# Redis 学习笔记

<http://www.redis.cn/>

Redis 是完全开源免费的，遵守BSD协议，是一个高性能的key-value数据库。

Redis 与其他 key - value 缓存产品有以下三个特点：

Redis支持数据的持久化，可以将内存中的数据保存在磁盘中，重启的时候可以再次加载进行使用。

Redis不仅仅支持简单的key-value类型的数据，同时还提供list，set，zset，hash等数据结构的存储。

Redis支持数据的备份，即master-slave模式的数据备份。

性能极高 – Redis能读的速度是110000次/s,写的速度是81000次/s 。

丰富的数据类型 – Redis支持二进制案例的 Strings, Lists, Hashes, Sets 及 Ordered Sets 数据类型操作。

原子 – Redis的所有操作都是原子性的，意思就是要么成功执行要么失败完全不执行。单个操作是原子性的。多个操作也支持事务，即原子性，通过MULTI和EXEC指令包起来。

丰富的特性 – Redis还支持 publish/subscribe, 通知, key 过期等等特性。

# 环境搭建

参考链接：<https://redis.io/download>

<https://hub.docker.com/_/redis/>

## 安装

### 官网

Download, extract and compile Redis with:

$ wget http://download.redis.io/releases/redis-4.0.9.tar.gz

$ tar xzf redis-4.0.9.tar.gz

$ cd redis-4.0.9

$ make

$ cd /home/bage/professional/redis-4.0.9

$ src/redis-server

$ src/redis-cli

$ make

### 1.1.2 docker

Docker Pull Command

$ docker pull redis

## start a redis instance

$ docker run --name some-redis -d redis

## start with persistent storage

docker run --name some-redis -d redis redis-server --appendonly yes

## connect to it from an application

$ docker run --name some-app --link some-redis:redis -d application-that-uses-redis

## or via redis-cl(目前采用)

$ docker run -it --link some-redis:redis --rm redis redis-cli -h redis -p 6379

## 验证

The binaries that are now compiled are available in the src directory. Run Redis with:

$ src/redis-server

You can interact with Redis using the built-in client:

$ src/redis-cli

redis> set foo bar

OK

redis> get foo

"bar"

已经安装在 CentOS 64 Study 虚拟机中

# 常用命令

参考链接：<https://redis.io/topics/data-types-intro>

## 基本数据类型操作：

### String(Binary-safe strings)

Values can be strings (including binary data) of every kind, for instance you can store a jpeg image inside a value. A value can't be bigger than 512 MB.

> set mykey somevalue

OK

> get mykey

"somevalue"

### List(Lists)

collections of string elements sorted according to the order of insertion. They are basically linked lists.

> rpush mylist A

(integer) 1

> rpush mylist B

(integer) 2

> lpush mylist first

(integer) 3

> lrange mylist 0 -1

1) "first"

2) "A"

3) "B"

rpop mylist

### Set(Sets)

> sadd myset 1 2 3

(integer) 3

> smembers myset

1. 3

2. 1

3. 2

### Zset(Sorted sets)

> hmset user:1000 username antirez birthyear 1977 verified 1

OK

> hget user:1000 username

"antirez"

> hget user:1000 birthyear

"1977"

> hgetall user:1000

1) "username"

2) "antirez"

3) "birthyear"

4) "1977"

5) "verified"

6) "1"

### Hash(Hashes)

### Bit arrays

### HyperLogLogs

# Java 连接redis

参考链接：<https://github.com/xetorthio/jedis>

远程操作方式开启：

src/redis-server --protected-mode no

详见：

/study-redis/src/main/java/com/bage/study/redis/Main.java

# Redis 配置项说明

redis.conf 配置项说明如下：

1. Redis默认不是以守护进程的方式运行，可以通过该配置项修改，使用yes启用守护进程

**daemonize no**

2. 当Redis以守护进程方式运行时，Redis默认会把pid写入/var/run/redis.pid文件，可以通过pidfile指定

**pidfile /var/run/redis.pid**

3. 指定Redis监听端口，默认端口为6379，作者在自己的一篇博文中解释了为什么选用6379作为默认端口，因为6379在手机按键上MERZ对应的号码，而MERZ取自意大利歌女Alessia Merz的名字

**port 6379**

4. 绑定的主机地址

**bind 127.0.0.1**

5.当 客户端闲置多长时间后关闭连接，如果指定为0，表示关闭该功能

**timeout 300**

6. 指定日志记录级别，Redis总共支持四个级别：debug、verbose、notice、warning，默认为verbose

**loglevel verbose**

7. 日志记录方式，默认为标准输出，如果配置Redis为守护进程方式运行，而这里又配置为日志记录方式为标准输出，则日志将会发送给/dev/null

**logfile stdout**

8. 设置数据库的数量，默认数据库为0，可以使用SELECT <dbid>命令在连接上指定数据库id

**databases 16**

9. 指定在多长时间内，有多少次更新操作，就将数据同步到数据文件，可以多个条件配合

**save <seconds> <changes>**

    Redis默认配置文件中提供了三个条件：

**save 900 1**

**save 300 10**

**save 60 10000**

    分别表示900秒（15分钟）内有1个更改，300秒（5分钟）内有10个更改以及60秒内有10000个更改。

10. 指定存储至本地数据库时是否压缩数据，默认为yes，Redis采用LZF压缩，如果为了节省CPU时间，可以关闭该选项，但会导致数据库文件变的巨大

**rdbcompression yes**

11. 指定本地数据库文件名，默认值为dump.rdb

**dbfilename dump.rdb**

12. 指定本地数据库存放目录

**dir ./**

13. 设置当本机为slav服务时，设置master服务的IP地址及端口，在Redis启动时，它会自动从master进行数据同步

**slaveof <masterip> <masterport>**

14. 当master服务设置了密码保护时，slav服务连接master的密码

**masterauth <master-password>**

15. 设置Redis连接密码，如果配置了连接密码，客户端在连接Redis时需要通过AUTH <password>命令提供密码，默认关闭

**requirepass foobared**

16. 设置同一时间最大客户端连接数，默认无限制，Redis可以同时打开的客户端连接数为Redis进程可以打开的最大文件描述符数，如果设置 maxclients 0，表示不作限制。当客户端连接数到达限制时，Redis会关闭新的连接并向客户端返回max number of clients reached错误信息

**maxclients 128**

17. 指定Redis最大内存限制，Redis在启动时会把数据加载到内存中，达到最大内存后，Redis会先尝试清除已到期或即将到期的Key，当此方法处理 后，仍然到达最大内存设置，将无法再进行写入操作，但仍然可以进行读取操作。Redis新的vm机制，会把Key存放内存，Value会存放在swap区

**maxmemory <bytes>**

18. 指定是否在每次更新操作后进行日志记录，Redis在默认情况下是异步的把数据写入磁盘，如果不开启，可能会在断电时导致一段时间内的数据丢失。因为 redis本身同步数据文件是按上面save条件来同步的，所以有的数据会在一段时间内只存在于内存中。默认为no

**appendonly no**

19. 指定更新日志文件名，默认为appendonly.aof

**appendfilename appendonly.aof**

20. 指定更新日志条件，共有3个可选值：   
    **no**：表示等操作系统进行数据缓存同步到磁盘（快）   
    **always**：表示每次更新操作后手动调用fsync()将数据写到磁盘（慢，安全）   
    **everysec**：表示每秒同步一次（折衷，默认值）

**appendfsync everysec**

21. 指定是否启用虚拟内存机制，默认值为no，简单的介绍一下，VM机制将数据分页存放，由Redis将访问量较少的页即冷数据swap到磁盘上，访问多的页面由磁盘自动换出到内存中（在后面的文章我会仔细分析Redis的VM机制）

**vm-enabled no**

22. 虚拟内存文件路径，默认值为/tmp/redis.swap，不可多个Redis实例共享

**vm-swap-file /tmp/redis.swap**

23. 将所有大于vm-max-memory的数据存入虚拟内存,无论vm-max-memory设置多小,所有索引数据都是内存存储的(Redis的索引数据 就是keys),也就是说,当vm-max-memory设置为0的时候,其实是所有value都存在于磁盘。默认值为0

**vm-max-memory 0**

24. Redis swap文件分成了很多的page，一个对象可以保存在多个page上面，但一个page上不能被多个对象共享，vm-page-size是要根据存储的 数据大小来设定的，作者建议如果存储很多小对象，page大小最好设置为32或者64bytes；如果存储很大大对象，则可以使用更大的page，如果不 确定，就使用默认值

**vm-page-size 32**

25. 设置swap文件中的page数量，由于页表（一种表示页面空闲或使用的bitmap）是在放在内存中的，，在磁盘上每8个pages将消耗1byte的内存。

**vm-pages 134217728**

26. 设置访问swap文件的线程数,最好不要超过机器的核数,如果设置为0,那么所有对swap文件的操作都是串行的，可能会造成比较长时间的延迟。默认值为4

**vm-max-threads 4**

27. 设置在向客户端应答时，是否把较小的包合并为一个包发送，默认为开启

**glueoutputbuf yes**

28. 指定在超过一定的数量或者最大的元素超过某一临界值时，采用一种特殊的哈希算法

**hash-max-zipmap-entries 64**

**hash-max-zipmap-value 512**

29. 指定是否激活重置哈希，默认为开启（后面在介绍Redis的哈希算法时具体介绍）

**activerehashing yes**

30. 指定包含其它的配置文件，可以在同一主机上多个Redis实例之间使用同一份配置文件，而同时各个实例又拥有自己的特定配置文件

**include /path/to/local.conf**