## 软件开发工程师是什么

软件开发工程师是从事软件开发相关工作的人员的统称。它是一个广义的概念，包括[软件设计](https://baike.baidu.com/item/%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E8%AE%BE%E8%AE%A1/10170122" \t "https://baike.baidu.com/item/%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E7%A0%94%E5%8F%91%E5%B7%A5%E7%A8%8B%E5%B8%88/_blank)人员、[软件架构](https://baike.baidu.com/item/%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E6%9E%B6%E6%9E%84/7485920" \t "https://baike.baidu.com/item/%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E7%A0%94%E5%8F%91%E5%B7%A5%E7%A8%8B%E5%B8%88/_blank)人员、软件工程管理人员、程序员等一系列岗位。这些岗位的分工不同，职位和/或级别不同，但工作内容都是与软件开发生产相关的。软件开发工程师是IT行业需求量最大的职位。 软件开发工程师的技术要求是比较全面的，除了最基础的编程语言（C语言/C++/JAVA等）、[数据库技术](https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E6%8D%AE%E5%BA%93%E6%8A%80%E6%9C%AF/9078243" \t "https://baike.baidu.com/item/%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E7%A0%94%E5%8F%91%E5%B7%A5%E7%A8%8B%E5%B8%88/_blank)（SQL/ORACLE/DB2等）、.NET[平台技术](https://baike.baidu.com/item/%E5%B9%B3%E5%8F%B0%E6%8A%80%E6%9C%AF/5278673" \t "https://baike.baidu.com/item/%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E7%A0%94%E5%8F%91%E5%B7%A5%E7%A8%8B%E5%B8%88/_blank)、C#、C/S B/S程序开发，还有诸多如JAVA SCRIPT、AJAX、HIBERNATE、SPRING、J2EE、WEB SERVICE、STRUTS等前沿技术。

## 软件开发的步骤

### 需求

不仅仅是用户需求，应该是开发中遇到的所有的需求。比如，你首先要知道做这个项目是为了解决什么问题；测试案例中应该输入什么数据......为了清楚地知道这些需求，你经常要和客户、项目经理等交流。

### 设计

编码前，肯定有个计划告诉你要做什么，结构是怎样等等。你一定要按照这个来做，否则可能会一团糟。

### 编程

如果在项目截止日，你的程序不能跑起来或达不到客户的要求，你就拿不到钱。

### 测试

目的是让你知道，什么时候算是完成了。如果你聪明，你就应该先写测试，这样可以及时知道你是否真地完成了。否则，你经常会不知道，到底有哪些功能是真正完成了，离预期目标还差多远。

## 所有人都适合做开发吗

曾听一个IT公司人事说：其实公司并不想找从培训机构出来的。很想找有开发经验一两年的，但实在找不到，所以只有招培训机构出来的。所以说之前所说的这个市场饱和是指刚从培训机构出来饱和了。市场也还是缺有开发经验的程序员。

或许他自己有个不安定的心吧，也或许他自己并不是喜欢开发这种工作状态与这个工作性质

不懂也不问，就一直在那耗着。

　身边比较明显的例子也就这两个吧，我想也有些人身上存在吧，需要好好反思改进一下了，结合这两个例子总结一下不合适做开发的特征吧：

　　1.过度热情，心沉不下来，耐不住寂寞。对待开发写代码跟玩一样。

　　2.基础比较差，且自己没有一定的学习能力与综合运用能力

　　3.性格内向，不懂也不好意思问，一个人埋头苦干且没有任何成效。

　　只希望所有有开发意向的人都能认清自己，有一个比较好的适合自己的职业发展道路。开发并不是一个短暂的学习过程与个人工作过程。而是一个终生学习团队工作的状态。

　　共勉！！！

看高中大学就知道了, 一开始大家分数都差不多, 但随着时间的推移总有一些人能把别人甩开一大段距离. 既然大家能进一样的学校,智力方面应该是差不多的,,能把别人甩开的人只是努力一点而已.  
进入社会后才发现,绝大多数人真的不会学习新知识,他们一年看的书,可能还没我一天看得多.  
  
1、绝大数人并不知道自己喜欢什么，一定程度上，兴趣就是天赋，连自己真正喜欢什么都不知道，这里面的大部分人又怎么会去学习新知识？然后还有一小部分人就去坚持学习新知识，这就是你说的会努力学习的那部分人  
2、另一小部分人，就像博客提到的这位大神，他应该是知道自己喜欢什么，他靠自我驱动去不断学习，完全不需要去坚持，那是享受，不是坚持。要有兴趣并且让兴趣持续下去，前提是觉得这东西好玩，知道这东西能干嘛，觉得这东西能让自己感觉爽，并且能持续这样觉得，这样才是良性循环。  
3、高中？有几个人知道那些玩意学出来能干嘛？现在工作了，知道了，晚了。退一步来讲，给你时光机器让你回去重读，你也不见得会有兴趣，因为你并不觉得那东西好玩。  
4、怎么叫好玩？那当然是先容易，然后慢慢变难，我让一个小学生去学一元二次方程，他怕是要懵逼的，他不可能会觉得好玩，排除天才。但是让我们去学，又可能觉得太简单了，但如果后面逐渐提升难度，难度往微积分的高度提，并且难度设置得当，你会很爽的，那才叫好玩。  
5、从第4点看，要觉得好玩，大概要经历一大堆练习，并且如果对于一开始的一元二次方程能够更快理解，你自然会去练习，那后面的路很好走。如果一开始难以理解一元二次方程，你说一元二次方程前面还有基础，那假如说这个一元二次方程已经是1+1级别的基础了呢？那这个就是天赋不够了，你如何通过练习来搞定这个问题？懂的人刷刷跑老远了，还跑得很欢，不懂的人还在那苦苦刷题理解这个概念，还走得很苦。  
6、我一直认为的是，如果你自己做一件事要被自己说成是“努力”“坚持”，那可能你得想想是不是哪儿有问题。  
7、对于那种明明很有天赋却不好好学的人，烧死。

## 关于做开发的思考

但是说起如果再有一次机会，让他们再重新对自己所从事的行业做选择的时候，他们会不会还会选择做开发？

我们试想一下，如果一个人长期不跟别人交往，或者跟别人交往的很少的话，那他们就会容易沉浸在自己的圈子里面，他们的人际关系就很受限。而我们当今的这个社会在很多方面又是受人驱动的，如果你想在外面做点事情，或者说你想混的风生水起，光靠技术好是很难混得上去的。

很多人都知道开发的工资很高，动不动就是月薪两三万，但是很多人只是看到了表面的工资高，但是他们却没有看到他们在背后加了多少班、熬了多少夜、掉了多少头发。通过长期的加班熬夜，他们的身体状况大不如以前，甚至，有的人通过长时间的工作，他们在奔三的年纪连对象都没有找到。当然，这些还不是最主要的，在年轻的时候，由于你的身体承受能力比较好，所以你可以尝试着长期的加班熬夜，或许那个时候你也感觉不到累，但是当年龄大了以后，你不光要考虑到家庭，同时你自己的身体状况也已经不允许你再长时间加班了。

但是开发自己却并不这么认为，这就像围城一样，外面人总觉得里面好，里面的人总想跳出去。