器
- •空间过滤器

- 创建新数据
- ·拷贝过滤之后的 结果

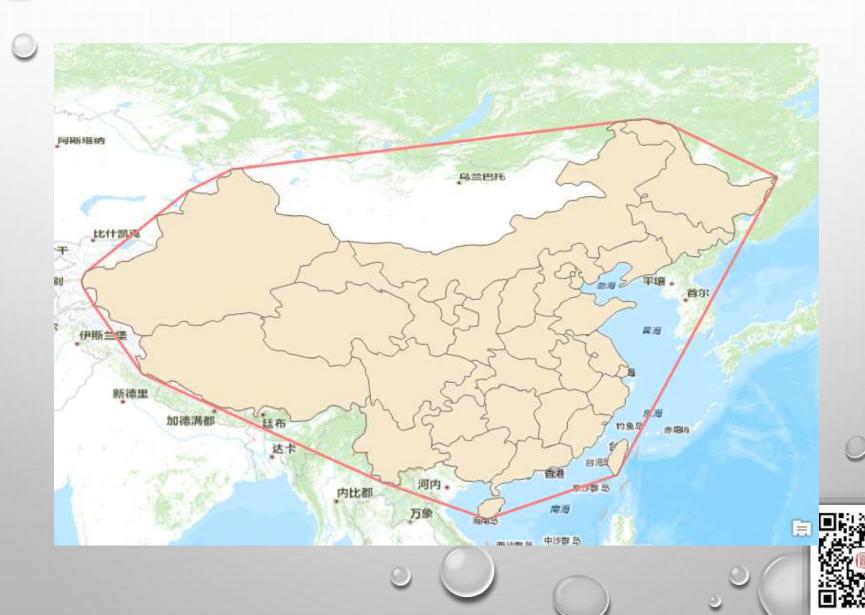
Copy接口

#### 新数据

•符合过滤条件的 属性数据



# 数据分析与处理:包络多边形



# 数据分析与处理: 获取中心点

