



**Universidad
Politécnica de Victoria**

Ingeniería en Tecnologías
de la Información



Asignatura. Diseño de Interfaces

Catedrático. M.S.I Mario Humberto Rodríguez Chávez

“El bonzai”, papelería y
regalos; punto de venta.

Descripción de la interfaz de usuario.

Alumno. Coronado Briceño Josué Alberto.

Periodo. Septiembre – diciembre 2017.

Contenido.

Introducción..... 3

 Sobre este documento..... 3

Estructura y navegación..... 4

Descripción de pantallas..... 5

 Dashboard..... 5

 Vender..... 7

 Catálogo de productos..... 9

 Administrar productos..... 9

Introducción.

Este documento describe la interfaz de usuario utilizada en el punto de venta del negocio "El bonzai".

Sobre este documento.

El siguiente documento se dividirá en dos partes:

- *Estructura y navegación.*

Describe la estructura de la aplicación y las maneras en las cuales el usuario puede navegar.

- *Descripción de pantallas.*

Comprende la parte principal de este documento, contiene una descripción detallada de cada pantalla y sus componentes.

Estructura y navegación.

Descripción de pantallas.

Dashboard.



Descripción.

La pantalla del dashboard le permitirá al usuario visualizar en tiempo real lo que está sucediendo con su tienda.

Navegación.

Para llegar a esta pantalla fue necesario haberse logueado con su cuenta del sistema; el sistema automáticamente le redireccionará al momento de validar su cuenta.

Elementos.

Se enlistarán los elementos utilizados en esta pantalla.

'Gráfica'.

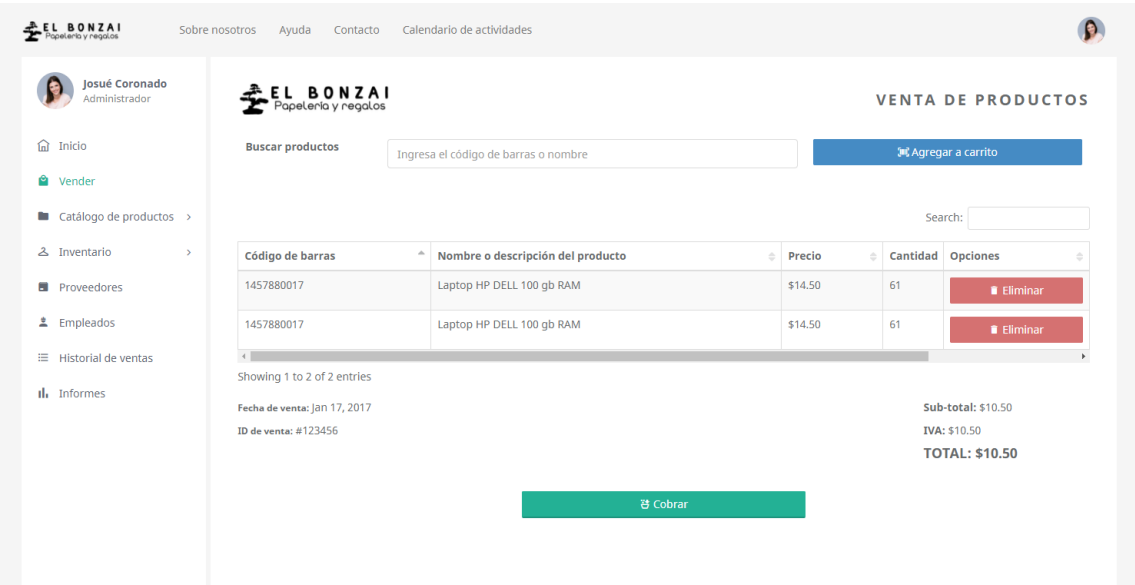
Tipo:	Gráfica.
Label:	Ninguno.
Contenido:	Muestra las ventas realizadas durante el año.
Default:	Ninguno.
Comportamiento:	Estándar.
Comentarios:	Ninguno.

[Text]

Tipo:	Texto.
-------	--------

Comportamiento: Describe la cantidad de las transacciones durante el día.

Vender.



Descripción.

En esta pantalla se realizará la búsqueda de artículos para poder agregarse a la tabla que llevará el control de los artículos a vender.

Navegación.

Para llegar a esta pantalla deberá acceder desde la barra lateral en la sección “Vender”.

Elementos.

Se enlistarán los elementos utilizados en esta pantalla.

[Botón]

Tipo:	Botón.
Label:	Agregar a carrito.
Contenido:	Agregará a la tabla el artículo que se buscó.
Default:	Ninguno.
Comportamiento:	Estándar.
Comentarios:	Ninguno.

[Tabla]

Tipo:	Tabla.
Label:	Ninguno.
Contenido:	Llevará el control de los artículos para la venta.
Default:	Ninguno.

[Text]

Comportamiento: Estándar.

Comentarios: Ninguno.

Tipo: Texto.

Comportamiento: Describe el monto total a pagar.

[Botón]

Tipo: Botón.

Label: Cobrar.

Contenido: Guardará la compra en la base de datos.

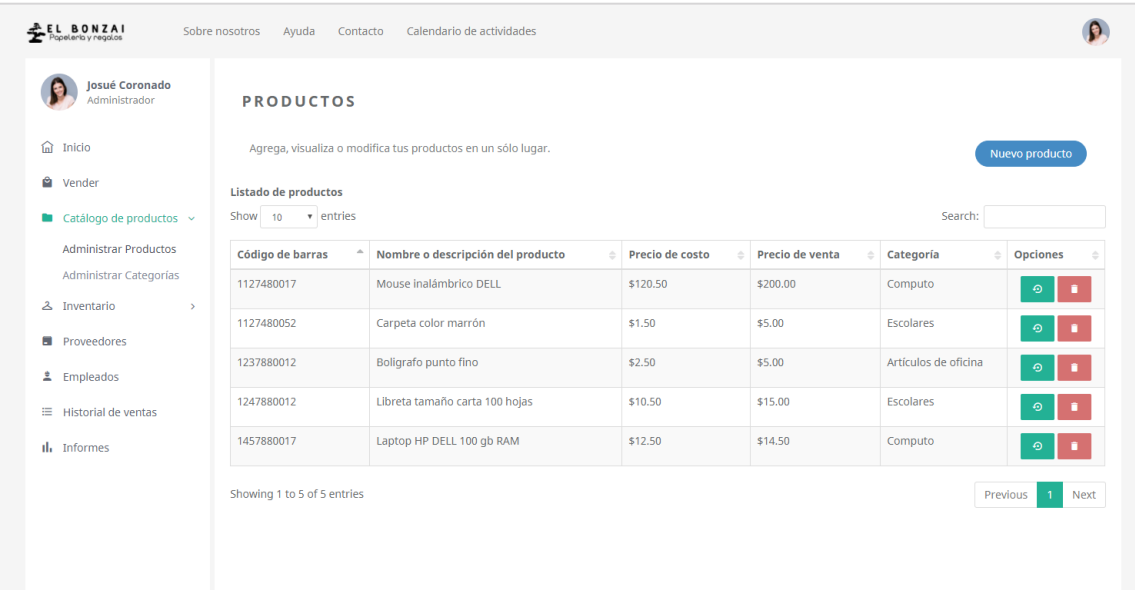
Default: Ninguno.

Comportamiento: Estándar.

Comentarios: Ninguno.

Catálogo de productos.

Administrar productos.



Descripción.

En esta pantalla se podrá administrar los productos, es decir, tendrá la opción de agregar, modificar y eliminar.

Navegación.

Para llegar a esta pantalla deberá acceder desde la barra lateral en la sección “Catálogo de productos” y “Administrar productos”.

Elementos.

Se enlistarán los elementos utilizados en esta pantalla.

[Botón]

Tipo:	Botón.
Label:	Nuevo producto.
Contenido:	Abrirá un modal donde a través de un formulario tendrá la oportunidad de agregar un nuevo producto.
Default:	Ninguno.
Comportamiento:	Estándar.
Comentarios:	Ninguno.

[Tabla]

Tipo:	Tabla.
Label:	Ninguno.

Contenido:	Se mostrarán todos los productos dados de alta.
Default:	Ninguno.
Comportamiento:	Estándar.
Comentarios:	Ninguno.

[Text]

Tipo:	Texto.
Comportamiento:	Describe el monto total a pagar.

[Botón]

Tipo:	Botón.
Label:	Sin label.
Contenido:	Mostará un modal donde administre la info.
Default:	Ninguno.
Comportamiento:	Estándar.
Comentarios:	Ninguno.