

/*下面的代码是几个的简单的绘图命令，有兴趣的同学可以模仿做图形界面。由于这些绘图命令不是VC中自带的，而是较早的Turbo C的绘图包（graphics.h），所以直接运行是不行的，需要安装一个支撑软件，把graphics装载到VC系统给中。

具体做法如下：

<http://www.easyx.cn/downloads>，下载EASYX程序包，按照说明安装，然后及可以运行下面的小程序了。

如果希望了解更多的graphics.h功能，在网上可以找到很多。

```
=====*/
```

```
//说明，本例子包含三个图像文件，需要实现把文件保存在和cpp文件同一个文件目录下。
```

```
#include <easyx.h>
```

```
#include <graphics.h>
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <Windows.h>
```

```
using namespace std;
```

```
IMAGE white;
```

```
IMAGE black;
```

```
IMAGE cundang;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    initgraph(800,600); //初始化图形系统
```

```
    setbkcolor(BROWN); //设置图形窗口的背景颜色
```

```
cleardevice(); //清屏幕
```

```
//下面行读取图像文件
```

```
loadimage(&black,_T("hei.jpg"),54,54,FALSE);
```

```
loadimage(&white,_T("bai.jpg"),54,54,FALSE);
```

```
loadimage(&cundang,_T("cundang.jpg"),141,50,FALSE);
```

```
//下面行显示图像文件
```

```
putimage(600,50,&black);
```

```
putimage(600,380,&white);
```

```
putimage(600,490,&cundang);
```

```
//下面代码网格
```

```
fillrectangle(60,60,540,540);
```

```
setcolor(GREEN);
```

```
line(60, 120, 540, 120);
```

```
line(60, 180, 540, 180);
```



```
line(60, 240, 540, 240);
```

```
line(60, 300, 540, 300);
```

```
line(60, 360, 540, 360);
```

```
line(60, 420, 540, 420);
```

```
line(60, 480, 540, 480);
```

```
line(120, 60, 120, 540);
```

```
line(180, 60, 180, 540);
```

```
line(240, 60, 240, 540);
```

```
line(300, 60, 300, 540);
```

```
line(360, 60, 360, 540);
```

```
line(420, 60, 420, 540);
```

```
line(480, 60, 480, 540);
```

//下面代码鼠标功能

```
while(1)
{
    MOUSEMSG msg = GetMessage();
    if (msg.mklButton)
    {
        setfillcolor(RED);
        fillcircle(msg.x, msg.y, 20);
    }
    FlushMouseMsgBuffer();
}
return 0;
}
```