第5章(上)编程第一题常见问题汇总

- 1. 有同学把接口定义块放到类定义块里面。接口和类是同一层次的事物,应 各自定义。
 - 2. 每个类最后一个方法定义完了后忘了加一个"}",对应类的定义结尾。
 - 3. 类声明后忘了写"implements SomeInterface",注意"implements"后面有个
- 4. 注意 main 方法的固定写法: public static void main(String[] args), 期末考试是闭卷, 这些细节要注意

S

- 5. 在接口里直接写方法的实现代码,或在接口里加新成员。接口中只能包含方法的声明和静态常量;接口中的方法声明在圆括号后直接跟分号,不要再加花括号对。
- 6. 像编程作业那样,除了题目要求的功能以外,还写了 get*()和 set*()方法组,这个不会扣分,但没有必要
- 7. 有同学调用 get_area 和 get_perimeter 方法时,加入输入参数,省去定义 类成员变量和构造方法。这样会导致方法签名和接口中的定义不符。
- 8. 不定义构造方法的几种情况:有同学在实体类定义里没有构造方法,而是声明成员变量时直接写死等于多少,这种写法缺乏通用性;还有同学在 main 方法内给变量赋值;还有同学另定义了一个 setData 方法来赋初值。以上这些做法虽然也能完成题目的功能,但都是不好的编程习惯,会扣一些分
- 9. 题目要求"通过接口分别打印·····", 意味着被测试长方形和圆形变量在声明时要用接口类型,以体现多态

- 10. 在 main 方法里只调用 get_area 和 get_perimeter 方法计算,但不用 System.out.println 等方法输出,是看不到结果的。另外有同学把 println 写进 get_area 和 get_perimeter 方法体内部,这种不会扣分,但为不好的编程习惯。 计算和输出步骤要分开。
- 11. 有同学在输出环节,先声明一个临时变量 d, 然后 d=cr.get_perimeter(), 再 System.out.println(d), 多此一举; 直接 System.out.println(cr.get_perimeter())就行了。当然这个不会扣分,只是不好的习惯。
- 12. 有同学把 new 语句和 get_area 和 get_perimeter 方法连在一起,例如: new circle(5).get_area(), 这样写是对的,但可阅读性不好。
- 13. 有同学还特别写了"所有类和接口不在同一文件中",其实在同一文件中或接口也没关系,只是 public 修饰的类最多只能有一个(也可以没有);也没必要在文件开头加 package···或 import···之类的语句,加了也不扣分。
- 14. 有同学先在外围声明了一个 Main 类, 再在 Main 类内部声明接口 Perarea, Rectangle 类和 Circle 类,做成内部类的形式,并把 main 方法放在 Main 类的层面。其实还真可以实现! 但需要把原答案中 main 方法里的

Perarea cr = new Circle(5);

Perarea rect = new Rectangle(10, 5);

提到 Main 类中, 否则编译器识别不了 Circle 和 Rectangle 两个类。另外需在 main 方法内部先 Main m = new Main();并在输出语句中修改为 m.cr.get_area()和 m.rect.get_area()就可以了。

这种方案把简单的问题搞复杂了。