选择: 单选 JAVA 软工 不出大题的章节可能在选择题出现（JAVA 网络 软工 项目管理 软件维护）

程序阅读: 多线程程序阅读（比较简单）

简答题: 都是软工、不能写太多也不能写太少，四五句话

编程题: 只有一道

分析题: 占分最多 需求、设计、测试，每章一道

JAVA部分:

第四章第五章类，重点中的重点，类修饰private、public、抽象，final、static等要搞的清楚一点

多线程: 并不要求所有都掌握，重点:线程的三种创建方法 thread类继承、xx接口实现、xx接口实现，谁是接口谁是类，不要混淆；slip类同步情况下的占用，谁进入执行态，谁进入阻塞态，sankuluonice?

I/O包不要求所有输入输出流都掌握，但要求掌握分类: 属于流对象还是非流，属于字节/字符，读/写

JAVA解释执行过程 代码-》字节码-》解释器 过程搞清楚，容易出选择题

数组: 一维数组、多维数组

构造方法、构造块的调用顺序，有些老师爱考，但是方峻很不屑，说没有实际应用价值（期中考恶心的那题）

接口的构成——仅限于JDK8之前

JAVA，熟能生巧！

软工部分:

第一章: 软件工程概念

系统化、学科化、定量、定义、应用软件工程的原因——核心消除软件危机，软件的组成——程序、文档、数据，软件的双重作用——产品属性、工具属性

第二章: 软件过程

几种模型特点比较: 给你一个案例哪种最适合，喷泉可能不要求掌握 瀑布、原型、增量、敏捷、螺旋

软件过程的定义、软件过程模型

第三章: 需求分析

需求分析三类模型——数据模型、功能模型、行为模型，每种模型对应的图，用例、活动、状态

结构性的需求分析不是必须掌握，但面向对象的要求掌握。

需求分析过程的五步——环状

需求分析的分类——功能性的，非功能性的（课件上很详细，但主要可分为两大类）

**用例图、活动图——必须掌握，出大题**

活动图别忘了开始和结束的标记

第四章: 设计

四大类: 体系结构设计（架构设计）、构件设计（组件设计）、接口设计、数据设计

设计相关的八大概念——知道即可，有印象但是不会让你详细解释

第五章: 质量

三个关键点: 前期约定、明确标准、共性期望?

软件测试的微模型，哪些环节、怎么对应

环节四个阶段、每个阶段测试方法

课件里都有

集成测试包含的方法，从上到下、从下到上、冒烟

??????????

验收测试: 我课件里面变了一下！按课件里面来，大标题注意一下

白盒测试黑盒测试具体操作: 考分析题

白盒测试: ？？？

黑盒测试: 等价类 边界类

可用性和可靠性的关系

第六章 项目管理: 考小题

项目度量的方式

生产率，代码行成本，慕课还是要看，课没时间讲

生产率的估计

好了，基本上就是这些，剩下几分钟可以提问