

---Array数组

---Date日期







JavaScript进阶

---Array数组





- > 数组的创建和基本操作 (增删改查)
- 稀疏数组与多维数组
- 数组的方法和相关高阶函数



数组的创建和基本操作



•创建数组的方式

- 通过字面量的方式直接创建,直接量中的值可以是任意的表达式
- 通过Array构造函数来创建数组对象, 注意传递的参数

```
var arr1 = [1,2,3,"4"];
var arr2 = new Array(5);//一个参数 思考: new Array( "5" )返回什么
console.log(arr2);
for(var i=0;i<arr2.length;i++){arr2[i] = i;}
var arr3 = new Array(1,2,3,4);//多个参数
console.log(arr1,arr2,arr3);
▶ (5) [undefined × 5]
▶ (4) [1, 2, 3, "4"] ▶ (5) [0, 1, 2, 3, 4] ▶ (4) [1, 2, 3, 4]
```

数组的创建和基本操作

•数组元素的增删改查的基本操作

```
var a = ["hello"];
a[1] = 3.14; //增: 直接添加数组元素,通过方法添加元素参见后续章节
a[2] = "world";
console.log("删除a[2]前的数组a",a);
delete a[2];//删: 思考此时数组长度是2还是3? 如何彻底删除?
console.log("删除a[2]后的数组a",a);
a[0] = "XX";//改: 修改数组元素a[0]
console.log(a[0]);//查:看数组中的元素,索引从0开始
i = 2;
a[i] = 3;
a[i+1] = "YY";
a[a[i]] = a[0];
console.log(a);//输出什么?
```

数组的创建和基本操作

•数组相对于普通对象的特别之处

- 数组是对象的特殊形式,可以为数组添加对象属性,对于0至2的32次方之外的数,将作为普通对象的键来对待
- 数组特别之处在于, 当使用使用2的32次方以内的非负整数作为属性名时(包括类型转换的数
 - 字),数组会自动维护其length属性,作为数组的元素,而不是数组对象的属性

```
var a = [];
a[-1.23] = true; //创建一个名为"-1,23"的属性
a["100"] = 0; // 数组的第101个元素
a[1.00] = "Hi"; //和a[1]相当
console.log(a.length);
console.log(a);
```

101

▶ (101) [undefined × 1, "Hi", undefined × 98, 0, -1.23: true]





- > 数组的创建和基本操作 (增删改查)
- 稀疏数组与多维数组
- 数组的方法和相关高阶函数



稀疏数组与多维数组

•稀疏数组

- 稀疏数组是包含从0开始的不连续索引的数组,length值大于实际定义的元素的个数
- 遍历稀疏数组时, 注意的跳过无元素项的问题

```
var a1 = [,"abc"];
console.log(a1.length);
for(var i in a1){
    console.log(i,a1[i]);//输出几个元素?
}

var a2 = new Array(3);
console.log(a2.length);//长度为几?
var a3 = [,,];
console.log(a3.length);//长度为几?
```

稀疏数组与多维数组

•多维数组(矩形数组、交错数组)

- JS中可以通过包含数组的数组来模拟多维数组 var table = new Array(5); for(var i=0;i<table.length;i++){</pre> table[i] = new Array(5);//若是table[i] = new Array(i); for(var row=0;row<table.length;row++){</pre> for(var col=0;col<table[row].length;col++){</pre> table[row][col]=row*col;



var product = table[2][4];

练习: 优化代码, for循环合并

- > 数组的创建和基本操作 (增删改查)
- > 稀疏数组与多维数组
- 数组的方法和相关高阶函数



数组的方法

•数组静态方法(构造器函数对象的方法)

- Array.from(...) 、Array.isArray(...) 、Array.of(...)等(具体参见实例)

```
function foo(){
    console.log(Array.isArray(arguments));
    //console.log(arguments.pop());//这样是否能调用?数组与类数组对象
    console.log(Array.prototype.pop.call(arguments));
}
foo(3,2,5);
```

•数组原型方法(添加和删除元素-破坏性)

- Array.prototype.shift() Array.prototype.unshift(elem1?,elem2?,...)
- Array.prototype.pop() Array.prototype.push(elem1?,elem2?,...)
- Array.prototype.splice(start,deleteCount?,elem1?,elem2?)



数组的原型方法

- •数组原型方法(排序和颠倒元素顺序-破坏性)
 - Array.prototype.reverse()
 - Array.prototype.sort(compareFunction?)//回调函数的写法,思考冒泡排序
- •数组原型方法(合并、切分和连接-非破坏性)
 - Array.prototype.concat(arr1?,arr2?,...)
 - Array.prototype.slice(begin?,end?) //注意参数的正负,注意不要和splice混淆了
 - Array.prototype.join(separator?) //注意返回的类型
- •数组原型方法(值的查找-非破坏性)
 - Array.prototype.indexOf(searchValue,startIndex?)
 - Array.prototype.lastIndexOf(searchElement,startIndex?) //注意方向和起始点



参见实例demo6 数组原型方法



数组相关的高阶函数

•数组原型方法(迭代-非破坏性-检测方法)

- Array.prototype.forEach(callback,thisValue?)
- Array.prototype.every(callback,thisValue?) //若有不满足的,立即返回false,不再后续迭代
- Array.prototype.some(callback,thisValue?) //若有满足的,立即返回true,不再后续迭代

•数组原型方法(迭代-非破坏性-转换方法)

- Array.prototype.map(callback,thisValue?)
- Array.prototype.filter(callback,thisValue?)

•数组原型方法(迭代-非破坏性-归约方法)

- Array.prototype.reduce(element,initialValue?)
- Array.prototype.reduceRight(callback,initialValue?)













JavaScript进阶

---Date日期





- Date简介及创建Date对象
- ▶ Date方法 (静态方法、原型方法)
- > 日期和时间格式



创建Date对象及日期的格式

- Date提供了解析、管理和展示时间的功能
- •通过构造函数创建Date对象的4种形式

```
new Date(year,month,date?,hours?,minutes?,seconds?,milliseconds?) //注意起始索引 new Date(dateTimeStr) //参数为字符串类型,注意格式,参见日期格式章节 new Date(timeValue) //参数为数字类型,以毫秒为单位 new Date() //返回当前世界,相当于new Date(Date.now()) var date = new Date(2017,9,18,12,34,1); console.log(date); Wed Oct 18 2017 12:34:01 GMT+0800 (中国标准时间)
```



- Date简介及创建Date对象
- ▶ Date方法(静态方法、原型方法)
- > 日期和时间格式



Date的方法

•静态方法(构造器函数对象的方法)

- Date.now()
- Date.parse(dateTimeString) //转成毫秒,从1970年1月1日 00:00:00开始计算
- Date.UTC(year,month,date?,hours?,minutes?,seconds?,milliseconds?) //转成毫秒 标准时间

•原型方法

- Date.prototype.get<Unit>()Date.prototype.getUTC<Unit>()
- Date.prototype.set<Unit>()Date.prototype.setUTC<Unit>()
- Date.prototype.toTimeString() Date.prototype.toLocalTimeString()
- Date.prototype.toDateString() Date.prototype.toString() Date.prototype.toLocalString()
- Date.prototype.toISOString() Date.prototype.toJSON()



- Date简介及创建Date对象
- ▶ Date方法 (静态方法、原型方法)
- > 日期和时间格式



日期和时间格式

- ·JS中的时间复合ISO8601扩展格式标准
- •日期格式 (无时间)
 YYYY-MM-DD、YYYY-MM、YY
- •时间格式(无日期)注意:考虑宿主环境差异

THH:mm:ss.sss、THH:mm:ss.sssZ、THH:mm:ss、THH:mm:ssZ、THH:mm、THH:mmZ

•完整的日期时间格式

(T代表时间、Z代表时区信息)

YYYY-MM-DDTHH:mm:ss.sssZ

•时间比较与运算(转换为毫秒后进行比较和运算)



参见实例demo10 时间格式案例 时间的比较与运算







作业

- •完成freecodecamp任务
- https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects /Array

