全国大学生数学建模竞赛编写的 IATEX 模板

摘要

本文研究的是回焊炉的温度与传送带运送电路板速度的最佳策略问题,通过建立电子元件和回焊炉内空气的热传导模型,求解得到不同条件和目标下的最优炉温曲线。

针对问题一:建立了两个热传导模型,首先对焊接区域建立三维热传导模型,得到焊接区域中心温度随时间变化的规律。由于电路板边界温度与炉内空气温度有关,将回焊炉内部分 10 个温度区域处理,对每个区域空气温度建立热传导模型,空气温度随位置变化的值作为焊接区域热传导模型的边界条件,建立分段模型。用有限差分法求解热传导模型的数值解,用最小二乘法处理附件数据确定模型中的每一段参数取值,由此求解得接区域中心温度随时间变化规律的数值解。最终求解得:小温区 3、6、7 中点温度分别为: 129.82°C、167.78°C、184.53°C;小温区 8 结束处温度为: 209.41°C。

针对问题二: 在问题一的机理模型基础上,在满足制程界限的约束下,以过炉速度最大为目标,以制程界限为约束条件,通过控制速度参数对模型使用**遍历算法**,遍历得到速度□□的最大值。最终求解得最大速度为: **78.26cm/min**。

针对问题三:由题意要求曲线中大于 217℃ 的覆盖面积最小,曲线面积为时间对温度的积分。以该段函数面积最小为目标,满足制程界限为约束条件,建立优化模型。对每个小温区的温度和过炉速度进行循环遍历求解,得到满足目标以及约束的最优温度设定及过炉速度,并求出该初始参数下的最优炉温曲线。得到设定温度为:小温度 1 5:169℃;小温区 6:180℃;小温区 7:240℃;小温区 8 9:216℃,传送带过炉速度为:85cm/min 时,炉温曲线上超过 217℃ 到峰值温度所覆盖的面积最小为:429.73。

针对问题四:本题以达到温度峰值的时间作为对称轴,以对称轴两边对称性最好、超过217℃ 所覆盖面积最小为目标,**建立双目标优化模型**,对各小温区温度以及过炉速度进行循环遍历求解,找到各初始参数时所求炉温曲线为最优解。最终得到最优炉温曲线的各指标值为:设定温度为:小温度15:181℃;小温区6:201℃;小温区7:240℃;小温区89:。传送带过炉速度为:97cm/min,所覆盖的面积为477.18。

关键词: 热传导模型、优化模型、循环遍历求解、初始参数控制策略。

一、问题的背景与重述

1.1 问题的提出

小型电子元件的不断出现,对焊接技术提出了更高的要求。利用回焊炉进行加热向 电路板上焊接电子元件时,回焊炉的温度设置对最终的焊接产品质量有密切影响。回焊 炉的温度控制与调整过程现阶段可通过机理模型来设置。

回焊炉的加热过程可理解为:电路板放置在传送带上进入炉内,依次经过回焊炉中由 11 个小温区构成的 4 个功能区(预热、恒温、回流、冷却)进行焊接。要得到质量优秀的产品,需分析研究如何设定各个温区的温度和传送带的速度,得到最优情况下的炉温曲线。

1.2 问题重述

现已知某种回焊炉内部的具体构造,生产车间的具体环境,各小温区温度设定与调整的范围与要求,试分析各温区的设定温度、传送带传送速度以及满足制程界限的炉温曲线。

- (1) 已知传送带过炉速度,建立焊接区域温度变化规律的数学模型,求出给定温度条件下的炉温曲线。
- (2) 已知各温区设定的温度,分析允许的最大传送带过炉速度。
- (3) 理想情况下,炉温曲线应使超过 217℃ 到峰值温度的覆盖面积最小。求满足要求的最优炉温曲线;并给出此条件下的传送带速度与各温区的温度,求出覆盖面积。
- (4) 炉温曲线在满足制程界限下,还应使峰值温度两侧超过 217℃ 的部分尽量对称。在此要求下,对问题 3 得到的结果进一步研究,求出改进后问题 3 的各项解及相应指标。

二、问题分析

在回焊炉中进行焊接时,影响焊接质量的因素有:各温区的温度设定、传送带过炉速度。为了保证产品的生产要求,还应使得电路板在焊接过程中,焊接区域得炉温曲线满足制程界限。

2.1 问题 1 的分析

将 4 个大温区以温度分布类型为标准,细分为 10 个区域,对这些区域依次求解研究回焊炉内的温度分布。电路板外侧温度变化是由与回焊炉内空气温度热交换产生的。

热交换主要有热传导,热对流和热辐射三种形式。本题中,主要体现为热传导的形式。 因此,对电路板焊接区域建立三维热传导模型来求得稳定状态下的温度分布,并将三维 热传导模型转化为一维热传导模型。

对焊接区域分段建立热传导模型,由于这些区域中的温度分布类型不同,因此,需 对这些区域内部的空气温度进行分析或同样建立热传导方程,计算得到对焊接区域的边 界条件。

利用附件数据,通过最小二乘法计算电路板热传导模型的参数 a^2 。逐步差分法对 离散化后的热传导模型求解,探究给定温度与传送带温度的条件下,电路板的温度分布 规律。具体求解流程如下:

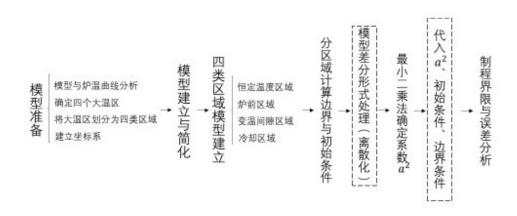


图 1 问题一求解流程

2.2 问题 2 的分析

问题二给出每个小温区的温度,需要求解满足制程界限的最大速度,首先找到v与时间的关系,通过时间与温度的关系建立目标函数,使电路板走过回焊炉的时间最短,时间与温度的关系的数值解由第一问求解得到。由题目给出的制程界限列出约束条件。将目标函数以及约束条件离散化,进行**遍历算法**求解。由遍历算法求出满足条件的最优解。

2.3 问题 3 的分析

问题三既没有给出每个小温区的温度,也没有给出过炉速度,即需要我们对所有的小温区温度进行循环遍历求解。首先写出炉温曲线超过 217℃ 的面积表达式,通过曲线上面积与时间及温度的关系建立目标函数,在满足制程界限的前提下,通过遍历求解出使曲线超过 217℃ 的面积最小的各小温区最优温度设定以及最优过炉速度。

2.4 问题 4 的分析

本问在第三题的基础上,找到满足制程界限的、超过 217℃ 覆盖面积最小,且满足炉温曲线在 217℃ 以上以峰值温度为中心线,两侧部分的曲线对称性最好的最优炉温曲线。

以炉温曲线满足覆盖面积最小、 217° C 以上图像关于 $x = T_c$ 轴尽量对称为双目标,以各温区的温度 T,传送带过炉速度 v 为决策变量的双目标规划模型;尽量对称的目标函数可表示为使曲线上到对称轴距离相等的点,温度差尽可能小。计算时利用问题三求得的结果将覆盖面积转化为约束,求解以对称为单目标的规划模型。

三、模型假设

- (1) 假设电路板与传送带之间无相对位移。
- (2) 假设炉内温度在垂直于传送带的运动方向上,温度相等。
- (3) 假设小温区供热稳定

四、符号说明

符号	表示含义	单位
u	物体温度	°C
T_n	回焊炉边界温度	$^{\circ}\mathrm{C}$
x	沿传送带方向的横坐标	cm
y	垂直于传送带方向的纵坐标	cm
l	所焊接电路板的厚度	cm
v	传送带的过炉速度	cm/min
d	划定区域的长度	cm
s	焊接区域中心走过长度范围	cm
S	炉温曲线超过217℃到峰值温度的覆盖面积	cm^2

五、模型准备

5.1 附件数据处理

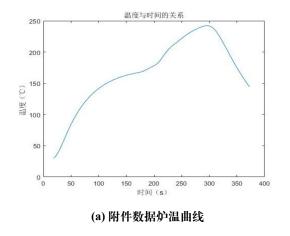
5.1.1 炉温曲线的绘制与温度变化分析

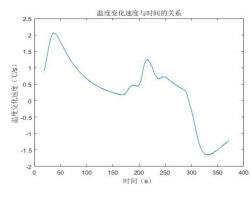
附件是某次实验在数值设定为表1的情况下,得到的炉温曲线数据:

温区 1~5 6 7 8~9 10~11
温度 175℃ 195℃ 235℃ 255℃ 25℃
传送带速度 70cm/min

表 1 附件数据温区温度与传送速度

对所给数据拟合(附录 1)得到图2a所示的炉温曲线图和图2b所示的温度变化率与时间的关系。





(b) 温度变化率与时间关系

5.1.2 大温区判断

回焊炉的大温区划分标准为焊接过程中的温度变化情况。预热区与回流区温度上升较快;恒温区温度趋于稳定,温差小;冷却区温度降低。将图 3 的数据与温区坐标结合分析,温度变化率的最小取值为 0.16~0.28℃/s,出现在传送带运动 138s 之后,166.5s 附近,此时电路板处于第五个小温区。由此判断第五个小温区为恒温区。同理,小温区10、11 为冷却区。综上,得到回焊炉内部的大温区依次为:

表 2 大温区对应的各个小温区

预热区	恒温区	回流区	冷却区
1~4	5	6~9	10, 11

5.2 温度区域分区处理

对焊接区域作以下分区域处理,建立分段函数表示每个区域的位置坐标,划分的区域类型如下:

1. 恒定温度区域,

- (1) 若相邻小温区温度相同,则这些小温区间隙温度相同。因此,可分出 4 个区域分别为: 小温区 1~5 及其间隙, 8~9 及其间隙, 小温区 6 和小温区 7。
- 2. **变温间隙**,若相邻小温区的温度不同,则两者间隙中存在空气的热传导,且由题意"达到稳定"可知,这些间隙温度分布不再改变;分出 4 个区域。
- 3. 冷却温区,温区 9~10、其间隙、炉后区无热源加热,分为 1 个区域。

4. 炉前区域,

炉前区域自身为1个区域。综上所述,我们将4个大温区及炉前炉后区域分为了10个小区域,每个区域建立单独的模型进行计算。区域划以及炉内稳定后空气温度分布分示意图如下:

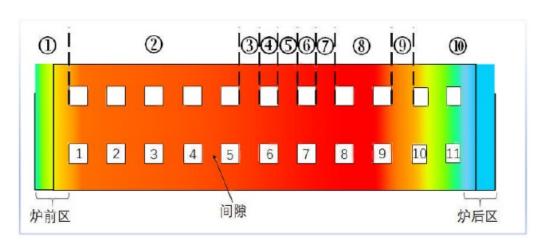


图 3 区域划以及炉内稳定后空气温度分布分示意图

划分后的10个区域范围(与炉前区域起始位置的距离)为:

表 3 划分区域对应的位置范围

区域	1	2	3	4	5
位置	0~25	25~197.5	197.5~202.5	202.5~233	233~238
区域	6	7	8	9	10
位置	238~268.5	268.5~273.5	273.5~339.5	339.5~344.5	344.5~435.5

5.3 坐标系的建立

5.3.1 以电子元件为参考的坐标系(下称坐标系 1)

以电路板底边中心为原点,以竖直向上为正方向,建立坐标轴 y 轴。因此,y 轴是随电路板运动的坐标系。

5.3.2 以回焊炉为参考的坐标系(下称坐标系2)

为了分析电路板随传送带以速度 v 运动时,在每个区域上被加热或冷却的边界条件,以炉前区域出发点为原点,以沿传送运动方向为正方向,建立坐标轴 x 轴。所建坐标系如图所示,在 轴上确定区域及边界条件,在 y 轴上分析电路板的温度分布情况。

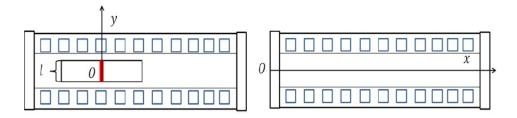


图 4 左图为对电路板建立坐标系 右图为对传送带建立坐标系

六、模型的建立与求解

6.1 问题一

6.1.1 焊接区域温度随时间变化的模型建立

电路板外侧温度变化是由与回焊炉内空气温度热交换产生的,而此过程可以由热传导进行描述,于是我们对电路板焊接区域建立三维热传导模型 [2]:

$$\frac{\partial u}{\partial t} = a^2 \left(\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial z^2} \right)$$

其中: a^2 为常系数, $a^2 = \frac{K}{c\rho}$;

u 表示温度的函数:

该模型表示电路板温度随时间和板内位置的变化情况。本题要求焊接区域温度变化规律模型。在三维空间中,由方程的连续性可得,沿电路板长、宽、高的任何一个方向计算几何中心点的温度相同。即从任意方向求解得到的几何中心温度相同。因此该题可化简为一维热传导问题,由于题中已给出厚度 = 0.15 ,因此对焊接区域建立坐标系 1内的一维热传导方程 [2]:

$$\frac{\partial u}{\partial t} = a^2 \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} \tag{1}$$

6.1.2 恒定温度区域的模型建立

由图3,恒定温度区域包含区域 2、4、6、8;这些区域内部的温度可视为常量,电路板处于恒定温度区域时,可视为仅受恒温热源加热,建立一维热传导模型:

$$\frac{\partial u}{\partial t} = a^2 \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} \tag{2}$$

边界条件:

每个区域的边界条件为[1]:

$$\begin{cases} u(0, t_n) = u(l, t_n) = T_n \\ t_n = t - \frac{x_n^0}{v} \end{cases}$$
 (3)

其中: T_n 表示第 n(=2,4,6,8) 个温度分布区域下, 焊接区域的边界温度;

 t_n 表示在第 n 个区域运动的时间

t 表示电路板运动总时间

 s_n 表示第 n 个区域的位置范围

 s_n^0 表示第 n 个区域的开始位置

初始条件:

每个区域的初始条件为:

$$u\left(y,t_{n}^{0}\right) = T_{n}^{0}$$

$$t_{n} = \frac{s_{n}^{0}}{v}$$

$$(4)$$

其中 t_n^0 :表示焊接区域刚进入第n个区域的初始时刻;

 T_n^0 表示焊接中心进入第 n 个区域的初始温度,其值为上一个区域末状态的温度 T_{n-1}^{*} 。即: $T_n^0 = T_{n-1}^{*}$

综上所述,结合公式(1)~(4),建立恒定温度区域的数学模型[1]:

$$\frac{\partial u}{\partial t} = a^2 \frac{\partial^2 u}{\partial y^2}$$

$$\begin{cases} u(y, t_n) = u(l, t_n) = T_n \\ u(y, t_n^0) = T_n^0 \\ T_n^0 = T_n^{\pm} \\ n = 2, 4, 6, 8 \end{cases}$$
 (5)

6.1.3 炉前区域的模型建立

炉前区域对电路板建立热传导模型

电路板在炉前区域即进入被加热状态,在厚度方向上的热传导模型同(5):

$$\frac{\partial u}{\partial t} = a^2 \frac{\partial^2 u}{\partial y^2}$$

$$\begin{cases} u(y,t_n) = u(l,t_n) = T_n \\ u(y,t_n^0) = T_n^0 \\ n = 1 \end{cases}$$

$$(6)$$

其中: $T_1^0 = 25$ °C, 为刚进入区域①时, 焊接区域中心的温度。

\label{fig:circuit-diagram} 是一个标签,供交叉引用使用的。例如引用图片\cref{fig:circuit-diagram} 的实际效果是??。图片是自动编号的,比起手动编号,它更加高效。\cref{label} 由 cleveref 宏包提供,比普通的 \ref{label} 更加自动化。label 要确保唯一,命名方式推荐用图片的命名方式。

图片并排的需求解决方式多种多样,下面用 minipage 环境来展示一个简单的例子。 注意,以下例子用到了 subcaption 命令,需要加载 subcaption 宏包。

这相当于整体是一张大图片,大图片引用是??,子图引用别分是??、??、??。

如果原本两张图片的高度不同,但是希望它们缩放后等高的排在同一行,参考这个 例子:

七、绘制普通三线表格

表格应具有三线表格式,因此常用 booktabs 宏包,其标准格式如表 4 所示。 其绘制表格的代码及其说明如下。

\begin{table}[!htbp]
\caption[标签名]{中文标题}
\begin{tabular}{cc...c}
\toprule[1.5pt]

表 4 标准三线表格

D(in)	$P_u(lbs)$	$u_u(in)$	β	$G_f(psi.in)$
5	269.8	0.000674	1.79	0.04089
10	421.0	0.001035	3.59	0.04089
20	640.2	0.001565	7.18	0.04089

```
表头第1个格 & 表头第2个格 & ... & 表头第n个格 \\
\midrule[1pt]
表中数据(1,1) & 表中数据(1,2) & ... & 表中数据(1,n)\\
表中数据(2,1) & 表中数据(2,2) & ... & 表中数据(2,n)\\
.......................\\
表中数据(m,1) & 表中数据(m,2) & ... & 表中数据(m,n)\\
\bottomrule[1.5pt]
\end{table}
```

table 环境是一个将表格嵌入文本的浮动环境。tabular 环境的必选参数由每列对应一个格式字符所组成:c表示居中,1表示左对齐,r表示右对齐,其总个数应与表的列数相同。此外,@{文本}可以出现在任意两个上述的列格式之间,其中的文本将被插入每一行的同一位置。表格的各行以\\分隔,同一行的各列则以&分隔。\toprule、\midrule和\bottomrule三个命令是由 booktabs 宏包提供的,其中\toprule和\bottomrule分别用来绘制表格的第一条(表格最顶部)和第三条(表格最底部)水平线,\midrule用来绘制第二条(表头之下)水平线,且第一条和第三条水平线的线宽为 1.5pt,第二条水平线的线宽为 1pt。引用方法与图片的相同。

八、公式

数学建模必然涉及不少数学公式的使用。下面简单介绍一个可能用得上的数学环境。

首先是行内公式,例如 θ 是角度。行内公式使用\$\$包裹。 行间公式不需要编号的可以使用 $\[\]$ 包裹,例如

$$E = mc^2$$

其中 E 是能量, m 是质量, c 是光速。

如果希望某个公式带编号,并且在后文中引用可以参考下面的写法:

$$E = mc^2 (7)$$

式(7)是质能方程。

多行公式有时候希望能够在特定的位置对齐,以下是其中一种处理方法。

$$P = UI (8)$$

$$=I^2R\tag{9}$$

&是对齐的位置,&可以有多个,但是每行的个数要相同。

矩阵的输入也不难。

$$\mathbf{X} = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1n} \\ x_{21} & x_{22} & \dots & x_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \dots & x_{nn} \end{pmatrix}$$

分段函数这些可以用 case 环境, 但是它要放在数学环境里面。

$$f(x) = \begin{cases} 0 & x \text{为无理数,} \\ 1 & x \text{为有理数.} \end{cases}$$

在数学环境里面,字体用的是数学字体,一般与正文字体不同。假如要公式里面有个别文字,则需要把这部分放在 text 环境里面,即 \text{文本环境}。

公式中个别需要加粗的字母可以用 ∞ symbol}\$。如 $\alpha a \alpha a$ 。

以上仅简单介绍了基础的使用,对于更复杂的需求,可以阅读相关的宏包手册,如 amsmath。

希腊字母这些如果不熟悉,可以去查找符号文件 symbols-a4.pdf,也可以去 detexify 网站手写识别。另外还有数学公式识别软件 mathpix 。

下面简单介绍一下定理、证明等环境的使用。

定义1 定义环境

定义1除了告诉你怎么使用这个环境以外,没有什么其它的意义。

除了 definition 环境, 还可以使用 theorem、lemma、corollary、assumption、conjecture、axiom、principle、problem、example、proof、solution 这些环境,根据论文的实际需求合理使用。

定理1 这是一个定理。

由定理1我们知道了定理环境的使用。

引理1 这是一个引理。

由引理1我们知道了引理环境的使用。

推论1 这是一个推论。

由推论1我们知道了推论环境的使用。

假设1 这是一个假设。

由假设1我们知道了假设环境的使用。

猜想1 这是一个猜想。

由猜想1我们知道了猜想环境的使用。

公理1 这是一个公理。

由公理1我们知道了公理环境的使用。

定律1 这是一个定律。

由定律1我们知道了定律环境的使用。

问题1 这是一个问题。

由问题 1我们知道了问题环境的使用。

例1 这是一个例子。

由例1我们知道了例子环境的使用。

证明1 这是一个证明。

由证明1我们知道了证明环境的使用。

解1 这是一个解。

由解1我们知道了解环境的使用。

九、其它小功能

9.1 脚注

利用 \footnote{具体内容} 可以生成脚注¹。

符号	输入		
%	\%		
&	\&		
\$	\\$		
{ } #	\{		
	\}		
	\#		
_	_		
^	\^{}		
~	\~{}		
\	\textbackslash		

9.2 部分特殊符号的输入

每门编程语言都会把部分符号拿来使用,要输出符号本身就需要转义, T_EX 也不例外。

9.3 无序列表与有序列表

无序列表是这样的:

- one
- two
- ...

有序列表是这样子的:

- 1. one
- 2. two
- 3. ...

¹脚注可以补充说明一些东西

9.4字体加粗与斜体

如果想强调部分内容,可以使用加粗的手段来实现。加粗字体可以用\textbf{加粗}来实现。例如: **这是加粗的字体**。**This is bold fonts**。

中文字体没有斜体设计,但是英文字体有。斜体 Italics。

十、参考文献与引用

参考文献对于一篇正式的论文来说是必不可少的,在建模中重要的参考文献当然应该列出。LATEX 在这方面的功能也是十分强大的,下面进介绍一个比较简单的参考文献制作方法。有兴趣的可以学习 bibtex 或 biblatex 的使用。

LATEX的入门书籍可以看《LATEX入门》[1]。这是一个简单的引用,用\cite{bibkey}来完成。要引用成功,当然要维护好 bibitem 了。下面是个简单的例子。

参考文献

- [1] 刘海洋. LATEX 入门[J]. 电子工业出版社,北京,2013.
- [2] 全国大学生数学建模竞赛论文格式规范 (2019年9月12日修改).

附录 A 模板所用的宏包

表 5 宏包罗列

	模板中已经加载的宏包				
amsbsy	amsfonts	amsgen	amsmath	amsopn	
amssymb	amstext	appendix	array	atbegshi	
atveryend	auxhook	bigdelim	bigintcalc	bigstrut	
bitset	bm	booktabs	calc	caption	
caption3	CJKfntef	cprotect	ctex	ctexhook	
ctexpatch	enumitem	etexcmds	etoolbox	everysel	
expl3	fix-cm	fontenc	fontspec	fontspec-xetex	
geometry	gettitlestring	graphics	graphicx	hobsub	
hobsub-generic	hobsub-hyperref	hopatch	hxetex	hycolor	
hyperref	ifluatex	ifpdf	ifthen	ifvtex	
ifxetex	indentfirst	infwarerr	intcalc	keyval	
kvdefinekeys	kvoptions	kvsetkeys	13keys2e	letltxmacro	
listings	longtable	lstmisc	ltcaption	ltxcmds	
multirow	nameref	pdfescape	pdftexcmds	refcount	
rerunfilecheck	stringenc	suffix	titletoc	tocloft	
trig	ulem	uniquecounter	url	xcolor	
xcolor-patch	xeCJK	xeCJKfntef	xeCJK-listings	xparse	
xtemplate	zhnumber				

以上宏包都已经加载过了,不要重复加载它们。

附录 B 排队算法-matlab 源程序

```
kk=2; [mdd,ndd]=size(dd);
while ~isempty(V)
[tmpd,j]=min(W(i,V));tmpj=V(j);
for k=2:ndd
[tmp1,jj]=min(dd(1,k)+W(dd(2,k),V));
tmp2=V(jj);tt(k-1,:)=[tmp1,tmp2,jj];
tmp=[tmpd,tmpj,j;tt];[tmp3,tmp4]=min(tmp(:,1));
if tmp3==tmpd, ss(1:2,kk)=[i;tmp(tmp4,2)];
else,tmp5=find(ss(:,tmp4)~=0);tmp6=length(tmp5);
if dd(2,tmp4)==ss(tmp6,tmp4)
ss(1:tmp6+1,kk)=[ss(tmp5,tmp4);tmp(tmp4,2)];
else, ss(1:3,kk)=[i;dd(2,tmp4);tmp(tmp4,2)];
end:end
dd=[dd,[tmp3;tmp(tmp4,2)]];V(tmp(tmp4,3))=[];
[mdd,ndd] = size(dd); kk = kk + 1;
end; S=ss; D=dd(1,:);
```

附录 C 规划解决程序-lingo 源代码

```
kk=2;
[mdd,ndd] = size(dd);
while ~isempty(V)
   [tmpd,j]=min(W(i,V));tmpj=V(j);
for k=2:ndd
   [tmp1,jj]=min(dd(1,k)+W(dd(2,k),V));
   tmp2=V(jj);tt(k-1,:)=[tmp1,tmp2,jj];
end
   tmp=[tmpd,tmpj,j;tt];[tmp3,tmp4]=min(tmp(:,1));
if tmp3==tmpd, ss(1:2,kk)=[i;tmp(tmp4,2)];
else,tmp5=find(ss(:,tmp4)~=0);tmp6=length(tmp5);
if dd(2,tmp4)==ss(tmp6,tmp4)
   ss(1:tmp6+1,kk)=[ss(tmp5,tmp4);tmp(tmp4,2)];
else, ss(1:3,kk)=[i;dd(2,tmp4);tmp(tmp4,2)];
end;
   dd=[dd,[tmp3;tmp(tmp4,2)]];V(tmp(tmp4,3))=[];
   [mdd,ndd] = size(dd);
   kk=kk+1;
end;
S=ss;
D=dd(1,:);
```

参考文献

- [1] 李杉. 不同边界条件下热方程的解法与应用. Master's thesis, 山东大学, 2020.
- [2] 杨世铭 and 陶文铨. <u>传热学 (第 4 版) [Heat Transfer]</u>. 传热学 (第 4 版) [Heat Transfer], 2006.