# 一 选择题

1、分析下段代码输出结果是（B ）  
    var arr = [2,3,4,5,6];  
    var sum =0;  
    for(var i=1;i < arr.length;i++) {  
        sum +=arr[i]    }  
    console.log(sum);  
A．20     B．18     C．14     D．12  
  
2、以下关于 Array 数组对象的说法不正确的是（C  ）  
A．对数组里数据的排序可以用 sort 函数，如果排序效果非预期，可以给 sort 函数加一个排序函数的参数  
B．reverse 用于对数组数据的倒序排列  
C．向数组的最后位置加一个新元素，可以用 pop 方法  
D．unshift 方法用于向数组删除第一个元素  
  
3、以下代码运行的结果是输出(B  )  
    var a = b = 10;  
    (function(){  
        var a=b=20  
    })();  
    console.log(b);  
A．10     B．20     C．报错     D．undefined  
  
4、以下代码运行后的结果是输出( C  )  
    var a=[1, 2, 3];  
    console.log(a.join());  
A．123     B．1,2,3     C．1  2  3     D．[1,2,3]  
5、在 JS 中，’1555’+3 的运行结果是(   )  
A．1558     B．1552     C．15553     D．1553  
  
6、以下代码运行后弹出的结果是( B  )  
    var a = 888;  
    ++a;  
    alert(a++);  
A．888     B．889     C．890     D．891  
  
7、关于变量的命名规则，下列说法正确的是（ ABCDE   ）  
A．首字符必须是大写或小写的字母，下划线（\_）或美元符（$）  
B．除首字母的字符可以是字母，数字，下划线或美元符  
C．变量名称不能是保留字  
D．长度是任意的  
E．区分大小写  
  
8、下列的哪一个表达式将返回值为假（ B   ）  
A．!(3<=1)  
B．(4>=4)&&(5<=2)  
C．(“a”==“a”)&&(“c”!=“d”)  
D．(2<3)||(3<2)  
  
9、下面代码，k的运行结果是（  B  ）  
    var i = 0,j = 0;  
    for(;i<10,j<6;i++,j++){  
        k = i + j;   
    }  
A．16     B．10     C．6     D．12  
  
10、var x = 1; function fn(n){n = n+1}; y = fn(x); y 的值为（ D   ）  
A．2     B．1     C．3     D．undefined  
  
11、[1,2,3,4].join('0').split('') 的执行结果是（ C   ）  
A．'1,2,3,4'                 
B．[1,2,3,4]    
C．[“1”,“0”,“2”,“0”,“3”,“0”,“4”]            
D．'1,0,2,0,3,0,4'  
  
12、下面代码的运行结果是：第一次弹（ A   ）第二次弹（D    ）  
    function fn1() {  
        alert(1);  
    }  
    alert( fn1() );  
A．1       
B．alert(1);       
C．function fn1() { alert(1); }        
D．undefined  
  
13，以下代码运行后，结果为（ B   ）  
    fn1();  
    var fn1 = function(a){ alert(a); }  
A．1     B．程序报错     C．alert(1);     D．undefined  
  
14，var n = "miao wei ke tang".indexOf("wei",6)；n的值为：（ A   ）  
A．-1     B．5     C．程序报错     D．-10  
  
15，下面对 substring() 方法描述不正确的是（  C  ）  
A．一共有两个参数，省略第二个参数表示从参数开始位置提、截取到字符串结束。  
B．提取之前会比较两个参数的大小，并根据大小调整位置。  
C．可以接收负数参数，负数表示从后往前数字符位置。  
D．如果没有设置参数，直接返回整个字符串。  
  
16，alert( "12">"9" ) 的运行结果正确的是（  B  ）  
A．true     B．false  
  
17，下面的描述中不正确的是（ C   ）  
A．arguments 中保存了实际传入函数内的所有参数。  
B．return 只能在函数内部使用。  
C．setInterval(fn1,1000) 只会调用一次 fn1。  
D．Date 对象的 getMonth() 获取到的值比实际月份小1。  
  
18，下面的等式成立的是（  D  ）  
A．parseInt(12.5) == parseFloat(12.5)  
B．Number('') == parseFloat('')  
C．isNaN('abc') == NaN  
D．typeof NaN === 'number'  
  
19，下面的描述中不正确的是（  A  ）  
A．'==' 在比较过程中，不但会比较两边的值，还会比较两边的数据类型。          
B．NaN == NaN 的结果是 true。  
C．isNaN，判断传入的参数是否为数字，为数字返回true，否则返回false   
D．字符串的 length 只可以获取，不可以设置。  
  
20，以下代码中，会出现什么结果：第一次弹（   A ），第二次弹（  A  ），第三次弹（  B  ）  
    function fn1() {  
        var a = 0;  
        function fn2() {  ++a;  alert(a); }  
        return fn2;  
    }  
    fn1()();  
    var newFn = fn1();  
    newFn();  
    newFn();  
A．1     B．2     C．0     D．3  
  
21，下面代码的运行结果是：第一次弹（ D   ），第二次弹（  D  ）  
    var a = 100;  
    function fn1() {   
        alert(a);   
        var a = 10;  
    }    
    alert( fn1() );  
A．100  
B．10  
C．function fn1() { alert(1); }  
D．undefined  
  
22，以下代码运行后，arr的结果为（  A  ），arr2的结果为（  C  ）  
    var arr = [1,2];  
    var arr2 = arr.concat();      
    arr2.push( arr.splice(1,0) );  
A．[1,2]     B．[1,2,[2]]     C．[1,2,[]]     D．[1,2,3]  
23，下面关于数组的描述正确的是（  C  ）  
A．数组的 length 既可以获取，也可以修改。  
B．调用 pop() 方法，不会修改原数组中的值。  
C．shift() 方法的返回值是新数组的长度。  
D．调用 concat() 方法，会修改原数组的值。  
  
24，下列程序中alert按顺序分别弹出：（ B   ），（  A  ），（ B   ）  
    var a = 10;    
    function test() {    
        a = 100;    
        alert(a);    
        alert(this.a);    
        var a;    
        alert(a);   
    }  
    test();    
A．10     B．100     c．undefined     D．程序报错  
  
25，分析下面的代码，输出的结果是（  C  ）  
    var arr=new Array(5);   
    arr[1]=1;   
    arr[5]=2;   
    console.log(arr.length);   
A．2     B．5     C．6     D．报错  
  
26，在JavaScript中，下列（  B  ）语句能正确获取系统当前时间的小时值。   
A．var date=new Date();  var hour=date.getHour();   
B．var date=new Date();  var hour=date.gethours();   
C．var date=new date();  var hour=date.getHours();   
D．var date=new Date();  var hour=date.getHours();  
  
27，请选择结果为真的选项（ ACD   ）  
A．null == undefined  
B．null === undefined  
C．undefined == false  
D．NaN == NaN   
  
28, Math.ceil(-3.14)的结果是（  B  ），Math.floor(-3.14) 的结果是（ C   ）  
A．-3.14     B．-3     C．-4     D．3.14  
  
29, 阅读以下代码，在页面中结果是（ B   ）  
    var  s="abcdefg";  
    alert(s.substring(1,2));  
A．a     B．b     C．bc     D．ab  
  
30,  以下 ECMAScript 变量命名格式正确的是（ A   ）  
A．\_125dollor     B．1207A     C．-dollor     D．this

# 二 填空题

1 js中强制类型转换为number类型的方法有:\_\_\_Number()\_\_\_\_\_\_\_\_\_. \_\_\_parseInt()\_\_\_\_\_\_\_\_\_.\_\_\_\_parseFloat()\_\_\_\_\_\_\_\_.

2 获取所有子元素节点: \_\_children\_/ childNodes\_\_\_\_\_\_\_\_\_.获取父节点\_\_parentNode\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

3 把字符串按照指定字符分割并返回数组的方法为: \_\_split()\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.查询字符a在字符串‘fsdfsadf’中位置索引为：\_\_\_indexOf\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

4 有x = 10,y=49，写出生成x到y直接随机数的方法：\_\_Math.random()\*39+10\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_­­\_\_\_\_\_\_\_\_.

5 js中的多次执行的定时器为：\_\_\_setInterval\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

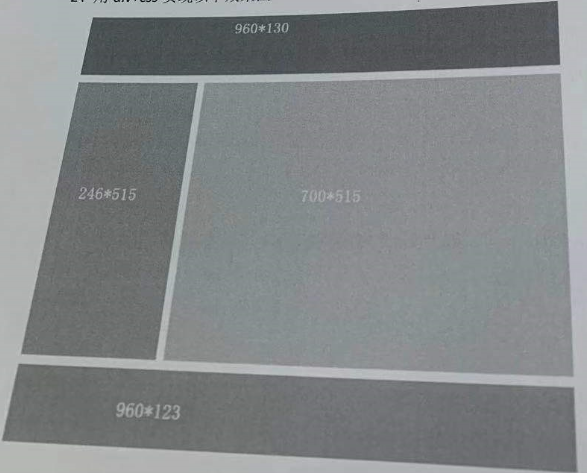
只执行一次的定时器为：\_\_\_setTimeout\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

清除定时器的方法：\_\_\_clearInterval/clearTimeout\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

6 js获取焦点事件为：\_\_onfocus\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.失去焦点事件为：\_onblur\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

# 三 代码题

1 用div + CSS 实现以下效果



2 现有数组 var arr = [0,2,3,6,6,0,2],请编写一个方法，去掉其中的重复元素。

const s = new Set(arr)

const newArr = [...s]

console.log(newArr)

3 请我JS代码把数组 arr = [1,23,12,7,3,28,2,14]按正序的方式排序。

      arr.sort((m, n) => m - n)

4 请使用原生DOM对象的方法，实现如下操作，创建一个内容为“姓名5”的p标签并插入到“姓名6”的p标签上面，同时删除最后一个p标签（注：不确定有多少个p标签）

<div id="a">

    <p>姓名 1</p >

    <p>姓名 2</p >

    <p>姓名 3</p >

    <p>姓名 4</p >

    <p>姓名 6</p >

<p>姓名 7</p >

……………

  </div>

# 四 简答题

1 .call()和.apply()的含义和区别?

**他们的含义是:调用一个对象的方法,用另一个对象替换当前对象,都是改变函数中的this指向.**

**他们的区别是:call将函数参数依次传入.apply是将函数参数用一个数组的形式传入.**

2 谈谈对原型和闭包的理解？

**每一个对象内部都会初始化一个prototype属性,当我们要访问一个对象的属性时,如果这个对象内部不存在这个属性,那么他就会去prototype里面去找这个属性,这个prototype又会有自己的prototype,就这样一层层找下去,就形成了原型链.**

**闭包:闭包就是函数执行产生一个私有的作用域，在这个作用域中的私有变量和外界互不干扰，而且作用域不销毁，这些私有变量存储的值也都保存下来了，所有整体来说闭包就是为了保护和保存变量。**

3 简单介绍一下promise,他解决了什么问题？

**Promise实际上就是一个对象，解决js异步代码中回调地狱的问题,目前可以用async、await替代promise，可以大大简化写法，async申明异步函数，await得到promise对象resolve的结果，相当于简化了promise.then的写法。**

4 普通函数和箭头函数this指向说明？

**普通函数的this指向window对象，定时器中this指向window，事件函数中this指向触发事件的对象，构造函数中的this指向实例化对象，箭头函数中的this根据上下文环境决定。**

### **箭头函数:箭头函数的this在声明时指向window,在调用是指向声明时所在的上下文this.**

5 let var const的区别是什么？

**var定义的变量，没有块的概念，可以跨块访问, 不能跨函数访问。**

**let定义的变量，只能在块作用域里访问，不能跨块访问，也不能跨函数访问。**

**const用来定义常量，使用时必须初始化(即必须赋值)，只能在块作用域里访问，而且不 能修改。**

6 说一下es6的新特性和es6新增的数组方法不少于6个？

**新特性:新增了let、const. let和const具有块级作用域，不存在变量提升的问题。新增了箭头函数，简化了定义函数的写法，同时可以巧用箭头函数的this、（注意箭头函数本身没有this,它的this取决于外部的环境），新增了promise解决了回调地域的问题，新增了模块化、利用import 、export来实现导入、导出。新增了结构赋值，ES6 允许按照一定模式，从数组和对象中提取值，对变量进行赋值，这被称为解构（Destructuring）。新增了class类的概念，它类似于对象。**

**数组方法:concat() 方法用于合并两个或多个数组。此方法不会更改现有数组，而是返回一个新数组。**

**\*\*find()\*\* 方法返回数组中满足提供的测试函数的第一个元素的值。否则返回 [undefined](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/undefined)。**

**\*\*findIndex()\*\*方法返回数组中满足提供的测试函数的第一个元素的索引。否则返回-1。**

**\*\*includes()\*\* 方法用来判断一个数组是否包含一个指定的值，根据情况，如果包含则返回 true，否则返回false。**

**\*\*indexOf()\*\*方法返回在数组中可以找到一个给定元素的第一个索引，如果不存在，则返回-1。 （通常用它判断数组中有没有这个元素）**

**\*\*join()\*\* 方法将一个数组（或一个[类数组对象](https://developer.mozilla.org/zh-CN//docs/Web/JavaScript/Guide/Indexed_collections" \l "Working_with_array-like_objects)）的所有元素连接成一个字符串并返回这个字符串。如果数组只有一个项目，那么将返回该项目而不使用分隔符。**

**\*\*pop()\*\*方法从数组中删除最后一个元素，并返回该元素的值。此方法更改数组的长度。**

**\*\*push()\*\* 方法将一个或多个元素添加到数组的末尾，并返回该数组的新长度。**

**\*\*shift()\*\* 方法从数组中删除第一个元素，并返回该元素的值。此方法更改数组的长度。**

**unshift() 方法将一个或多个元素添加到数组的开头，并返回该数组的新长度(该方法修改原有数组)。**

**splice() 方法通过删除或替换现有元素或者原地添加新的元素来修改数组,并以数组形式返回被修改的内容。此方法会改变原数组。**

**由被删除的元素组成的一个数组。如果只删除了一个元素，则返回只包含一个元素的数组。如果没有删除元素，则返回空数组。**

**\*\*reverse()\*\* 方法将数组中元素的位置颠倒，并返回该数组。该方法会改变原数组。**

**\*\*sort()\*\* 方法用[原地算法](https://en.wikipedia.org/wiki/In-place_algorithm)对数组的元素进行排序，并返回数组。默认排序顺序是在将元素转换为字符串，然后比较它们的UTF-16代码单元值序列时构建的**

7 ==和===有什么区别？JavaScript基本数据类型有哪些？

**==只比较数据,===要比较数据类型.**

**5种简单数据类型:Undefined、Null、Boolean、Number和String。**

**一种复杂数据类型:Object**

8 什么是事件委托？请写出一个事件委托？

**事件委托:就是当事件触发时，把要做的事委托给父元素来处理**

9 null 和 undefined的区别？

**Undefined类型只有bai一个值，即duundefined。当声明的变量zhi还未dao被初始化时，变量的默认值为zhuanundefined。**

**Null类型也只有一个shu值，即null。null用来表示尚未存在的对象，常用来表示函数企图返回一个不存在的对象。**

10 HTML5有哪些新特性？

**1.语义化标签使得页面的内容结构化**

**2.HTML5 拥有多个新的表单**Input 输入类型

**3.HTML5 提供了播放音频文件的标准，即使用 <audio> 元素**

**4.标签只是图形容器，必须使用脚本来绘制图形**

11 跨越问题如何解决？

1. **通过jsonp跨域.**
2. **Cors跨域.浏览器直接发出CORS请求，在头信息中添加一个Origin字段，用来说明请求来自哪个源，服务器根据这个值，决定是否同意这次请求**

12 ajax工作流程以及原理？

**1：浏览器让xhr去跟服务器要点儿数据**

**2：浏览器接着干别的事情**

**3：xhr去向服务器请求数据**

**4：服务器返回数据给xhr**

**5：xhr通知浏览器数据回来了**

**6：浏览器收到xhr返回的数据渲染页面**

**Ajax的原理简单来说通过XmlHttpRequest对象来向服务器发异步请求，从服务器获得数据，然后用javascript来操作DOM而更新页面。这其中最关键的一步就是从服务器获得请求数据。**