

JavaScript进阶

---JS对象综述





内容提纲

- ➤ JS对象简介
- > JS对象的属性
- > JS对象相关操作



JS对象简介

•JS对象是什么

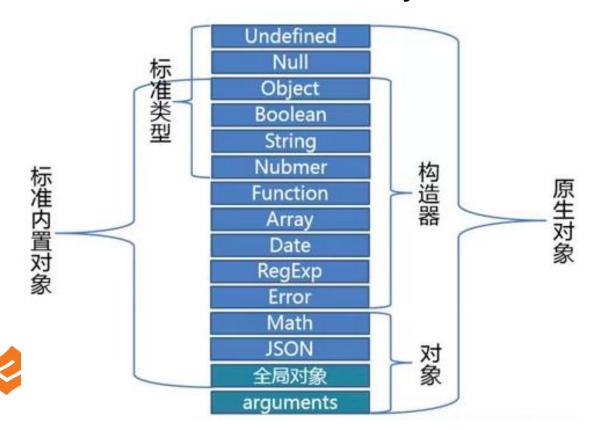
- JS对象是一种复合值: 将很多值复合在一起(包括原始类型值、对象、函数)
- JS对象是若干无序属性的集合,可以直接通过属性名来访问对象的属性 (键值对)
- 函数作为某一个对象的属性时,称其为该对象的方法



JS对象简介

·JS对象分类

- 内置对象 (native object) 由ECMAScript规范定义的对象或构造器对象 (数组、函数等)
- 宿主对象 (host object) 由JS解析器所嵌入的宿主环境定义的 (如: window、document)
- 自定义对象 (user-defined object) 运行中的用户自定义JS代码创建的对象



标准内置对象分为两类:

- 1,构造器函数对象(类对象)
- 2, 非构造器对象

思考 : typeof Array

: typeof Function

: typeof Date

: typeof Math

: typeof JSON

参见实例demo02 Part1

JS对象简介

•思考:下述代码都输出什么,并解释原因

```
console.log(Object instanceof Function);
console.log(Object instanceof Object);
console.log(Number instanceof Function);
console.log(Number instanceof Object);
console.log(Function instanceof Function);
console.log(Function instanceof Object);
console.log(Array instanceof Function);
console.log(Array instanceof Object);
console.log(Math instanceof Function);
console.log(Math instanceof Object);
console.log(JSON instanceof Function);
console.log(JSON instanceof Object);
```



内容提纲

- > JS对象简介
- **▶ JS对象的属性**
- > JS对象相关操作



JS对象的属性

•JS对象属性的分类

- 数据属性 (property,属性),字符串的键到值的映射 (包括基本类型数据、对象、函数)
- 访问器属性 (accessor, 或称为访问器), 访问属性的方法, 注意: 访问和设置时不加括号
- 内置属性 (internal property) 存在与ECMAScript规范中,不能直接访问

```
var o = {
    _{x:1.0}
    get x(){
        return this. x;
    set x(val){
        this. x = val;
};
console.log(o.x);//1
0.x = 2;
console.log(o.x,o._x);//2 2
```

如果只有getter方法那么是只读属性,如果只有setter方法,则是一个只写属性,读取时返回undefined

访问器属性和数据属性不同, 存取器<mark>不具有</mark>可写的<mark>属性特性</mark> (writable attribute) 具体 参见属性特性部分

参见实例demo03 访问器属性

JS对象的属性

•JS对象访问器属性实例

```
var p1 = {
    _name:"Jack",
    age:23,
    set age(val){
        if(val>0&&val<150){
           this. age = val;
        }else{
            console.log("请设置正常年龄");
    get age(){
        return this._age;
p1.age = 178;
```

访问器属性不包含数据值,它 包含一对getter和setter函数

实现数据属性的间接访问,可 实现数据的验证、过滤、运算 等功能

请设置正常年龄





内容提纲

- ▶ JS对象简介
- > JS对象的属性
- ➤ JS对象相关操作



JS对象相关操作

•创建JS对象的方式

- 通过对象字面量的方式直接创建对象
- 通过Object的create静态方法创建对象
- 通过构造函数的方式创建对象

```
var obj = {
   num:10,
    str: "Hi",
    show:function(){
       console.log(this.str);
var subObj = Object.create(obj);
subObj.age = 23;
 河北解范太学软件学院
```

```
function Person(age, name){
   this.age = age;
   this.name = name;
Person.prototype.sayHi = function(){
   console.log("Hi,I'm "+this.name);
var p1 = new Person(20, "Jame");
p1.sayHi();
 不同方式创建的对象的原型都是什么?
```

参见实例demo04 生成对象及对象原型链

JS对象相关操作

•对象属性的增删改查

- 添加和删除自有属性
- 访问和修改自有属性
- 通过点与中括号访问属性的区别(写个访问属性的for循环练习)

```
var obj = {};
obj.x = 2;//直接添加属性
console.log(obj.x);//通过.访问属性
obj.x = 5;//设置属性
console.log(obj["x"]);//通过[]访问属性
delete obj.x;//删除属性
console.log(obj.x);
```





