

---

# **QField Documentation**

***Version 0.5.2 - Elbrus***

**The QField Project/[OPENGIS.ch](http://OPENGIS.ch)**

15 March 2016



<b>1</b>	<b>Contenu</b>	<b>3</b>
1.1	Guide d’installation QField . . . . .	3
1.2	Concepts . . . . .	3
1.3	Gestion du projet QField . . . . .	4
1.4	Guide d’utilisateur QField . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Table et index</b>	<b>7</b>



QField est une interface simplifiée de QGIS, conçue pour les appareils mobiles.



---

## Contenu

---

## 1.1 Guide d'installation QField

### 1.1.1 Version Android

QField peut être utilisé à partir de la version 4.3 d'Android.

### 1.1.2 Télécharger à partir de GooglePlay

Vous pouvez télécharger l'application directement depuis GooglePlay



### 1.1.3 Obtenir un apk pré-buildé

Il est possible de télécharger un apk pré-buildé pour ceux qui ne peuvent pas ou ne souhaitent pas utiliser Google Playstore. Télécharger [qfield.apk](#).

### 1.1.4 Edition Karma

**Avertissement :** This is not the QField app. This is a way to support the QField development.

Si vous avez acheté la version de l'application '**QField Karma edition**' <https://play.google.com/store/apps/details?id=ch.opengis.qfield> nous vous remercions pour votre participation. Pour obtenir QField, il faudra l'installer selon les instructions ci-dessus.

## 1.2 Concepts

QField a été conçu selon quelques principes.

### 1.2.1 Rester simple

Les besoins de saisie dans le terrain ne sont pas les mêmes qu'au bureau. L'écran est plus petit, les appareils sont différents et les tâches sont différentes.

Le but de QField est d'aider l'utilisateur à effectuer ses tâches sans une encombrante interface. Seules les fonctionnalités utiles dans le terrain sont disponibles dans l'interface. Tout le reste ne l'est pas.

Cela signifie que tout ce qui concerne la symbologie des couches, la définition des formulaires ou la configuration du projet devra être effectué au préalable sur un poste avec QGIS.

## 1.2.2 Etre compatible avec QGIS

QField est basé sur QGIS. Ce n'est pas une réécriture de QGIS, mais cela utilise les bibliothèques de QGIS. Le moteur de rendu est le même que QGIS et le contenu de la carte sera par conséquent identique entre un appareil mobile et un ordinateur de bureau.

Si une option de configuration est disponible dans le projet QGIS, il ne sera pas nécessaire de la réécrire. QField utilise les mêmes widgets d'édition que QGIS. Si un projet est configuré avec QGIS desktop, il fonctionnera sur un appareil mobile.

Ces concepts guident le développement de QField, mais n'ont pas encore tous été implémentés.

## 1.2.3 Basé sur le “mode”

QField est construit sur des “modes”. Ces modes sont similaires aux outils de carte dans QGIS desktop. Un mode définit une tâche qu'un utilisateur est en train de réaliser. Soit l'utilisateur navigue au travers des données, soit il numérise de nouvelles données.

## 1.3 Gestion du projet QField

You will need a portable version of your QGIS project file (.qgs). Portable means that all paths are relative and datasets are reachable from the device.

Check that *Project* → *Project Properties* → *General* → *Save paths* is set to “Relative” and that all required data files are in the same folder like the .qgs file or a subfolder of it.

For increased productivity, we suggest having a look at the following plugins :

- [QConsolidate plugin](#)
- [Offline Editing plugin](#)

### 1.3.1 Sources de données

Bien que de nombreux formats soient supportés, certains problèmes de stabilité existent avec OGR (p.e. shapes). Pour une meilleure stabilité, il est conseillé d'utiliser Spatialite ou PostGIS.

## 1.4 Guide d'utilisateur QField

### 1.4.1 Basic workflow

#### Ouvrir un projet

#### Interroger des objets

Effectuer un “long press”, c'est à dire maintenir le doigt sur l'écran pendant quelques secondes, pour interroger les objets sur la carte. Appuyer sur le bouton retour de l'appareil pour fermer la fenêtre des résultats.



### Exceptions to identified layers

Often it is not required to be able to query every layer. Some layers are only present as basemap and their attributes are not of interest.

You can manage this layerlist in QGIS desktop in *Project* → *Project Properties* → *Identify Layers* and uncheck the base layers.

**GPS** Effectuer un “long press” sur le bouton GPS pour afficher le menu GPS.

**Configuration des symboles SVG personnalisés** Les répertoires partagés peuvent être consultés dans la fenêtre “A propos”. Pour pouvoir utiliser des symboles personnalisés, il est nécessaire de les copier dans le dossier mentionné avec un gestionnaire de fichiers.

**Dessiner** Pour commencer à digitaliser de nouveaux objets, cliquer sur le bouton du menu et choisir le mode “dessiner”.

Une liste déroulante contenant les couches disponibles pour la dessin apparaît. A ce jour (QField 0.5), seules les couches de points peuvent être éditées.

Déplacer le réticule situé au centre de la carte sur la position désirée et cliquer sur le bouton “vu” pour confirmer la création d’un nouveau point. Si le formulaire de l’objet n’est pas supprimé (dans les propriétés de la couche du projet QGIS), un formulaire apparaît pour la saisie des attributs.



---

**Table et index**

---

- `genindex`
- `search`