**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：**182054218张博涵

182054241李珏玉

182054205田雯铭

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2020-10-02 | V1.0 | 贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书 | 张博涵  李珏玉  田雯铭 | 张博涵 |

1. **引言**

**1.1编写目的**

完成贪吃蛇游戏实现

**1.2预期读者**

小组成员，老师

1. **项目概述**

2.1开发背景

完成老师布置的任务

2.2意义

掌握软件开发的规划

2.3应用现状

待开发

2.4目标

完成贪吃蛇游戏的实现

2.5范围

Windows操作系统用户

2.6作用

休闲娱乐

2.7运行该程序系统的计算中心

Windows操作系统CPU

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

贪食蛇大作战

**3.1.2游戏主题**

在游戏中，玩家操控一条蛇，它会不停的前进，玩家只能操控蛇的头部 朝向（上下左右），吃掉食物，并避免接触到墙壁或者自身。每次贪食蛇吃掉食物时，他的身体便会增长一些，蛇的身体越长，游戏得分越高，直到蛇碰到墙壁或者自身的时候，游戏结束。

**3.1.3游戏类型**

电脑游戏

**3.1.4游戏风格**

休闲益智类

**3.1.5游戏运行环境**

Windows操作系统用户

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

在这奇幻的大陆上，在每一片土地都布满着魔法和冒险。勇士们，快带上自己的守护蛇，去和守护蛇一起变的更加强壮、迅猛，去异界寻找那传说中的与众不同的蛇，去神秘的天界去寻找月亮岛的秘密……那将是怎么的一个神奇的经历呢？我们一起去见证那份不可思议的历程吧！**3.2.2游戏角色定义**

初始长度：5

**3.2.3游戏过程描述**

在游戏中，玩家操控一条蛇，它会不停的前进，玩家只能操控蛇的头部朝向（上下左右），吃掉食物，并避免接触到墙壁或者自身。每次贪食蛇吃掉食物时，他的身体便会增长一些，蛇的身体越长，游戏得分越高，直到蛇碰到墙壁或者自身的时候，游戏结束。

**3.2.4游戏控制描述**

↑控制向上，←控制向左，→控制向右，↓控制向下。

**3.2.5游戏关卡设定**

在游戏开始时选择1-10个不同等级的难度

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

选择界面大小，难度

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

**4.2 Alpha版本发布时间**

* 1. **Beta版本发布时间**
  2. **正式版本发布时间**

2021年1月27日