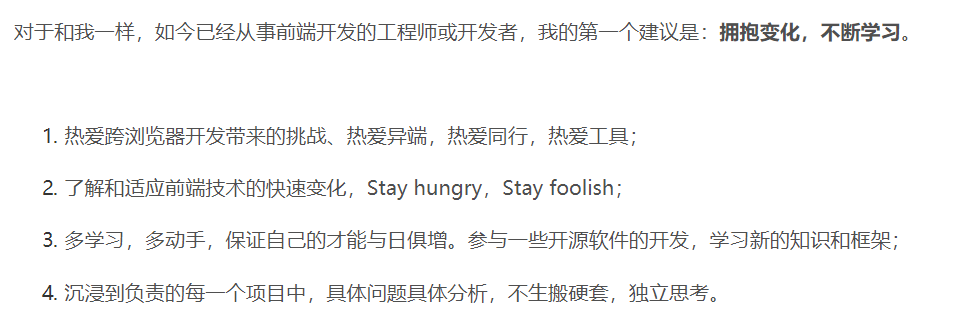
这些WEB APP才算是真正体现了互联网哲学的核心精神：无需安装、用完即走，而将这张未来蓝图亲手描绘出来的就是当今的web前端工程师们。

随着HTML5的快速发展，各种网页游戏的开发和更新也由flash平台转战为H5平台，在2018年的云栖大会上还有一个前端领域异军突起那就是前端的大数据的图形展示，高级前端们可以轻松的使用Canvas和WebGL等技术开发各种在线游戏或是大数据展示平台，又基于H5高度的适配性，无论是PC端、平板电脑还是移动端都能够完美的运行而无考虑兼容性。

前端开发的入门门槛很低，与服务器端语言先慢后快的学习曲线相比，前端开发的学习曲线是先快后慢。也正因为如此，前端开发领域有很多自学成“才”的同行，但大多数人都停留在会用的阶段，因为后面的学习曲线越来越陡峭，每前进一步都很难。人们常说：不想当裁缝的司机，不是个好厨师。如果单纯只是学习前端编程语言、而不懂后端编程语言(PHP、ASP.NET，JSP、Python)，也不能算作是优秀的前端工程师。在成为一个优秀的前端工程师的道路上，充满了汗水和辛劳。

实习期间，看到公司前端做雪碧图、切片、搞div、css布局，然后花很多时间在浏览器兼容的问题的调试上。尤其是活动页面，写HTML、CSS基本占到工程的80%，JS写起来很快。后来Bootstrap逐渐流行起来，后端同学可以直接写后台，甚至都不需要前端和射鸡师了。加点栅格，加几个类，轮播组件啥的样样有，再引入jQuery，前端便成为了顺带做的事了。



而且我认为，在我们的需求迭代、产品开发的过程中，前端是用户体验的把关者。前端是最接近用户，最能感受去用户体验的人。由于页面是由自己一行行亲手敲打出来的，每一个产品细节，自己才是感知最深的。换句话说，自己做的页面怎么样，自己心里是最有B数的。页面是不是体积有点大；是不是哪个地方其实有bug；是不是有个体验能优化，但优化起来很麻烦就这样放着了。我们是开发者，也是产品的第一个用户，我们其实是能做的更多的，当然这看大家愿不愿意去做。

第一点原因是前端极其低的门槛，在培训机构培训3个月即可速成。第二点是他们对前端的理解，普遍停留在毫无计算含量的网页布局以及和美工一样的样式设计。计算机专业的人选择前端，是因为他们认为前端不需要过多的逻辑思维计算，他们讨厌编程。非计算机专业的人选择前端，他们看到了前端的前景，以及不需要计算机的知识就可以快速上手。   我想对第一类人说，你们走入了一个巨坑。前端最最基本的三个核心技能：`HTML`、`JS`、`CSS`,其中最能代表前端的就是Javascript了

作为一个前端工程师，我们每时每刻都应该跟上技术的潮流，不断学习，所以我会劝那些因为厌恶编程而转入前端的程序员们，你们走错了方向。

前端的大牛，通常是一个各种领域都精通的全栈，那些为前端开源代码做贡献的人，哪个在做项目的时候不是编写大量单元测试，文档的说明注释，说到头来就回到了javascript，编程基础。就是这样，周围还是会有人误认为前端就是一个没有技术含量的静态网页编写的职位。这里只送一句话：You will be abandoned in this era。

在面试中我发现，有一大部分人，只盲目的学习了这部分工具、框架的用法，却在基础知识方面存在非常多的漏洞。

现在缺前端，但缺的是有过硬技术的前端！