РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 2. СИСТЕМА КОНТРОЛЯ ВЕРСИЙ GIT

дисциплина: Архитектура компьютера

Студент:lianzeyu

Группа: НКАбд-04-24

МОСКВА

2024 г.

Содержание

1. Цель работы	4
2. Теоретическое введение错误!未定义书签	学 。
2.1. Введение в GNU Linux错误!未定义书统	芝 。
2.2. Введение в командную строку GNU Linux	芝。
2.3. Файловая структура GNU Linux: каталоги и файлы 错误!未定义书绘	芝 。
2.4. Базовые команды bash错误!未定义书签	左 。
2.5. Полезные комбинации клавиш	交 。
3. Порядок выполнения работы	5
3.1. Техническое обеспечение	5
3.2. Перемещение по файловой системе	5
3.3 Создание пустых каталогов и файлов	5
3.4 Перемещение и удаление файлов или каталогов	6
3.5 Команда cat: вывод содержимого файлов	8
4. Задание для самостоятельной работы	. 12
5. Содержание отчёта	. 13
6. Вопросы для самопроверки	. 14

7. Заключение	16
Список литературы	17

2. Цель работы

Целью работы является изучить идеологию и применение средств контроля версий. Приобрести практические навыки по работе с системой git.

2.3. Техническое обеспечение

Лабораторная работа подразумевает выполнение настройки и работы с системой контроля версий Git (https://git-scm.com/). Выполнение работы возможно как в дисплейном классе факультета физико-математических и естественных наук РУДН, так и дома. Описание выполнения работы приведено для дисплейного класса со следующими характеристиками техники:

- Intel Core i3-550 3.2 GHz, 4 GB оперативной памяти, 8 GB свободного места на жёстком диске;
- OC Linux Gentoo (http://www.gentoo.ru/).

2.4. Порядок выполнения работы

2.4.1. **Настройка github**

Существует несколько доступных серверов репозиториев с возможностью бесплатного размещения данных. Например, http://bitbucket.org/, https://github.com/ и https://gitflic.ru. Для выполнения лабораторных работ предлагается использовать Github.

Создайте учётную запись на сайте https://github.com/ и заполните основные данные.

2.4.2. Базовая настройка git

Сначала сделаем предварительную конфигурацию git. Откройте терминал и введите следующие команды, указав имя и email владельца

репозитория:

```
git config --global user.name "<Name Surname>"
git config --global user.email "<work@mail>"
Настроим utf-8 в выводе сообщений git:
git config --global core.quotepath false
Зададим имя начальной ветки (будем называть её master):
git config --global init.defaultBranch master
Параметр autocrlf:
git config --global core.autocrlf input
Параметр safecrlf:
git config --global core.safecrlf warn
Результат выполнения команд показан на рисунке 2.1
```

```
爱慧慧@love MINGW64 /
$ git config --global user.name "lianzeyu"

爱慧慧@love MINGW64 /
$ git config --global user.name "y03233029@163.com"

爱慧慧@love MINGW64 /
$ git config --global core.quotepath false

爱慧慧@love MINGW64 /
$ git config --global init.defaultBranch master

爱慧慧@love MINGW64 /
$ git config --global core.autocrlf input

爱慧慧@love MINGW64 /
$ git config --global core.safecrlf warn

爱慧慧@love MINGW64 /
$ git config --global core.safecrlf warn
```

Рисунок 2.1 – Выполнение списка команд

2.4.3. Создание SSH ключа

Для последующей идентификации пользователя на сервере репозиториев необходимо сгенерировать пару ключей (приватный и

открытый):

ssh-keygen -C "Имя Фамилия <work@mail>" (рисунок 2.2.)

Рисунок 2.2 – Создание SSH ключа

Ключи сохраняться в каталоге ~/.ssh/.

Далее необходимо загрузить сгенерённый открытый ключ. Для этого зайти на сайт http://github.org/ под своей учётной записью и перейти в меню Setting . После этого выбрать в боковом меню SSH and GPG keys и нажать кнопку New SSH key . Скопировав из локальной консоли ключ в буфер обмена

cat ~/.ssh/id rsa.pub | xclip -sel clip

вставляем ключ в появившееся на сайте поле и указываем для ключа имя (Title). Результат выполнения показан на рисунке 2.3.

Add new SSH Key

Title				
Key type Authentication Key \$				
ol6CTmH0eTAisiRuiPRo3 ¹ 3O8te2JULJQojGopAYWI d7n//XNbqMoGQw6TLvj	ADAQABAAABgQDt5N4oEwdOPNHneGdfDrC V99L0ybMv+jSY6DpLZJyrVYAIWIK5KUapLuR Ka62fDuse/CAH6xVDg4sWR9bUYfBr5Ajmp4t r0fyY9nIprwU8WgVg7xvAqYTNhvXZs4L7DN& rrK55O3anTiAfoDQjZ+qdX3ZQ+OWMv7uuXb	lj OMEg 7M6 ux WvF Mat I 1 r LwXI Iw Hag P7qc j W Dxh Sxb 33 s DOC 89 w QN 1 PR b U 160 x M Konix Yj+	PfQUTIQU4rnPIYCV9q9YQxLu CDTz5FH1XZ3spXu8AzSP4B4A -mZfBpSNgAfXS+tNJLZFaNC/	7bD4rMl5XIH0Z74 7gWi7CcOWZ15Pv
Add SSH key				

Рисунок 2.3 – Добавление ключа

2.4.4. Сознание рабочего пространства и репозитория курса на основе шаблона

При выполнении лабораторных работ следует придерживаться структуры рабочего пространства. Рабочее пространство по предмету располагается в следующей иерархии:

Например, для 2023–2024 учебного года и предмета «Архитектура компьютера» (код предмета arch-pc) структура каталогов примет следующий вид:

```
~/work/study/

- 2023-2024/
```

```
    □ архитектура компьютера/
    □ arch-pc/
    □ labs/
    □ lab01/
    □ lab02/
    □ lab03/
```

- Каталог для лабораторных работ имеет вид labs.
- Каталоги для лабораторных работ имеют вид lab<nowep>, например: lab01, lab02 и т .д. название проекта на хостинге git имеет вид: study_<yчебный год>_<код предмета>

Например, для 2023–2024 учебного года и предмета «Архитектура компьютера» (код предмета arch-pc) название проекта примет следующий вид: study_2023–2024_arch-pc

Откройте терминал и создайте каталог для предмета «Архитектура компьютера»:

mkdir -p ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"

\$ mkdir -p ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"

Рисунок 2.4 – Создание каталогов

2.4.5. Сознание репозитория курса на основе шаблона

Репозиторий на основе шаблона можно создать через web-интерфейс github.

Перейдите на страницу репозитория с шаблоном курса https://github.com/yamadharma/course-directory-student-template. Далее

выберите Use this template.

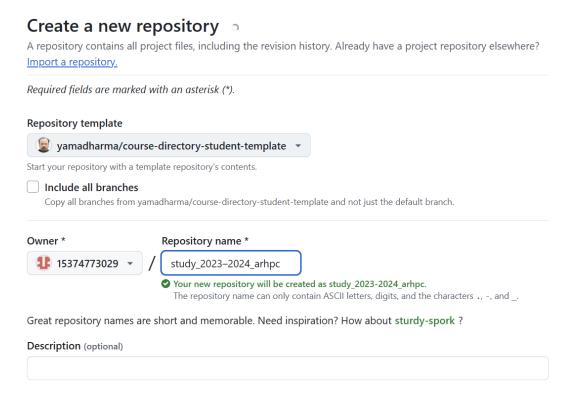


Рисунок 2.5 – Выбор шаблона

В открывшемся окне задайте имя репозитория (Repository name) study_2023-2024_arhpc и создайте репозиторий (кнопка Create repository from template).

Откройте терминал и перейдите в каталог курса: cd ~/work/study/2023–2024/"Архитектура компьютера" клонируйте созданный репозиторий:

git clone --recursive git@github.com:<user_name>/study_2023-2024_arh-pc.git

arch-pc

Ссылку для клонирования можно скопировать на странице созданного репозитория Code -> SSH:

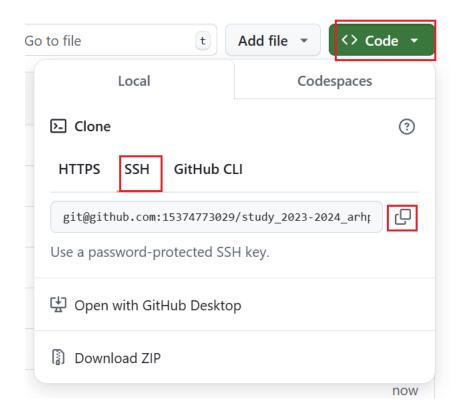


Рисунок 2.2 – Клонирование репозитория

4. Задание для самостоятельной работы

- 1) Создайте отчет по выполнению лабораторной работы в соответствующем каталоге рабочего пространства (labs>lab02>report).
- 2) Скопируйте отчеты по выполнению предыдущих лабораторных работ в соответствующие каталоги созданного рабочего пространства.
 - 3) Загрузите файлы на github.

5. Содержание отчёта

Отчёт должен включать:

- Титульный лист с указанием номера лабораторной работы и ФИО студента.
 - Формулировка цели работы.
 - Описание результатов выполнения лабораторной работы:
 - описание выполняемого задания;
- скриншоты (снимки экрана), фиксирующие выполнение заданий лабораторной работы;
 - комментарии и выводы по результатам выполнения заданий.
- Описание результатов выполнения заданий для самостоятельной работы:
 - описание выполняемого задания;
- скриншоты (снимки экрана), фиксирующие выполнение заданий;комментарии и выводы по результатам выполнения заданий.
 - Выводы, согласованные с целью работы.

Отчёт по выполнению лабораторной работы оформляется в любом текстовом процессоре (OpenOffice, Libreoffice и др.) с последующей конвертацией в формат pdf.

6. Вопросы для самопроверки

1. Дайте определение командной строки. Приведите примеры.

Командная строка — это текстовый интерфейс пользователя для взаимодействия с операционной системой компьютера и/или другим программным обеспечением с помощью команд, вводимых с клавиатуры. Терминал в linux, командная строка windows.

- 2. Как получить информацию об интересующей вас команде? Ввести команду с параметром –help.
- 3. Чем относительный путь к файлу отличается от абсолютного?
 Относительный путь путь от текущего каталога. Абсолютный путь путь от корневого каталога.
 - 4. Как определить абсолютный путь к текущей директории? С помощью команды pwd.
- 5. При помощи каких команд можно удалить файл и каталог? Можно ли это сделать одной и той же командой?

Удалить файл и каталог можно командой rm с параметром -R. Удалять каталоги можно командой rmdir, удалять файлы можно командой rm.

6. Как можно запустить нескольких команд в одной строке? Приведите примеры.

С помощью логический операторов && (И), || (ИЛИ), или точки с запятой. При логическом И, команды выполняются последовательно если предыдущая выполнена успешно. При логическом ИЛИ, команды выполняются последовательно если предыдущая команда не выполнилась. При точке с запятой команды выполняются последовательно, независимо от результата предыдущей.

Примером приведу создание и удаление папки (рисунок 6.1).

Рисунок 6.1 – Одновременное создание и удаление папки lotus одной командой

7. Какая информация выводится на экран о файлах и каталогах, если используется опция

-1 в команде ls?

Выводится дополнительная информация о файлах (права доступа, владельцы и группы, размеры файлов и время последнего доступа).

8. Каким образом отобразить информацию о скрытых файлах? Приведите примеры.

С помощью команды ls -a (рисунок 6.2).

```
bash-5.2$ ls -a
 .bash_history
 .cache
 .config
 .local
 .vboxclient-clipboard-tty2-control.pid
 .vboxclient-clipboard-tty2-service.pid
 .vboxclient-draganddrop-tty2-control.pid
 .vboxclient-draganddrop-tty2-service.pid
 .vboxclient-hostversion-tty2-control.pid
 .vboxclient-seamless-tty2-control.pid
 .vboxclient-seamless-tty2-service.pid
Видео
Документы
Загрузки
Изображения
Музыка
Общедоступные
```

Рисунок 6.2 – Вывод скрытых файлов в домашнем каталоге

9. Какая клавиша или комбинация клавиш служит для автоматического дополнения вводимых команд?

Клавиша ТАВ автоматически дополняет введенную команду.

7. Заключение

Я приобрел практические навыки работы с операционной системой на уровне командной строки (организация файловой системы, навигация по файловой системе, создание и удаление файлов и директорий).

Список литературы

- 1. GDB: The GNU Project Debugger. URL: https://www.gnu.org/software/gdb/.
- 2. GNU Bash Manual. 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- 3. Midnight Commander Development Center. 2021. URL: https://midnight-commander.org/.
- 4. NASM Assembly Language Tutorials. 2021. URL: https://asmtutor.com/.
- 5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c. (In a Nutshell). ISBN 0596009658. URL: http://www.amazon.com/Learningbash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658.
- 6. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c. ISBN 978-1491941591.
- 7. The NASM documentation. 2021. URL: https://www.nasm.us/docs.php.
- 8. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c. ISBN 9781784396879.
 - 9. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. М.: Форум, 2018.
- 10. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на $\text{ASSEMBLER.} \ \ --\text{M.} : \text{Солон-Пресс},$

2017.

- 11. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. М. : Юрайт, 2016.
- 12. Расширенный ассемблер: NASM. 2021. URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/.
- 13. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. 2-е изд. БХВПетербург, 2010. 656 с. ISBN 978-5-

- 94157-538-1.
- 14. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. 2-е изд. —
- M. : MAKC Πpecc, 2011. URL: http://www.stolyarov.info/books/asm unix.
- 15. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб. : Питер, 2013. 874 с. (Классика Computer Science).
- 16. Таненбаум Э., Бос X. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб. : Питер, 2015. 1120 с. (Классика Computer Science).