实验 1: 图遍历算法

1. 代码实现

```
Python
from collections import defaultdict, deque
import time
class Graph:
    def __init__(self):
        self.graph = defaultdict(list)
    def add_edge(self, src, dest):
        self.graph[src].append(dest)
        self.graph[dest].append(src)
    def read_graph_from_file(self, filename):
        with open(filename, 'r') as file:
            lines = file.readlines()
            self.start_vertex = int(lines[1].strip())
            for line in lines[2:]:
                src, dest = map(int, line.strip().split())
                self.add_edge(src, dest)
    def dfs(self, start, visited=None):
        if visited is None:
            visited = set()
        visited.add(start)
        print(start, end=' ')
        for neighbor in sorted(self.graph[start]):
            if neighbor not in visited:
                self.dfs(neighbor, visited)
    def bfs(self, start):
        visited = set()
        queue = deque([start])
        while queue:
            vertex = queue.popleft()
            if vertex not in visited:
                visited.add(vertex)
```

2. 实现描述

主要变量

名称	类型	描述	
graph	defaultdict(list)	这是一个字典,用于存储图的邻接表结构。每个键代表一个顶点,值是一个列表,包含所有与该顶点相连的邻居顶点。使用 defaultdict 的好处是,如果尝试访问一个不存在的键,它会自动创建一个空列表,这样可以简化边的添加操作。	
start_vertex	int	该变量存储图的起始顶点。在从文件读取图数据时,第二行指定的顶点会被赋值给这个变量,用于后续的搜索操作(DFS 和 BFS)。	

主要函数

名称	参数	描述
read_grap h_from_file	filename (输入文件名)	该方法从指定的文件中读取图的结构。文件的第一行通常包含图的相 关信息(如顶点数等),第二行指

		定起始顶点,后续行每行包含一对源和目标顶点。通过调用 add_edge 方法,图的邻接表得以构建。
dfs	start (起始顶点), visited (已访问的顶点集合)	这个方法实现递归的深度优先搜索 (DFS)。它将当前顶点标记为已 访问,并打印出来。然后,对所有 未访问的邻居顶点进行递归访问。 visited 是一个集合,用于追踪已 访问的顶点,以避免重复访问。
bfs	start (起始顶点)	这个方法实现广度优先搜索 (BFS)。它使用队列(deque)来 管理待访问的顶点。首先,将起始 顶点加入队列,然后从队列中取出 顶点,标记为已访问并打印。接 着,将所有未访问的邻居加入队 列,以继续遍历。

3. 运行截图

PS D:\GitWorkspace\local\python> & D:/Software/anaconda3/python.exe d:/GitWorkspace/local/python/code/dfs_bfs.py
DFS from vertex 1 : 1 2 4 8 5 9 10 6 3 7
BFS from vertex 1 : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
BFS运行时间: 0.001000秒