

JavaScript进阶

---JS异步与网络数据交互





内容提纲

- > JS异步相关概念
- > JS异步的几种形式
- > JS异步与数据交互



JS异步相关概念

•单线程与多线程(优缺点)

- 线程是程序执行流的最基本单元(类比单个实体的人),是进程中的一个实体
- 一个线程可与同属一个进程的其它线程共享进程所拥有的系统资源
- 标准的线程由线程ID, 当前指令指针(PC), 寄存器集合和堆栈组成
- JS是单线程的,指的是JS引擎解释和执行代码是单线程的,完成所有任务还要配合其他线程

•阻塞与非阻塞(优缺点)

- 阻塞是指调用结果返回之前,当前线程会被挂起。调用线程只有在得到结果之后才会返回
- 非阻塞调用指在不能立刻得到结果之前,该调用不会阻塞当前线程

•串行与并行(区别于并发)



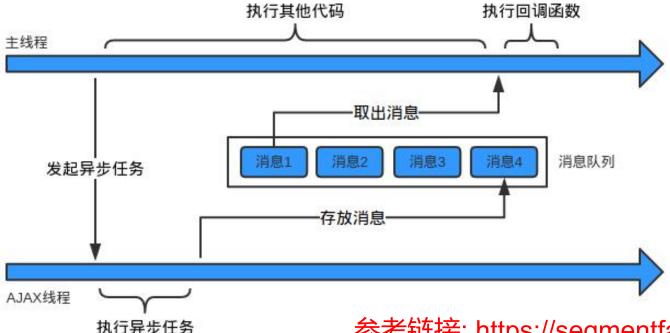




JS异步相关概念

·同步与异步 (JS中的任务主要分为两种)

- 同步任务: 在主线程上排队执行的任务, 只有前一个任务执行完毕, 才能执行后一个任务
- 异步任务:不进入主线程、而进入"任务队列" (task queue) 的任务,只有等主线程任务执行完毕,"任务队列"开始通知主线程,请求执行任务,该任务才会进入主线程执行





参考链接: https://segmentfault.com/a/1190000004322358

内容提纲

- > JS异步相关概念
- > JS异步的几种形式
- > JS异步与数据交互案例



JS异步的几种形式

•回调函数

- 优点: 简单、容易理解和部署

- 缺点:不利于代码的阅读和维护,各部分之间高度耦合(Coupling),流程会很混乱,而且每个任务只能指定一个回调函数

•事件监听机制

- 任务的执行不取决于代码的顺序执行,而取决于某个事件是否发生

- 优点:容易理解,可以绑定多个事件,每个事件可以指定多个回调函数,可以在多个不同模块中传递事件和数据

- 缺点: 整个程序都要变成事件驱动型, 运行流程会变的不清晰



JS异步的几种形式

•发布订阅(观察者模式)

- 发布---订阅模式又叫观察者模式,它定义了对象间的一种一对多的关系,让多个观察者对象 同时监听某一个主题对象,当一个对象发生改变时,所有依赖于它的对象都将得到通知
- 发布---订阅模式的性质与"事件监听"类似,但是我们可以通过常"消息中心",了解存在 多少信号、每个信号有多少订阅者,从而监控程序的运行

Promise

- 每一个异步任务返回一个Promise对象,可链式的指定回调函数
- 优点: 回调函数编程里链式写法, 程序的流程更接近人们的思维方式, 便于理解和代码追踪
- 缺点: 要求对异步有更深入的理解



内容提纲

- ➤ JS异步相关概念
- > JS异步的几种形式
- > JS异步与数据交互案例



Ajax

- AJAX = Asynchronous JavaScript and XML (异步 JavaScript 和 XML, 也可用JSON)
- AJAX 不是新的编程语言,而是一种使用现有标准的方法
- AJAX 是与服务器交换数据并更新部分网页的艺术,在不重新加载整个页面的情况下
- 实现方式(XMLHttpRequest对象、jQuery中的ajax对象等)

XMLHttpRequest

- 通过XMLHttpRequest实例化的对象可用于在后台与服务器交换数据,在不重新加载整个网页的情况下,对网页的某部分进行更新
- 参考链接: http://blog.csdn.net/liujiahan629629/article/details/17126727
- 参考链接: http://blog.csdn.net/Huang_Cai_Yuan/article/details/54881407



•XMLHttpRequest对象的属性

readyState	表示XMLHttpRequest对象的状态: 0: 未初始化。对象已创建,未调用open;	
	1: open方法成功调用,但Sendf方法未调用; 2: send方法已经调用,尚未开始接受数据; 3: 正在接受数据。Http响应头信息已经接受,但尚未接收完成; 4: 完成,即响应数据接受完成。	
Onreadystatechange	请求状态改变的事件触发器(readyState变化时会调用这个属性上注册的 javascript函数)。	
responseText	服务器响应的文本内容	
responseXML	服务器响应的XML内容对应的DOM对象	
Status	服务器返回的http状态码。200表示"成功",404表示"未找到",500表示"服务器内部错误"等。	
statusText	服务器返回状态的文本信息。	



•XMLHttpRequest对象的方法一

Open(string method,string url,boolean asynch, String username,string password)	指定和服务器端交互的HTTP方法,URL地址,即其他请求信息; Method:表示http请求方法,一般使用"GET","POST". url:表示请求的服务器的地址; asynch:表示是否采用异步方法,true为异步,false为同步; 后边两个可以不指定,username和password分别表示用户名和密码,提供http认证机制需要的用户名和密码。
Send(content)	向服务器发出请求,如果采用异步方式,该方法会立即返回。 content可以指定为null表示不发送数据,其内容可以是DOM对象, 输入流或字符串。
SetRequestHeader(String header,String Value)	设置HTTP请求中的指定头部header的值为value. 此方法需在open方法以后调用,一般在post方式中使用。





•XMLHttpRequest对象的方法 二

getAllResponseHeaders()	返回包含Http的所有响应头信息,其中相应头包括Content-length,date,uri等内容。 返回值是一个字符串,包含所有头信息,其中每个键名和键值用冒号分开,每一组键之间用CR和LF(回车加换行符)来分隔!
getResponseHeader(String header)	返回HTTP响应头中指定的键名header对应的值
Abort()	停止当前http请求。对应的XMLHttpRequest对象会复位到未初始化的状态。





作业

- •复习本章内容
- •FreeCodeCamp中的Ajax任务

