## 数据模型

对下列元素建模: 系统控制的对象,应用在这些对象间的操作,对象间的关系,以及发生在类之间的协作 类图

## 行为模型

外部事件如何改变系统或驻留在系统里的类的状态 状态图

## 功能模型

描述用户如何和系统交互,以及使用软件时出现的特定动作序列进行交互 用例图

